平成元年4月7日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第7号（通巻77号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

300 YEN

1989

NO.7

4月7日号

緊急特報

糸井重里＋任天堂
制作ニューRPG MOTHER

●5大新作大満開
スーパーチャイニーズ2
パット・パット・ゴルフ/
アメリカンドリーム/脱獄
谷川浩司の将棋指南III

●2大RPG徹底攻略
ファミコンジャンプ
ウルティマ聖者への道

発売直前！
ゲームボーイ大解剖

●4月カレンダー
ドラゴンスピリット

松本亨の株式必勝学II 完全攻略本

別冊付録

超ウルトラ技十1

●ぼくたちゲーセン野郎
AOUレポート

情報肉迫
ドラゴンクエストIV

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO. 7 4月7日

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

僕らはマリオと強くなる。

キノコ王国からキノコワールドへ舞台を移しクッパ軍団と三度対決。今回は大魔王クッパの子供達、コクッパ7兄弟が敵に加わりキノコワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には7つの国の王様を魔法の杖で動物の姿に変えてしまいます。マリオとルイージはキノコワールドに平和を取り戻すため、冒険へと旅立つのでした。

任天堂
テレホンサービス
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

スーパーマリオブラザーズ™ SUPER MARIO BROS. 3

3メガカセット HVC-UM
希望小売価格 6,500円

平成元年4月7日発行
第5巻第7号(通巻77号)
第3種郵便物認可

発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)

特別定価 300円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

©1988 Nintendo

雑誌 27711-4/7

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成元年4月7日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第7号（通巻77号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

300 YEN

1989
NO.7
4月7日号

緊急特報
糸井重里＋任天堂
制作ニューRPG
MOTHER

発売直前！
ゲームボーイ大解剖

●5大新作大満開
スーパーチャイニーズ2
パット・パット・ゴルフ/
アメリカンドリーム/脱獄
谷川浩司の将棋指南Ⅲ

●2大RPG徹底攻略
ファミコンジャンプ
ウルティマ聖者への道

●4月カレンダー
ドラゴンスピリット

松本亭の株式必勝学Ⅱ 完全攻略本

別冊付録
超ウルトラ技＋1

●ぼくたちゲーセン野郎
AOUレポート

情報肉迫
ドラゴンクエストⅣ

君は、いったい何人のヒーローと出会えるか?

少年ジャンプ創刊以来のヒーローたちが登場するという「ファミコンジャンプ」。
しかし、ただフィールドを歩いていればヒーロー全員に会えるわけではない。
数々の謎を解き、強敵を撃破し続けてこそ、一人でも多くのヒーローに出会えるんだ。
さあ、君は最後の感動の場面を何人のヒーローとともに向かえられるだろうか?

ROMカセット6,500円
(メーカー希望小売価格)

●全国の有名デパート玩具売場、玩具店、スーパーでお求めください。

集英社・バンダイ共同企画 ©SHUEISHA 1988/BANDAI 1988 ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

20th ANNIVERSARY WEEKLY JUMP

ファミコンジャンプ英雄（ヒーロー）一覧

●こちら葛飾区亀有公園前派出所／両津勘吉、中川圭一 ●ジョジョの奇妙な冒険／ジョセフ・ジョースター、エリナ・ジョースター、スピードワゴン、サンタナ、ディオ、エシディシ、石仮面の男 ●サーキットの狼／風吹裕矢、早瀬佐近 ●ついでにとんちんかん／抜作先生、毒鬼刑部 ●父の魂／南条城太郎 ●ウイングマン／広野健太、小川美紅、アオイ、ライエル ●荒野の少年イサム／渡 勇 ●包丁人味平／塩味味平 ●聖闘士星矢／星矢、紫龍、瞬、城戸さおり、デスマスク、シュラ、カミュ、アフロディーテ、サガ、一般兵士 ●リングにかけろ／高嶺竜二、高嶺 菊、ゼウス ●県立海空高校野球部員山下たろーくん／山下太郎 ●燃える／お兄さん／ケンイチ、国宝雪絵 ●ハイスクール奇面組／一堂 零、河川 唯 ●キャプテン翼／大空翼、ヘルナンデス、中沢早苗 ●キックオフ／永井太陽、川村由美 ●よろしくメカドック／風見 潤 ●アストロ球団／宇野球一、宇野球四郎 ●シェイプアップ乱／寿乱子、原宗一郎 ●トイレット博士／スナミ先生 ●銀牙―流れ星銀―／赤カブト ●ドラゴンボール／孫 悟空、ヤムチャ、占いオババ、レッド総師、神様、ピッコロ大魔王、ウパ、ブルマ、カリン、亀仙人、クリリン、桃白白 ●ドクタースランプ／則巻せんべい、則巻アラレ、則巻ターボ、山吹みどり、マシリト、キャラメルマン7号、オボッチャマン ●ハレンチ学園／柳生十兵衛、ヒゲゴジラ ●THE MOMOTAROH／モモタロー、ウラシマまりん ●北斗の拳／ケンシロウ、ラオウ、リン、ヒョウ、赤シャチ、カイオウ、モヒカン男 ●シティーハンター／冴羽 獠、牧村かおり、野上冴子、海坊主、銀ギツネ ●キャッツアイ／来生 瞳 ●ゴッドサイダー／鬼哭霊気、ルリ子、リリス、バズス、ラスネール、炎魔獣ヘルバス、行仁和尚 ●きまぐれオレンジロード／鮎川まどか、檜山ひかる ●魁!!男塾／剣 桃太郎、大豪院邪鬼、月光、雷電、飛燕、伊達直人、江田島平八、松尾 ●男一匹ガキ大将／戸川万吉 ●キン肉マン／キン肉スグル、フェニックス、バッファローマン、ネプチューンマン ●ドーベルマン刑事／加納錠治

まだまだうれしい、ファミコンジャンプ。

ファミコンジャンプを買った人、これから買う人は、取扱い説明書を大切にとっておこう！きっといいことがあるからね!!

並みのR・P・Gではない

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

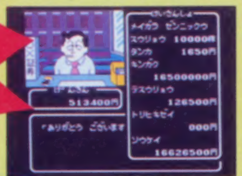
BANDAI 株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

「バンダイ のおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
⇒このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-847-0098・0099
●電話番号はよく確かめてネ！

1989
4月7日号
7

●これで必ず財テク長者になれる
★思いっきり特別付録
別冊付録
松本亨の株式必勝学II完全攻略本



月イチ連載
●恒例企画・切り取って部屋に飾ろう
4月カレンダー ドラゴンスピリット

126
超ウルトラ技+1
ハイドライド3・光の剣を発見したぞ!!
ロックマン2・バク面/トム・ソーヤーの冒険・女神出現で1UP/スーパーマリオブラザーズ3・クッパが炎を吐かない/京都花の密室殺人事件・パスワード特集/パチ夫くん2・隠れ通路/忍者龍剣伝・無限増殖 ほか

144
超新作ゲーム先取り大作戦
コナミ「レーサーミニ四駆ジャパンカップ」登場!
チャイルズクエスト/ウルトラベースボール/パーフェクトボーリング/ワールド・スーパー・テニス/天地を喰らう/ドラゴンユニット/ウチのが1ばん/超新作究極! の先取り

61 ●ゲームに詰まったらココを開け **30秒Q速解答**

136 ●AOUショー詳細レポート **ぼくたちゲーセン野郎Special**

69 ●総額260万円が当たる **奨学金 毎号1000名プレゼント**

140 ●サードパーティーが参入だ! **メガドライブFAN**

89 ●ソフトの値段はどうして決まる? **ファミマガJournal**

142 ●今売れているゲームはコレ **週間ゲームベスト20**

96 ●新作ソフトがドドンと当たる **ファミマガ読者プレゼント**

152 ●ゲーム発売日がひと目でわかる **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アフターバーナー……151
アメリカンドリーム……42
暗黒神話……151
ウルティマ～聖者への道……24
ウルトラベースボール……148
エアーウルフ……132
オペーレションウルフ……150
京都花の密室殺人事件……61・130
里見八犬伝……63
ジーザス……64・151
じゃじゃ丸忍法帳……150
シャドウゲイト……151
スーパーチャイニーズ2……30
スーパーマリオブラザーズ3……129
スペースシャドー……134
脱獄……36
谷川浩司の将棋指南III……44
チャイルズクエスト……146
天地を喰らう……149
トム・ソーヤーの冒険……128
ドラゴンクエストIV……8
ドラゴンスピリット……カレンダー
ドラゴンユニット……150
忍者龍剣伝……132・134
パーフェクトボーリング……148
ハイドライド3……126・135
爆笑!人生劇場……150
パチ夫くん2……132・134
バット・パット・ゴルフ……40・151
光GENJI・ローラーパニック……151
ビッグチャレンジ!ガンファイター……151
百鬼夜行……63
ファミコンジャンプ……20・134
ブルートレイン殺人事件……61
プロ野球?殺人事件!……62・131
プロ野球ファミリースタジアム'88……130
ホームランナイター……151
HOLY DIVER……151
MOTHER……14
松本亨の株式必勝学II……付録・151
レーサーミニ四駆……144
ローリングサンダー……150
ロックマン2……128
ワールド・スーパー・テニス……149
ワギャンランド……128・134

☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田憲生 ●Senior Editor/山本直人 ●Editorial Staffs/相沢浩仁・荒田茂樹・市原絹代・此川直志・小林伸一・坂井肇・清水理恵・高垣聡・千葉隆司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors 市原和幸・岡崎栄子・大塚毅・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・鈴木浩一・関本恵理子・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・半沢誠一・平山譲・廣井伸也・廣瀬努・深川悟郎・福永寿・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreaders/笠原紀彦・中野清吉 ●Contributors/藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photographer/浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrater/佐々木けい子 ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

CONTENTS

★アツ〜いRPG特報

⑧ ●これがⅣのワールドマップだ！第1話のストーリーとともに大公開！
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

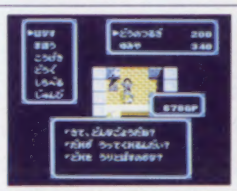
⑭ ●新しいゲームの波!? この夏のダークホース緊急発表
糸井重里＋任天堂 制作ニューRPG MOTHER

⑦① 売前発直
●気になるゲームの全貌を徹底的に見せちゃうぞ
ゲームボーイ全ソフト大解剖

★2大RPG徹底攻略

⑳ ●ますます燃える！ エリア3まで攻略
ファミコンジャンプ 英雄列伝

㉔ ●いよいよ聖者の真実が見えてきたぞ！
ウルティマ 聖者への道



★5大新作大満開

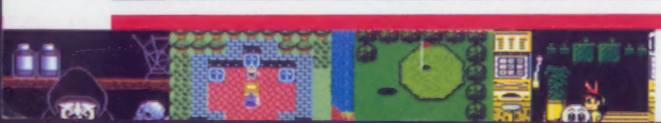
㉚ ●カンフー活劇第2弾はお楽しみいっぱいのアクションRPGアル!!
スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド

㊱ ●収容所が舞台のバイオレンス!!
脱獄

㊵ ●ちょっと変わったゴルフで遊んじゃおう
パット・パット・ゴルフ

㊷ ●スロットマシンで一獲千金！
アメリカンドリーム

㊹ ●ますます強くなっての第3弾登場
谷川浩司の将棋指南Ⅲ



©徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

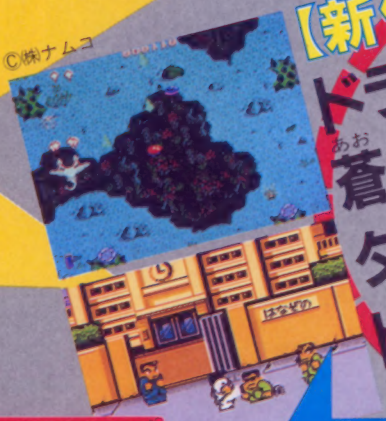
ファミリーコンピュータ Magazine

日(土)で、ファミマガ売日・価格もりました

お待ちかねの皆様、激怒必至！なんだけれども、4月からの消費税導入に合わせて、ファミマガVideo5月号の発売日が変更、4月4日になりました。だって、3月中に発売すると、3月のうちに買ってくれた人と4月に入ってから買ってくれた人で不公平になる…ということを避ける処置がややこしくて、もうほとんどパニック。なお、税込新価格は1720円(本体1670円)です。

20円

新価格



【新作】
ドラゴンスピリット
蒼き狼と白き牝鹿
ダウンタウン熱血物語
ドラゴンバスターII

【PC Engine FAN】
究極タイガー
P・47/パックランド
UL-TECH Wonder Land

【MEGA DRIVE FAN】
スーパーリーグ

【超ウルトラ技】
スーパーマリオ3
ゴエモン2 ほか

5月号 発売日 4月4日

あのおかげ Videoの発 変更にな 17

【特報】
スーパーディフォルメ SDガンダム2
ゲームボーイ
糸井重里のMOTHER

©Nintendo

©Nintendo

【ぼくたちゲーセン野郎】
ターボアウトラン

【特別企画】
ファミコンタイトラー

徳間書店

BI-MONTHLY
ファミマガ Video
VHSのみ 45分

マップとストーリーをいよいよ発表!

全世界のマップを公開!

IIIと同じくらいの広さということだけしかわかっていなかったIVのマップだが、その全ぼうが明らかになったぞ! おまけに第1話のスタート地点まで大公開!!

第1話のストーリーを紹介!

戦士が主人公の第1話。その大まかなストーリーもわかった! 戦士の冒険の目的、そして旅立ちまでをイラストや写真を交えて詳しく紹介しちゃうからね!!

またまた

新しいモンスターが登場!

前号に引き続き今回も3種類の新しいモンスターを紹介!
それぞれタイプが違う個性的なキャラばっかり。本誌の広告でおなじみの残りのモンスターも近々登場する予定だ!!

オレたちもそのうち登場するぜ!

3種類のモンスターを披露

今回紹介するモンスターは、はさみくわがた、たこまじん、はえおとこ。前号で紹介したドラゴンライダー、テラノバット、いたずらもぐら、コンジャラーと合わせ、7種類のモンスターが姿を現した。

このほかには上の4種類のモンスターと、本誌No.3の広告に出ていた、ガイコツの騎士みたいなヤツが発表されているけれど、なんせ総勢170種類もいるモンスター。早くほかのキャラも見たいよね!

はえおとこ

ドラゴンライダー

○口を開けているところをみると何かはくのかな

はさみくわがた

○口に大きなはさみを持つ。くわがた虫の巨大なヤツ

たこまじん

○長い口の巨大なたこ。どんな攻撃をするのか

コンジャラー

いたずらもぐら

テラノバット

特報 LEVEL 5!

カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

発売日未定 エニックス 価格未定

DRAGON QUEST IV

ドラゴンクエストIV

導かれし者たち

©エニックス イラスト・青焼義郎・遠藤主税・桑畑浩・後藤範行

新しいマップは5つの大陸からなる

Ⅳのマップは世界地図を思わせる5つの大陸と島で構成されている

Ⅲのマップは世界地図をもとに作られたものだった。Ⅳのマップもどことなく世界地図をほうふつとさせる。太古の大陸移動の途中にこれに似た時代があったのかもしれない。もしかすると、さらに進化した地球、つまり未来の予想図かも。

スタートはバトランド城から

下のマップを見てほしい。どことなく世界地図に似ているこのマップこそ、ドラクエⅣの全世界。そして、いちばん大きな大陸のほぼ中央にあるバトランド城から、物語は始まるのだ。

城の北北西、海沿いにはイムルの村がある。バトランド城とイムルの村を中心に第1話は展開されていく…。今のところわかっているのはこれだけ。残りの第2話から5話までのスタート地点、行動範囲などわかり次第報告するね。

城から北北西の村へ向かうところから冒険がスタートするんだ

バトランド城周辺

ここから冒険が始まる。他の山などの場合はすべてとおり

バトランド城城下町

城の周りにはⅢのときと同じく城下町があるんだよ

これがドラクエⅣの冒険の舞台となる世界だ!!

マップ上にはこんな場所が！

新しい城の外観はわかったが、ダンジョンや町や村の外観はまだわからない。村については中の様子も謎に包まれている。だけど、II以来おなじみの塔があるという情報は確定的。追って報告するぞ！

城

IIIよりも奥行きが出て立体感があるぞ。

IIIのときよりももっと重厚に！

塔

写真はまだないが、IVでも塔はあるようだ。

どんなしかけがあるのだろうか？

町

町の人々も変わっている。新しい場所もあるぞ。

畑のある、のどかな町のように思える

町の中には踏める看板があるぞ

2階建ての立体的な建物だ

ダンジョン

ただの迷路じゃなく、凝った造りになった。

この場所は何か、4つの墓が並んでいるが

こちらも氷に囲まれていて大迫力！

竜に囲まれたダンジョンの中

比べてみよう マップで見るドラクエの歴史

新しいマップを紹介したところで、ドラクエIからIIIまでのマップと見比べてみよう。

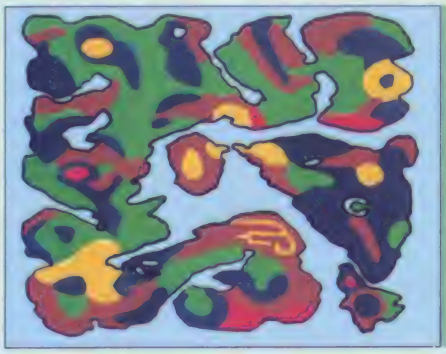
面積比はIを基準にすると、II、III、IVはそれぞれ約4倍。

城、町、ダンジョンなどはIが10数カ所。IIからは塔も加わって約30カ所に。IIIだとさらに増えて70カ所あまりにもなった。IVの数はまだ発表されていないけれど、IIIよりも多くなっているのは確実。

マップの形はというと、Iのマップがいちばんオリジナリティがあったようだ。IIのマップ以降は世界地図を基本に考えられているように思われる。

ドラクエI

画面はいちばん狭かったが、徒歩以外の移動手段がなかったので結構広く感じたものだ。



ドラクエII

Iの約4倍の広さに。大陸間は船で移動するようになった。

ドラクエIII

IIとほぼ同じ広さ。ラーミアで空も飛べるようになった。

第1話のストーリーを紹介しよう！

全5話で構成された物語。その第1話のストーリーを完全詳報！

バトランドの戦士が主人公だ

前ページで紹介したバトランド城。ここがドラクエⅣのスタート地点であると同時に、第1話の始まりとなる場所だ。

バトランド地方は大陸の中央に位置する辺境の国。その中心となっているのがバトランド城と城下町。そして、そこに住む戦士ライアンが第1話の主人公。彼が冒険に出るまでのいきさつを紹介しよう。

戦士の名はライアン

今までみたいにプレイする前に名前をつけるのではなく、戦士には初めから名前がついている。

○ヒゲをはやし、左手に剣を持っているぞ

バトランド地方で起きる怪事件

バトランド地方は森に囲まれた美しいところだが、周りを高い山でおおわれ、のどかというよりはひっそりとした国だ。そして、この国を司るバトランド城も、静かにたたずんでいる。城下町の人々もゆるやかに時が流れていく毎日に満足しているようだった。

しかし、この静寂を引き裂くような出来事が起こった。

はじめは町の子供が1人迷子になった。ただそれだけのことだと思われていた。しかし、町の人々の必死の捜索も実らず、子供は行方不明のままとなってしまった——。

ところが、同じような事件が国内の町や村で起こっているという。今まで事件らしい事件もなかった平和な国はたちまちパニック状態に陥り、子供たちの安否を気づかうあまり、国中が暗く沈み込んでしまった…。

戦士ライアンが王様に呼び出され

バトランド城に仕える戦士ライアンは、その腕っぷしの強さと正義感の塊のような男らしさで評判の男だ。ライアンの耳にも、国内で起こっている奇妙な事件のうわさは届いていた。その頑強な風ぼうとは似つかわず、優しい心の持ち主でもあるライアンは、行方がわからなくなってしまった子供たちのことを思って、秘かに胸を痛めていた。

そんなある日、ライアンはバトランド城の王様に会いに行くように命じられた。〝王様が自分のようなものを呼び出すとは、いったい何事だろう〟。ライアンの脳裏に一瞬よぎった疑問は、すぐに彼の中でひとつの結論を出し、決意に満ちた面持ちで彼は王様の元へとはせ参じたのである。

王様の部屋には、長年王様に仕えているじいやや、兵士らがいた。王様の前に進み奇り、顔を上げたライアンに、王様は例の怪事件について調べるように命じた。ライアンの予感は的中していたのである。すでに、まだ見ぬ敵に闘志を燃やしていたライアンは、迷うことなく命令に従った。

バトランド城内 王様の部屋

戦士の物語で中心となる、このバトランドの城の中には王様の部屋がある。ここは周りに水が流れていて、あまり広くないところだ。写真には戦士をはじめ5人の姿がある。

○王様のそばについて仕える

○頭のようだが今は王様不在

謎を解くためにイムルの村へ向かう

城を出たライアンは、バトランドの城下町で旅じたくを整えることにした。いつ終わるともわからない旅だ。まして、どんなやつらが待ち構えているのかもわからない。武器や防具はもちろん、戦いで傷ついたときのための薬草なども携えておかなければならない。買い物をしながら町の人々と話を交わしていると、いつの間にか、ライアンが事件の真相を解明するために旅に出るというううわさが広まっていたらしく、励ましてくれる人や、事件に関する情報をくれる人などがいた。

準備万端整ったところで、ライアンは城外へ踏み出した。バトランド城の北北西、畑の近くにイムルの村というところがある。ライアンは、まずその村を訪れ、村の様子を調べることにした。

森を抜け、岩山をよじ登り、草むらをつき進んで行く。と、突然行く手をさえぎるモンスター。バトランド国内でも1、2を争う剣の達人であるライアンにとって、旅の途中の戦闘は気ばらしのようでもある。次から次へと現れては消えるモンスターたちをなぎ倒し、村へ急ぐ。イムルの村に着いたとき彼が目にするものは…。

バトランド城城下町・教会

バトランドは城下町と城で構成されていて、マップ上の城に入ると城下町なんだ。

城下町には、下の写真でわかるとおり教会がある。II、IIIでは、すっかりおなじみだけど、IVでも毒の治療や呪いを解いたり死んだ仲間を生き返らせたりできるのだろうか。とりあえず今、戦士は1人なので、ゴールドを払ってモンスターにおかされた毒の治療をお願いしているところだろう。

神父

子供

バトランド城城外

城のまわりの木や山のグラフィックはIIIのときと同じだ。IVで新しく登場した木の看板には、何が書かれているのかとても興味深い。

城

看板

特ダネ! 新しいアイテムはピアスとタロットカード

ドラクエIVで新しく登場するアイテムには、ピアスとタロットカードがある! これは堀井さんがテレビでしゃべった情報。発表ずみのパッケージイラストの勇者の耳にはスライムのピアスがぶら下がっているけど、武器になるピアスは踊り子のものらしい。もうひとつのタロットカードっていうのは、占いに使うトランプみたいなもので、ジプシーによって広められたという。これを武器にするのは占い師!?

タロットカード

ピアス

自信の任天堂新作RPGが見えた!!

開発画面を緊急リポート

MOTHER

マザー

ゲーム制作総指揮・糸井重里、プロデューサー・宮本茂…任天堂期待のRPGがついにそのベールをぬいだ！ ファミマガは開発中の画面を入手。特報第1弾だ！

7月発売予定

任天堂

6500円（消費税込み）

カセット 3M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

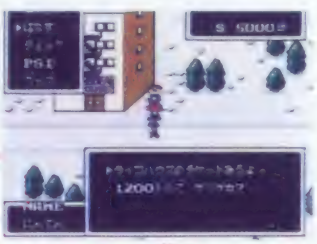
現代を舞台にしたRPG

コピーライターとして有名な糸井重里と、マリオ3の宮本茂が強力なタッグを組んで作ったのが、この「MOTHER」だ。中世の話や英雄譚ではなくゲームの舞台は現代のアメリカ。新しいタイプのRPGだ。構想、制作でまる2年をかけた期待のゲームだ。

主人公はフツーの少年

ゲームの主人公はアメリカの田舎町で暮らしている少年。英雄でもなければ、戦士でもない。どこにでもいる普通の少年なのだ。

○主人公の少年は13歳ぐらいの設定。警察に補導されることもあるのだ



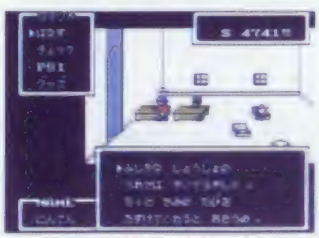
○ライブハウスの他にも、バンバーガー屋やいろんな所があるのだ

パーティは3人プラスα

ドラクエII、IIIなどと同じように主人公は仲間を集め、3人までのパーティが組める。くわしいことは謎だが、ときには思わぬことでプラスαのパーティになるらしい。

○冒険は少年の家からスタート。最初は1人で始めるが…

○3人でパーティを組み、いざ、行かん！



○あちこちで仲間の情報が聞ける。人間以外でも仲間にできるとか？

© Shigesato ITOI・Nintendo

ナナメ上から見た画面

『MOTHER』のグラフィックは画面の中で実際にキャラが立って歩いている感じを表現するため、視点をナナメ上におき、立体感のある画面になっている。

ナナメにもスクロールだ

キャラの動きは、縦横ナナメの8方向スクロール。立体感のあるグラフィックを支えるスムーズな動きが可能だ。

○3人連れで、草原の上を移動する

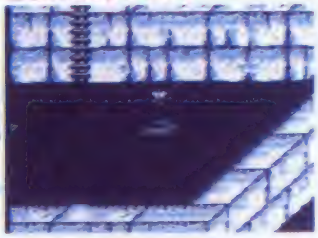
○キャラがギクシャクしないのがいいぞ

○急階段も、8方向スクロールのおかげでスムーズに移動できるのだ

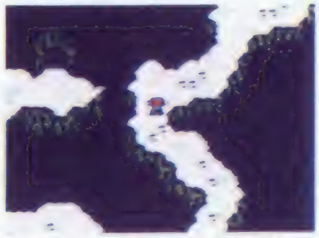
3Dのいろいろな画面

3Dの画面にして、さらに人間と建物などの大きさを実際の比率に近づけることで、建物の奥行きも表現、より現実味を出しているのだ。

○[illegible]がいる！



○石造りの部屋。なにやらブキミな感じがただよっている

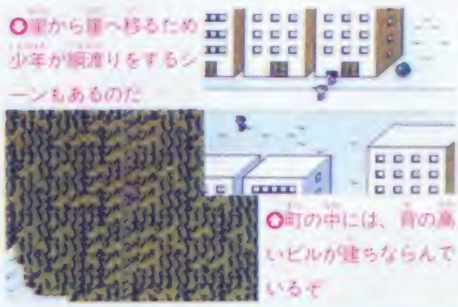


○ダンジョンの中も壁が立体的に、なかなかリアルな感じになっている

マップはとっても広い

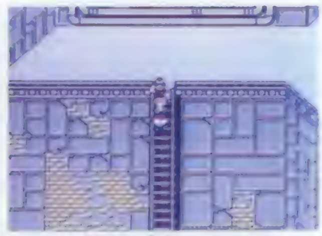
マップの大きさは27型のテレビ画面に置き換えると、地上マップだけでも野球場の内野ぐらいの広さになるらしい。

○不思議の国・マジカント国。現代の町とは異なった別世界だ



○屋から屋へ移るため少年が綱渡りをするシーンもあるのだ

○町の中には、背の高いビルが建ちならんでいるぞ



○これは何かの基地？　メカメカしい建物の中だが……

特別対談

総指揮 糸井重里さん＋プロデューサー 宮本茂さん

その世界のためにいる人みたいなのがたくさん出てくるセリフは絶対おもしろい。これは自信あります

宮本　糸井さんがこのゲームの企画をもって任天堂に来はったのは2年前ですよね。

糸井　ちょうど丸2年になりますね。僕はそのころファミコンに入れ込んでいまして、マニアとして夢中になっているうちに、オレだったらこうするのに、とか、こんなものがあったらおもしろいのに、とか思いはじめたんですね。そこで、こういうゲームを作りたいという企画書を書き上げたんです。

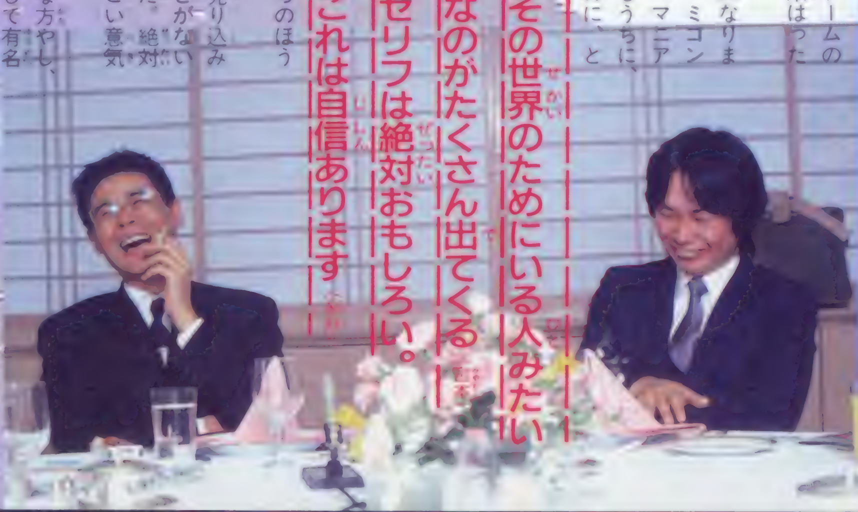
宮本　その企画書を僕らのほうに持ってきた。

糸井　いままで企画の売り込みなんてことはやったことがないのですが、これは違った。"絶対採用させてやる"とすごい意気込みでした。

宮本　糸井さんは著名な方やし、「ファミスタ」の通として有名で、あちこちの雑誌にもよく登場していましたね。ぼくはそれを知っていたから、どんな企画をもってきたのか、すごい興味ありましたね。

糸井　そうしたら、宮本さんから、「なんやわからんけど、勢いだけはスゴイ」と言われたんです（笑）

宮本　いやいや……



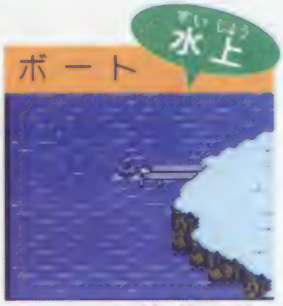
新しいアイテムもいっぱい

舞台が現代のアメリカなので、手に入れるアイテムもちょっと変わっている。ハンバーガーやポテトフライ、野球のバットなどダウンタウンで買い物している気分。それにあるアイテムを使うと、さらにオモシロイ発見があるとか。

移動のための乗り物は…

主人公の使う移動用のアイテムもいろんなものが用意されている。まず水上ではボート、陸上は鉄道、そして空を飛ぶには飛行機。他にも、アッというものが用意されているかも…気になるところだ。

○鉄道もある。現在、開通中だ

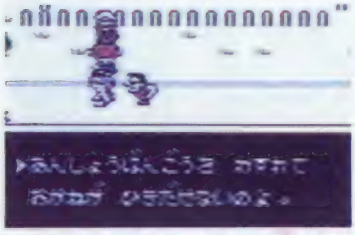


○ボートを使い水の上を移動

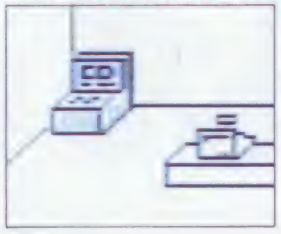
○飛行機は高速移動ができるぞ

お金はキャッシュカードで

使われているお金は$。お父さんが銀行に振り込んでくれるのだ。設置されたキャッシュディスペンサーでお金をおろすことができる。



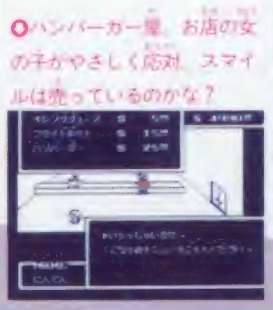
○キャッシュディスペンサーを使うには暗証番号がないとダメなのだ


○これがキャッシュディスペンサーだ。カードでお金をおろす

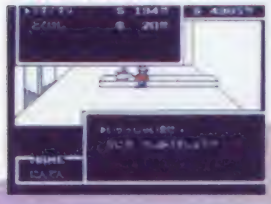
他にもいろいろアイテムが

とりあえず、ファミマガ編集部が入手した開発中の画面写真を紹介しよう。後で取り損なったアイテムを集めるのも楽しいかも。

○町の中にはホテルもある。一泊$と、ちょっと安い。


○ハンバーガー屋。お店の女の子がやさしく応対。スマイルは売っているのかな？

○ケースの中にナイフを発見した。他にも、プレゼントなど、いろんなものが手に入る


○薬屋では傷薬や毒消しを売っている。用心のために、買っておいたほうがいい？

宮本 茂

エーリーマリオブラザーズ生みの親、任天堂の有名なゲームプロデューサー

タレントゲームにしてはいかん

宮本　僕、そんなエドイことについってませんよ（笑）。むしろ、糸井さんたちのように、「言葉」を使って仕事している人に、ちゃんとしたゲームを作ってほしいと思ってまもたから。

糸井　それにしては、最初の反応はきつかった（笑）。

宮本　ゲームというのは、プレイヤーが体験できる1つの世界をつくることですよね。そうだとすると、とくにアドベンチャーゲームやRPGなんかでは、その世界にのめり込んでいけるかどうか、言葉の比重が大きくなる……。

糸井　そうですね。

宮本　「ドラクエ」が売れた理由の1つに、堀井さんという、言葉の世界で生きてこられた人が、ゲームのなかに出てくるセリフを全部作りはった、ということも大きかったんじゃないかなあ。

糸井　その反対に、どれとは言いませんが、けっこう売れたRPGのなかでも、雑なセリフの多い、やっていてもなかなかのめり込んでいけないような、そんなゲームもありますね。オレのはそんな水準ではない、セリフのおもしろさでは絶対に負けない、という自信はありました。

宮本　だから僕は期待しておったんです。ただ、ちょっと心配したのは、単なるタレントゲームにしてしまってはいかんということでしたね。

糸井　タレントの名前はついているけど、ただ名前を貸しただけとか……。

宮本　そのためには、糸井さんに全部作ってほしい、と思ってました。全部やってもらわんと、糸井さんの味が出ない……。

雑巾がけでもなんでもやる気で

糸井　僕ははじめから、「やります」と言った以上は、雑巾がけでも何でもやる気でいましたから。

宮本　その意気込みがわかりましたから、「もう一度お会いして、やりましょう」ということになったんですよね。

糸井　そのあと、最初に、プログラマーのみなさんと打ち合わ

MOTHER（マザー）

会話が凝っているのだ

コピーライターの糸井重里がゲームシナリオを担当しているだけに、会話が楽しい。メッセージ文も同じものをくり返さないというからオドロキだ。メッセージの90％は自分で書き、残りはスタッフと一緒になって作ったとか。

日常生活でよく聞く会話

登場人物は感情のある人間のセリフを話す。性別や、性格など、言葉じりも微妙に変えているという。場所によっても違っている。

○ホテルでの会話はどの町でも、全部違うという話なのだ

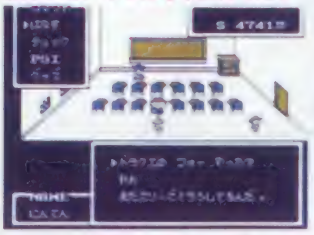
○おや？　この女の子は仲間になってくれるのだろうか……

悪口・冗談・ヘーンナ言葉

小ネタもスゴイ。例えば、野原でアイテムを捨てると、おじさんが出てきて「あなたは野原にモノを捨てませんでしたか」と叱られたりする。

○幼なじみとの再会、でも、この言われ方はちょっとヒドイよな

○おいおい、とらのふんって何だ？



○学校では、ドラクエIIIに夢中の子供がいる。キミはもう終わった？

こんなウラ話も

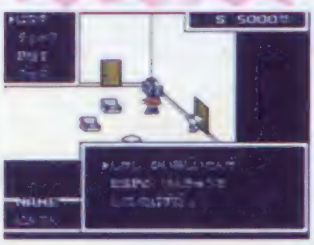
糸井さんは、実はあの映画監督のスピルバーグを尊敬している。その技法をゲームに取り入れたということで、ぜひ、スピルバーグにこの「MOTHER」を見せたいという。アメリカを舞台にしたのもそんな理由から。

もちろんナゾの会話も

会話が全部楽しい、オモシロイだけというのではない。ときには深〜いナゾも秘められているのだ。それを解くのはもちろんキミ。笑わされたり、考えさせられたり、忙しいけど、それがイイのだ。

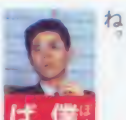
○少年の住む町ではゾンビが人間を襲い、町は大騒ぎだった

○少年の曽祖父はESPの研究をしていた　何か関係が？



せしたとき、おもしろかったのは、普段スコップを握らないような人までみんなビシーっとスコップを握ってきたんですね。そして、かたい顔をして、いろいろ質問してくる　どうしてかな、と思ったら、「どうせ打ち合わせは2〜3回しかできないだろうから……」。誰も僕が全部やろうといった意気込みが信じられなかったんでしょうね。

宮本　いま思うと、心配することはまったくなかったんですがね。



僕は日本でいちばん働いた人間

糸井　この2年間、おそらく僕は日本でいちばん働いた人間じゃないかな。「MOTHER」を作っている時間と本職の広告を作っている時間を足しますと、完璧に2人分は働いた感じです。ジャイアンツの応援やモノボリーなどもあったし……（笑）。だから僕は、この2年間"母"を育てた男"と呼ぶにふさわしい人だと思いますね（笑）。

宮本　今回僕が企画書を読み、「MOTHER」をつくるにあたって考えたことは、RPGのシステムをあれこれするよりも、トコトン言葉のプロがRPGをやったらどういうゲームになるか、ということでしたね。

糸井　そうですね。新しいシステムだからおもしろい、わけでもないし……。

宮本　変わったことをやると、セールスポイントにはなるかもわからんけど、そやからといってゲームがおもしろくなるかどうかはわからんわけです。それよりも、そのなかに溶け込んでいける魅力っていうか、人間味のほうが大事やと思ったんですね。

糸井さんの味を出して勝負する

糸井　これがこうなっているからおもしろい、という売り文句がじつはなんの役にもたたなかったということは、これまでにもいっぱいあってうんざりしていましたからね。

宮本　それはよくありますよね。

糸井　野球ゲームが、打って、投げて、守るということで成り立っているように、打つばっかりで9回やろうぜ、というゲームはつくりたくない。そんなことにアイデアを使うんだったら、もっと基本のところでよく考えられた、おもしろいものをやろうじゃないか、と、僕は最初から新しいシステムのことは考えていませんでした。

宮本　とにかく、システムをあれこれするんやなくて、中味に糸井さんの味を出して勝負するということですね。

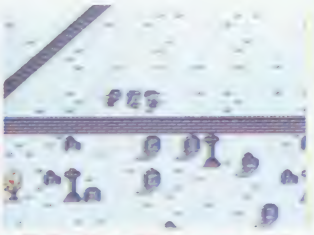
糸井重里

有名なコピーライター　ゲーム業界ではファミコタの通としても知られている

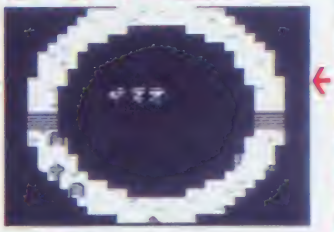
オートも使える戦闘画面

「MOTHER」の戦闘画面での特徴というと、オートで戦闘ができること。ドラクエⅣなどと同じように、キャラが死にそうなときでも回復アイテムなどを持っていれば、エネルギーを補給しながら戦っていく。ちょっと席をはずしたいときなど、ナカナカ役に立つ。

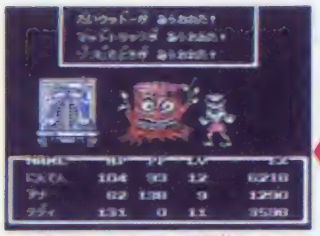
他にもオモシロイ攻撃アイテムの「不思議なメガホン」などもあり、どんな戦闘画面が見られるのか楽しみにしていたい。



○敵場の近くを歩くパーティ。何か出そうな雰囲気がヒシヒシと



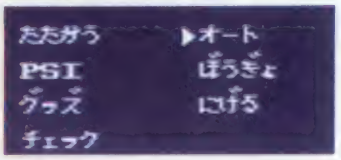
○突然、グラフィック画面が暗転した！　モンスターの出現だ



○3体のモンスターが出現した。モンスターとの戦闘が始まる

こんな敵キャラが登場するぞ！

○モンスターが出現！　さあ、ドーユル？



○オートを選択すると楽なのだ

糸井　そう言われるとうれしいですね。とにかく、セリフは絶対におもしろい。これは自信あります。自分でやっても笑っちゃう。登場人物の1人ひとりが全部生きているという自信があります。

セリフ作りは、もうたのしくて

宮本　RPGにはよく商人や占い師がでてくるけど、彼らはゲームの進行に重要な役割を果たすけど、それだけやなくて彼らは人間なんですね。人間だから、性格のいい商人やちょっと悪い人いてもいい、僕らがいま住んでいる社会に実際いるような人が、ゲームのなかにいてもいいやないか。それが糸井さんのシナリオにはちゃんと演じわけられている。

糸井　例外もあるけど、これまでのRPGには、人間的な深みがなかったということですね。だけど、こんなえらそうなこと、言っちゃってしかられないかなあ（笑）。

宮本　このゲームの主人公は子供だけど、会話のなかで子供扱いされたり、大事にされたりしますでしょ。登場キャラも、平気で騙す人とか、騙しそうな顔をして騙す人、騙していないような顔をして騙す人、同じ詐欺師でもニュアンスがちがいますね。それがちゃんと出ている。つまり、ゲームの機能のためにいる人でなく、その世界のためにいる人みたいなのがたくさん出てくるというのは、たのしいですね。

糸井　セリフ作りについては、もうたのしくって。ロケのときでも原稿用紙を持ちあるいていました。自慢話ならいくらでもやっちゃう（笑）。じつは――こんなこと言っちゃっていいのかなあ――、ゲームのなかにストリップ劇場建設反対のおばさんがいるんですけど、そのセリフを考えるだけで、うれしくってしょうがない。好きなんですね、書くことが。これ以上しゃべっていると、セリフを全部バラしてしまいそうでこわくなっちゃうなあ（笑）。

現代物にした点は大きかった

宮本　RPGでは、カセットの容量を節約するために、同じセリフをあちこちで使うことがよくあるけど、このあたりにも気をつかいましたね。

糸井　たぶん、ゲーム中に出てくるホテルの従業員のセリフは全部違うんじゃないかな。

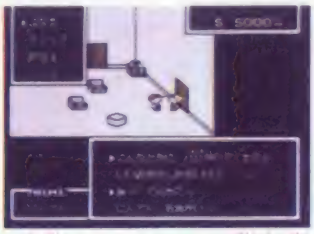
宮本　まあ、ゲーム中に出てくるセリフを全部、完全に違えるとすれば、3メガやそこらでは無理だけど。

糸井　たしか途中で2メガから3メガに増やしたんでしたね。だから二結構余裕をもって遊べ

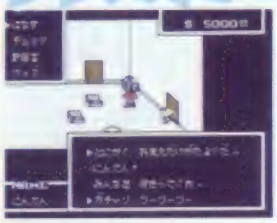
MOTHER（マザー）

さて、物語はここから…

ある日のこと、主人公の住む家にポルターガイスト現象が起きる。そして町では動物たちが暴れ、墓場から復活したゾンビが人々を襲っている。なにやら、背後に巨大な敵が動いているらしいのだが……。



○突然、ポルターガイスト現象が発生。家具が妹たちを襲い始めた



○いったいぞがしいのか、誰も寝れない……さて？

○そこへパパからの電話。骨董品の研究のことを忘れる

音楽は鈴木慶一が担当

○左から岩本氏、糸井重里、鈴木慶一の各氏

『MOTHER』の音楽はなんと、あのムーンライダースの鈴木慶一。ゲームの発売と同時にCDも発売の予定だ。

記者会見で「ファミコンの音楽はアルペジオ（注1）のようなものが多かったけれども、ファミコンの音源なりにロックっぽくやりたい」と語っていただけに、ビート感の強い、リズムを強調したちょっと異色のサウンドが期待できそうだ。

○ゲームミュージックはヘビメタあり、ブルースありで、楽しいらしい

最近のゲームでは…

最近のゲームでは、音楽に力を入れることはもはや常識。有名な作曲家に曲を作ってもらうのも珍しくなくなった。

○シーザスはトラクエでおなじみの王さやすこういちが音楽を担当した

○目獣物語は安全地帯の六土開正が音楽を担当した

愛らしいキャラデザイン

○アメリカンタッチのキャラクタはとってもカワイイ

『MOTHER』に登場するキャラクタは約100種類。キャラデザインは謎のイラストレーターX氏。「普段こういう絵を描いていない人」だそうで、これもまたチョッピリ気になるところだ。

（※注1）アルペジオ＝分散和音。例えば、ドミソの和音を1度に弾かずに、順番にド・ミ・ソと弾いたりすること

ました。僕、自分で作っておいて何ですけど、キャラクタではお父さんが一番好きだな。じつは、お父さんはセーブのシステムに深い関係があるんですけど、このこと言っちゃってもいいですよね。

宮本　まあ、いいんじゃないですか。

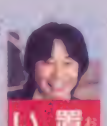
糸井　お父さんに電話することがセーブなんですね。お父さんというのはどこにいるのかわからないけど、電話するといいセリフ言うんです。セーブするを選ぶと「もう寝なくちゃな。私も寝るし、お前も疲れたろう」、つつけるを選ぶと「そうだな。地球の危機だからな」って、もう、ほんとに調子いいんだから（笑）。自然に性格がでてきちゃいますね。

宮本　糸井さんのセリフを生かすうえで、現代物にしたという点は大きかったなあ。

糸井　僕は最初から現代のお話でやろうと思っていました。これまでのRPGが、王様がいて王子様がいて、剣があってドラゴンがいて、というように、何でみんな中世なんだという不満がありましたからね。

宮本　中世物でやると、鎧とか剣とかでランクづけがかんたんにできて、ラクはラクですが……。

置き換えればいいわけではない



糸井　だいたい主人公は子供が多いですが、鎧を着て剣を持って、大人と対等の口をきいているんですね。でも普通子供が町をウロウロしていたら、お前家出してきたんか、と聞かれますよね。まあ、ゲームの中に入り込んでしまえば、それはそれでいいんですが、自分では、そうじゃないのをつくりたいなと。

宮本　ただ舞台を現代にもってくると、いろいろむずかしいことがありましたね。たとえば、アイテムなどの入っている宝箱なんかで……。

糸井　単に、宝箱をトランクに置き換えるだけではストーリーに必然性がない。宝箱だから開けようとしますが、トランクではね。

宮本　剣を金属バットに置き換えればいいというもんでもないし……（笑）。

糸井　だから僕は、宝箱の代わりに、リボンのかかった白い箱、プレゼントの箱を置いちゃった。

みんなの評価がたのしみですね

宮本　だから、現代物のRPGは、中世物の単なる置き換えではない。これはこのゲームをつくる上では、けっこう大きな問題だったですね。

糸井　まあ、いろいろありましたが、出来上がってホッとしました。みんながどんな評価を下してくれるか楽しみですね。

©キングレコード・BIRTHDAY　NAMCO LTD.

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

大攻略

エリア3の現在と過去を大攻略!!

エリア2のレッドリボン軍を倒したらいよいよエリア3の攻略だ。ヤムチャの家の南にある橋を越えればそこはエリア3。頼もしい仲間をみつけ、力を合わせて悪に立ちむかえ。

発売中
バンダイ 6500円
カセット 2M+1M
パスワードコンティニュー
ロールプレイング

編集部おすすめ エリア3攻略ルート

下に紹介するものは、編集部オススメの攻略ルートだ。もちろん、これ以外のルートでも攻略は可能なので、より効率的なルートが見つかるかも？ なお、それぞれの地名の前についている番号はP22・23の番号に対応しています。

世界が広がる……ATTACK エリア3

エリア1のヤムチャの家の近くにある橋をわたると、いよいよエリア3だ。まずは、もとはし駅から地下鉄に乗って、ゲームを進めよう。このエリア3では桃、まんきち、セイヤの3人が仲間になる。ここまで来ると、ゲームの進行も複雑。タイムくんを使い、現在と過去の世界をいったり来たりしなければならないので、これから紹介する攻略法を参考にして、ゲーム構成をしっかり考えよう。また、敵キャラもかなり強力になってくるので、気を引き締めて。亀仙人からきんとうんをもらえば、次はエリア4だ。

©SHUEISHA BANDAI

ジャンプワールド・エリア3

エリア3はジャンプワールドの右上に位置する。マップには、不気味なドクロのマークが現れている。このエリアには地下鉄があり、闘技場や男塾へは、これを利用しないと行けないよ。

マップのみかた

右のマップは現在のマップ。過去もこのマップと色が違うだけである。また、町や地下鉄も同じ位置にある。

エリア3への入口

この橋をわたると、もうエリア3だ。地下鉄に乗って、先に進もう。

○地下鉄に乗って別の場所へ

とっても役立つニューアイテム

エリア2の西の都のバンダイビルで、おもちゃが買える。エリア2では必要としないアイテムだが、エリア3でセイヤを仲間にするのに必要なので、前もって買っておいたほうが便利。

おもちゃ

○○西の都のバンダイビルで売っている

エリア3の仲間たち

現在の世界で桃とセイヤの2人を、過去の世界ではまんきちを仲間にすることができる。サンクチュアリへ攻め込むにはセイヤの力が必要なので、ぜひとも仲間にしよう。

過去 まんきち

○懐かしの男一匹ガキ大将の戸川万吉

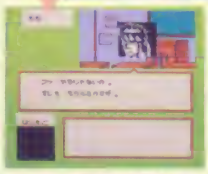
過去の世界の男塾にまんきちが。ドリームノートを手に入れそれをわたせば仲間になってくれる。

現在 セイヤ

○聖闘士星矢に登場するペガサス星矢

港町にいる子供におもちゃをあげるとセイヤが仲間に。西の都でおもちゃを買っておこう。

現在 剣桃太郎



○これが男塾一号生筆頭の剣桃太郎だ

エリア3の中の右上にある学園都市に桃はいる。サブゲームの頭悪印で桃に勝つと仲間になる。

は現在、　は過去の世界を表します。数字は攻略の順番です。

1 学園都市

むさしだい駅で降りてここへこよう。一番上の建物の中に桃がいる。桃と頭墨印で勝負して勝つと仲間になる。とにかくまず桃を仲間にしよう。

桃が仲間に

サブゲーム

○学園都市に入り、一番上の右はしのドアの中に桃がいる

○はじめはけっこう難しい

2 闘技場

三面拳の雷電、飛燕、月光と伊達臣人がいる。主人公ひとりでは危険なので桃を仲間にしてからここへこよう。4人を倒せば男塾に入学できる。まず最初は雷電。パンチを連打していれば楽に勝てる相手。

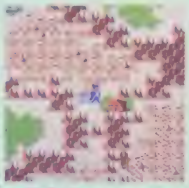
らいでん

○動きも速く飛び道具も使わない

ひえん

○鶴翔千本という飛び道具を使う

2番手は飛燕。鶴翔千本をよけ、間合いをつめ、パンチを連打。



○闘技場へはぜひとも桃を連れてこよう。かなり頼りになるぞ

げっこう

○雷電より少し動きが速い

3番手は月光。雷電と同じくパンチを連打していれば勝てる。

だて

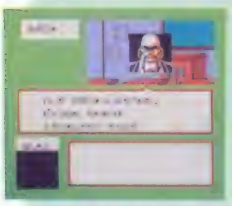
○動きも速くパンチもかなり強烈

最後は伊達。かなりの強敵。こいつを倒せば男塾へ入学できる。

男塾に入学可能に

3 男塾

伊達を倒せば男塾へ入れる。中には塾長の江田島平八がいて、情報をくれる。その情報を聞くと、過去の闘技場へ入れるようになる。

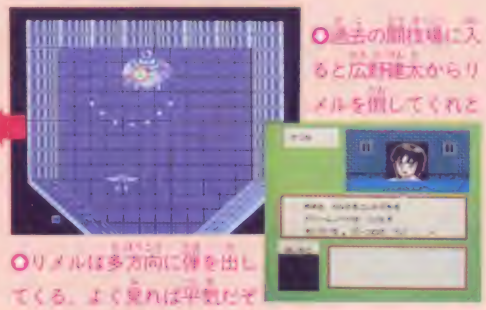


○まんきちについての情報を、さあタイムふんで過去へ

4 闘技場

過去の闘技場でウインクマンのサブゲームができる。この最後にはリメルが待ち受けており、倒せばドリームノートが手に入る。

ドリームノート入手



○過去の闘技場に入ると広野健太からリメルを倒してくれと

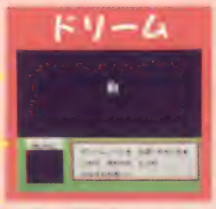
○リメルは多方向に弾を出してくる。よく見れば平気だぞ

5 男塾

まんきちにドリームノートを渡せば仲間になってくれる。エリア3の過去で仲間になってくれるのは、まんきちだけである。

まんきちを仲間に

ドリーム



○これがドリームノート。必ずリメルを倒し取り返そう

○ドリームノートを持っていないとまんきちは仲間になってくれない

6 サンクチュアリ

過去のサンクチュアリにはゼウスがいる。ゲームの進行上は倒す必要はないが、倒せば仲間のパワーがアップするので、なるべく倒そう。

○エリア3の南に

○ゼウスがカイザーナックルをくれる

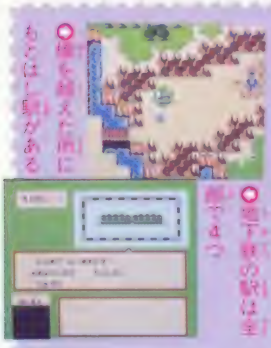
パワーアップ

○敵をよく見て確実にパンチをあたえれば勝てるぞ

○カイザーナックルを入手。これでパワーアップする

地下鉄を利用する

地下鉄を使わないとエリア3を攻略できない。まず初めに、もとはし駅がある。そこからむさしだい駅などに行こう。



○地下鉄の駅は全部で4つ

○他の駅へ行くにはもとはし駅がある

地下鉄料金早見表（単位：ゼニー）

乗る駅＼降りる駅	もとはし	すなのとびら	むさしだい	さきがけ
もとはし	—	100	200	300
すなのとびら	300	—	100	200
むさしだい	200	300	—	100
さきがけ	100	200	300	—

※乗る駅から横に見ていって、降りる駅の下に書いてあるのが料金です。

7 10 13 港町

愛に会って、情報をもらおう。すると入口付近の家に子供が現れ、おもちゃをあげるとセイヤが仲間に。なお、現在の港町には最低でも3回来る必要がある。

シュンに会え

○港町のいちばん奥の家に誰がいる

セイヤが仲間に

○誰から情報を聞くと、港町の入口付近に子供が現れる
○入口から2番目の家の前に子供が現れるぞ

8 サンクチュアリ

セイヤを仲間にすれば、サンクチュアリに入れるようになる。中は単純な迷路なので迷う恐れはない。しかしカミュ、シュラ、アスマスク、アフロディーテの4人が待ち受けているので注意。最後にサガを倒しアテナを救おう。

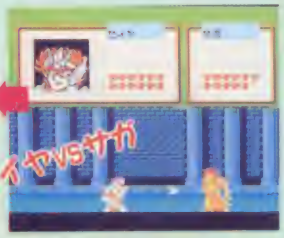
デスマスク
動きは遅いがパンチはかなり強力

カミュ
出現したり消えたりする。飛び道具も

アフロディーテ
何か得体の知れないものを放ってくる

シュラ
動きが速いので注意。パンチの連打で

亀仙人に会える



○セイヤのサブゲーム。サガを倒しアテナを救い情報をもらう

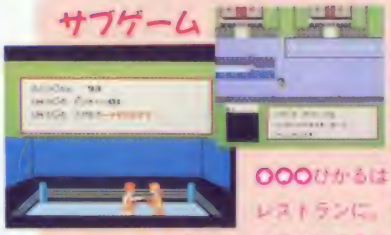
仲間を連れて

○セイヤがいないとサガと対決できないので注意しよう

9 港町

ゲームの進行上とくに関係ないが、ここへ来てひかる、あゆかわ、きくの順に会えばサブゲームができる。

サブゲーム



○ボクシング。勝てばパワーがアップする

○○○ひかるはレストランに。あゆかわときくは町の中にいる

10 電話ボックスへ

アテナを救えば電話ボックスで亀仙人と話せる。その後クリリンが来て亀仙人の家へ連れていってくれる。

亀仙人と会話

○テレカがないと入れないぞ
○ふだんはファミコン神拳につながるが

13 もう1度行く

亀仙人の家へは、港町へ来て電話ボックスで亀仙人の家へ電話しないと行けない。

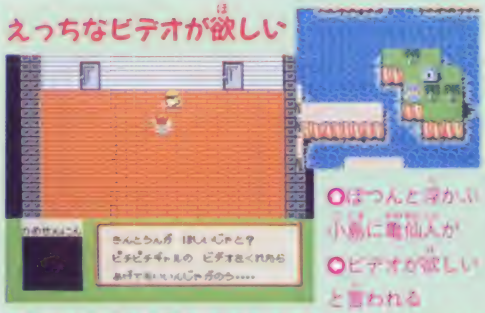
クリリン登場

○亀仙人と話し終った後、クリリンが出迎えに来てくれ、すぐに亀仙人の家へ向かう

11 14 亀仙人の家

家の中にはもちろん亀仙人がいる。きんとうんを持っているそうだが、きんとうんをもらうためにはエッチなビデオが必要だ。

えっちなビデオが欲しい



○ぱつんと浮かぶ小島に亀仙人が
○ビデオが欲しいと言われる

14 もう1度行く

エッチなビデオを亀仙人にわたすときんとうんがもらえる。エリア4へはこのきんとうんがないと進めないぞ。

きんとうん

○きんとうんは険しい山以外なら海の上でも移動可能

○エッチなビデオと引きかえに、きんとうんをもらえるんだ

12 学園都市

ふだんはいないそういちろうがなぜかいる。彼に会えばエッチなビデオをくれる。さあもう一度亀仙人の家へ行け。

えっちなビデオを入手

○エッチなビデオ。亀仙人にわたすのはもったいない!?

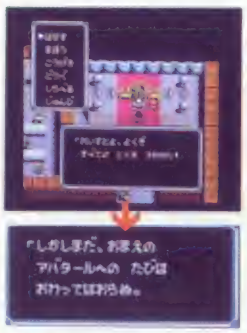
○そういちろうだ

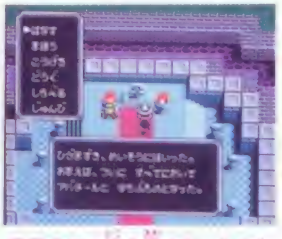
エリア4へ

徳を極めたら城へ

真実・愛・勇気を学ぶ旅!!

聖者アバタールをめざす修行の旅。それは、よき行いをして、徳を極めただけでは終わらない。次なる試練は、原理の謎をときあかすことだ。あいまいもことした原理の秘密を知る者こそ、聖者にもっとも近づくことができる。そこで、今回は3つの原理の城内部をマップで公開。内部に秘められた原理の秘密にせまるぞ。さらに、ポーズとペスパーの村をあわせて紹介する。さあ、原理を学ぶ旅へ出かけよう!

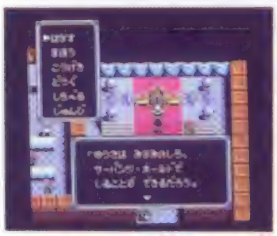




○○8つの徳を極めた。しかしまだアバタールへの道は遠い…

原理とは何だろう

この世界のもとになるもの、それが原理だ。3つの原理とは、真実・愛・勇気のこと。そして8つの徳は、3つの原理によって形造られているんだ。この徳と原理の関係を理解すること。これが、物事のすべてを知る聖者の条件となるんだ。何の徳がどの原理によって出来ているのか? この徳と原理の成り立ちを理解しないと、最後の試練を無事乗り越え、さとりをひらくことはできないぞ。いよいよ、佳境を迎える冒険の旅だ!



○プリティッシュ王が3つの原理の城の場所を教えてくれる

○徳と原理の関係を知ること…それが、次なる試練なのだ!

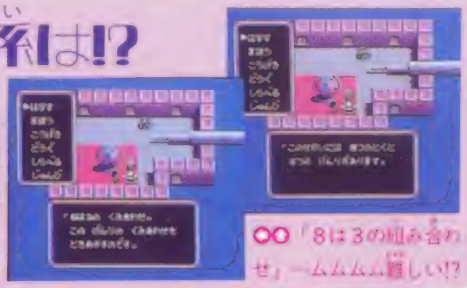
©ポニーキャニオン Richard A. Garriott. / Origin Systems. Inc. イラスト/高木祐一

真実の原理を探る
―ライキューム城―

ベリティー島にあるライキューム城。ここは「真実」の原理を象徴とする城だ。世界を見わたせる天文台と、重要アイテムがある図書館がある。天文台では原理に関する情報が聞けるが、図書館は魔法のカギがなければ入れないぞ。

徳と原理の関係は!?

3階にある天文台では、原理に関する重要な情報が聞ける。実は8つの徳は3つの原理の組み合わせによって造られているんだ。各徳がどの原理によって構成されているか、探りだそう。



○○「8は3の組み合わせ」ムムムム難しい!?

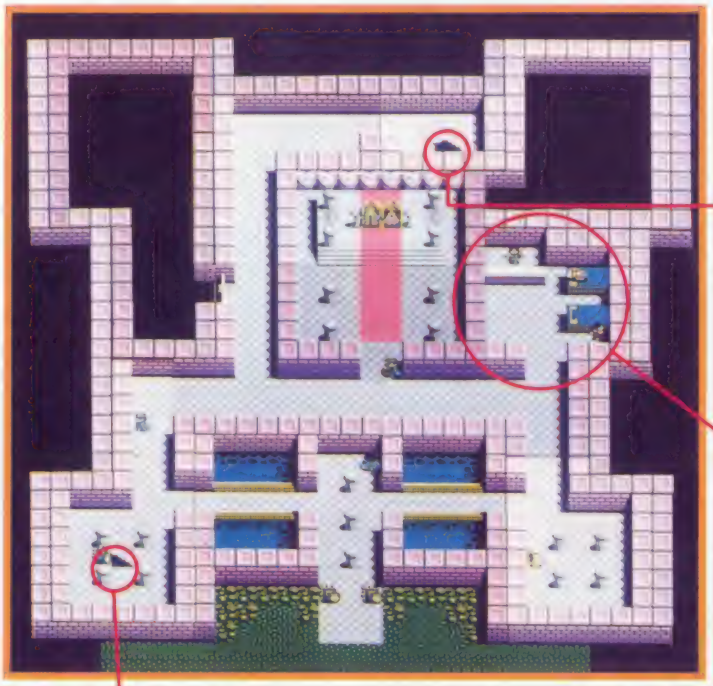
世界をのぞく望遠鏡

天文台にある望遠鏡を調べると、ブリタニア大陸を一望することができるのだ。町や城、神殿などが大陸上に星のように輝き、その位置を示してくれるぞ。

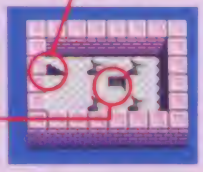
○○望遠鏡を調べると大陸マップが…、メルペン

天文台 3F

○巨大な天体望遠鏡があるのだ！



2F



○天文台に行く途中の2階なのです

病院

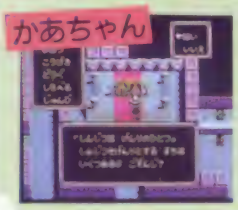
○ベッドの勇者さんは転身の術を高める方法を教えてくれるよ

城主との会見

城主、フラッシャーはとっても眠そう。だけど、隣にいるかあちゃんは、真実について教えてくれるんだよ。

○眠いからかあちゃんに聞いてなんて

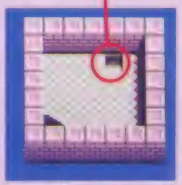
フラッシャー



かあちゃん

○よかった勇者さんはしっかりしてて

2F



○この上の3階が天の精霊の祭壇なのだ

覚者のみ行ける祭壇

城の左端の階段を上ると、重要アイテムが隠された天の精霊の祭壇に行ける。ただし徳を極めた者しか、たどり着けない。マカ不思議な階段なのだ。

○よし、見てこよう！

○2階、もう1階上に昇ろう

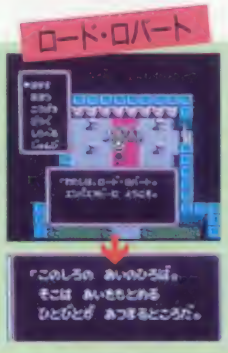
○あれ？戻ってきちゃった!?

愛の原理を探る
＝エンパス・アビー城＝

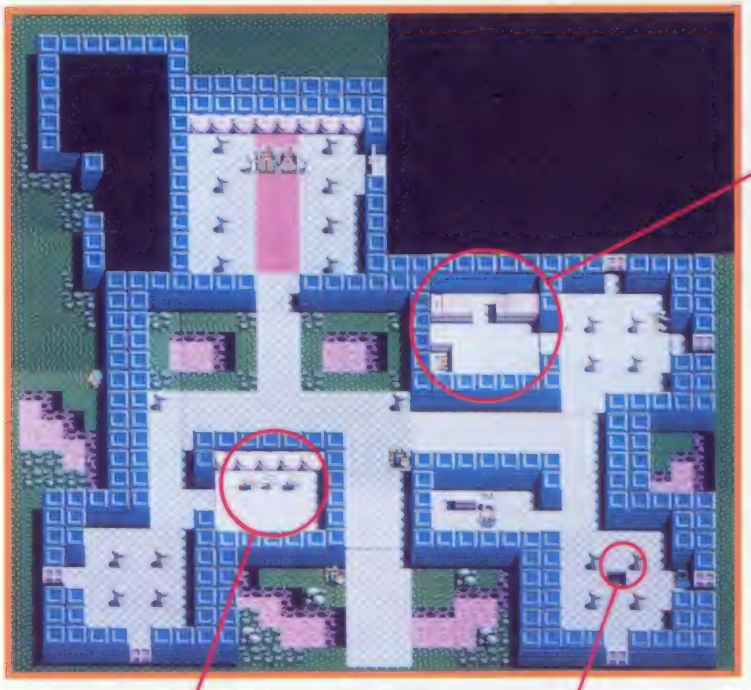
ブリタニア大陸の北西に位置する、「愛」の原理を象徴するエンパス・アビー城。この城には、愛の広場がある。ここには愛について考えている人たちがいる。彼らと話して愛について学ぼう。普段、隠された広場に訪れるには魔法のカギが必要だぞ。そのほかにもアイテムがある大地の精霊の祭壇や原理の情報をくれる命のアンクもあるぞ。

城主との会見

愛の城、エンパス・アビーの城主、ロード・ロバートとマーシーはやさしく迎えてくれる。そして愛の原理や愛の広場について教えてくれるんだ。城の人たちといっしょに愛について考えよう。



○ロバートとマーシーに愛について教えてもらおう



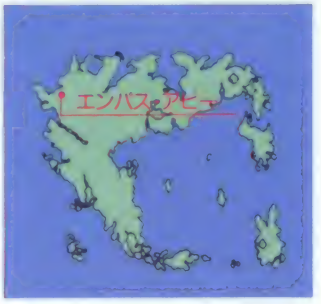
治療所

○ここには病人がいないみたいだ。いいことだね

愛の献血運動

ここでは献血することができる。献血で献身の徳が上がるのだ。

○お礼にオレンジジュースは？



命のアンク

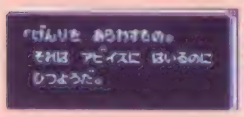
○スカラ・ブレイの町や神殿にあったのと同じやつだ。話しかけてみよう

B1F

○地下へと続く階段。しかし、徳を極めていなければ先には行けない

アビスに入るには

この命のアンクは、ブリタニアの地獄といわれるアビスに入るためのヒントをくれるぞ。



○しっかり覚えておかないとね

大地の精霊の祭壇

ライキュームの祭壇と同じく徳を極めてなければ、たどり着けない。ループしてしまうのだ。

○なるほど。この下が祭壇なんだな

町で聞ける情報

この城にいる人々は、ゲームの後半に関係するヒントやアイテムのことなど、重要な情報をもっているぞ。

ダンジョンの祭壇の部屋で正しい4つの石を使うとき、3つのカギのひとつが現れる。

わたしはマリナ。先生のナイジェルに会った？そう。残りはマンドレイクよ。

ここエンパス・アビーは愛に満ちたところです。

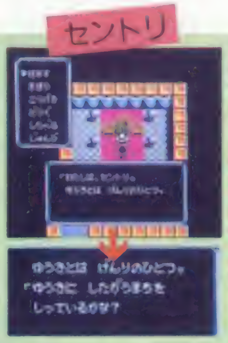
わたしはアントス。愛を示すものは愛のろうそく。

勇気の原理を探る
=サーパンツ・ホールド城=

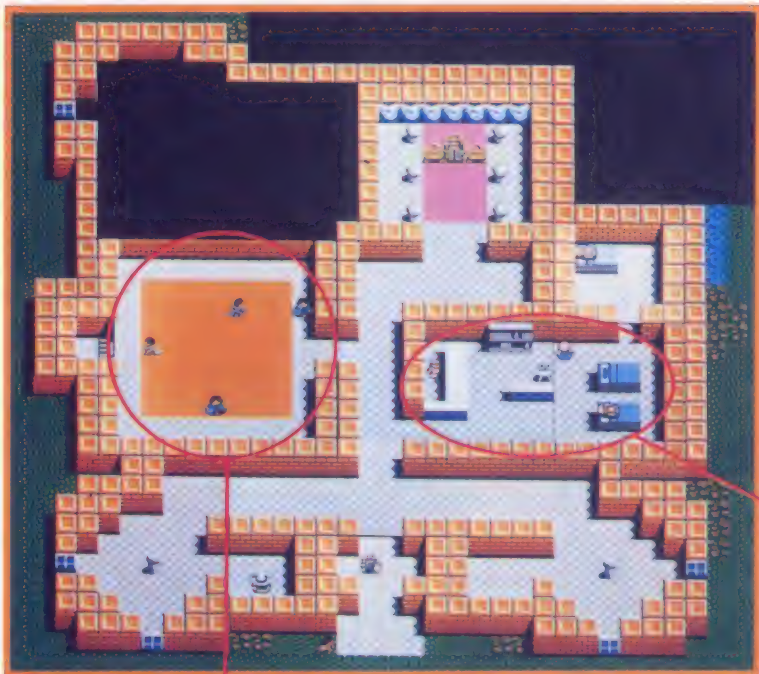
ブリタニア大陸の南にある島に「勇気」の原理を象徴する城、サーパンツ・ホールドがある。ここには勇気をみがくための訓練所がある。この訓練所では勇気について質問されたり、教えられたりするんだ。しっかりと勇気を学ぼう。また治療所では虫歯の患者がいる。話しかけてみよう。そのほか、怪物から情報が聞けたりするぞ。城の入り口には貧乏な人がいる。お金をほどこそう。

城主との会見

城主、セントリは勇気の原理と関係がある町は、ジェローム、ミノック、トリンシック、スカラ・ブレイだと教えてくれる。これらの町をよ〜く考えると勇気と関係する徳が何かわかるんじゃない!?



ここの城主は一人ぼっちでサビシそう。



3つのカギが必要

3つのカギとは、愛・勇気・真実のカギのこと。ゲーム後半で必要なアイテムの重要情報だ。

3つのカギって、何だろう。わかんないな

治療所

ここの治療所はとっても広いんだね

訓練所

みんな真剣にいっしょうけんめい相手して

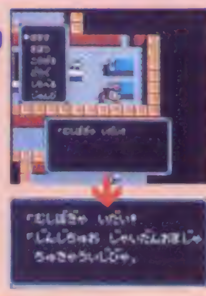
勇気をみがけ

勇気の城だけあって、勇気をみがくための訓練所があるぞ。

ここでは勇気をみがこうとガンバッている人たちが多勢集まっている。そこで、その人たちに勇気とは何か、どんなことかをしっかり聞いておこう。

虫歯がいたい!?

虫歯の患者さん。はっきり言って何を言っているのかわからない。暗号解読をするつもりで聞こう。そうすれば、少しでも意味がわかるようになるかも?



え、なんて言ってるの?聞きとりにくいな。はっきりいって

アビイスについての情報は最後まで覚えておこう

城で聞ける情報

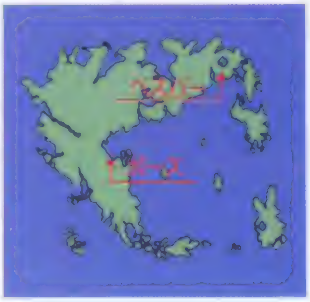
さすがに城の情報ともなると、町と違ってゲームクリアに関わってくる重要なものばかり聞けるぞ。

エンバス・アビーの南の川をのぼると、シェイムのダンジョンがある。

ダンジョンの祭壇の部屋は3つあるんだよ。

2つの村(むら)を公開(こうかい)！
―ポーズとベスパー―

原理を探る3つの城の公開に続き、この項ではさらにポーズとベスパーの村をマップとあわせて紹介するぞ。村で手に入る情報は城におとらず重要なものばかりだ。また村特有のギルドの道具屋では必要不可欠なアイテムを入手することができるぞ。



馬(うま)のいる村(むら)ポーズ

馬がいる唯一の村として知られるポーズは、ブリティッシュ城の南、トリンシックの北に位置する。ここには、あるルーンが隠されている。スミズミまでよ〜く調べてみよう。

チップで情報入手(じょうほうにゅうしゅ)

酒場には人が集まるもの。当然酒場のおやじはイロんな情報を知っているはず。1杯飲むついでにチップをはずむと重要な情報が聞けるぞ！

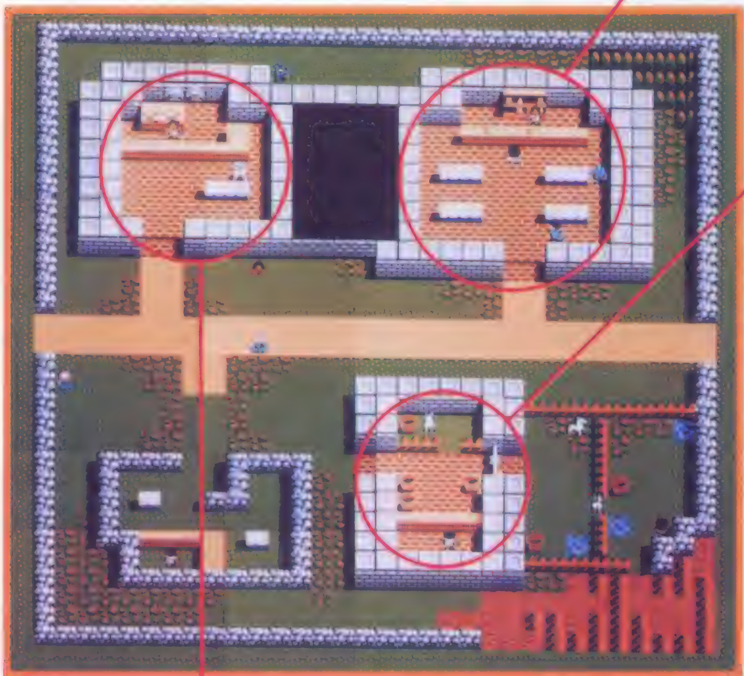
○酒代を多めに支払ったあとでは…

○さらに100Gを払ってみると

○やっと情報がもらえた。でも、大金を払った割にたいした情報じゃないな

酒(さか) 場(ば)

○1杯2Gでお酒が飲める。ちょっと多めに払うと…



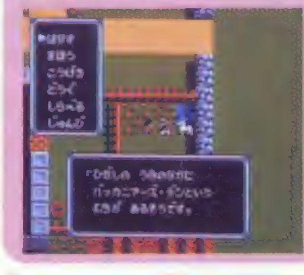
馬(うま) 屋(や)

○馬屋。馬がいるのに乗せてくれないのはナゼ!?

ものをいう馬(うま)

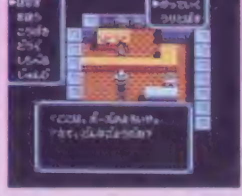
前作では馬を買って乗りものとして使えたよね。今回は、馬は乗れないけれど、人間の言葉をしゃべる馬がいて、情報を教えてくれるんだ。

○このなかの1頭だけは、ちゃーんと情報をくれるのだ



○普通の馬は話しかけても「ヒヒーン」としか答えてくれないが…

よろい屋(や)



○3種類の武器を売っている。買し取りもOK！

よろいリスト

性能のよいヨロイが多いが、値がはるので手に入れにくい。

もりのよろい	800
まほうのふく	1200
まほうのかたびら	4000

村(むら)で聞(き)ける情報(じょうほう)

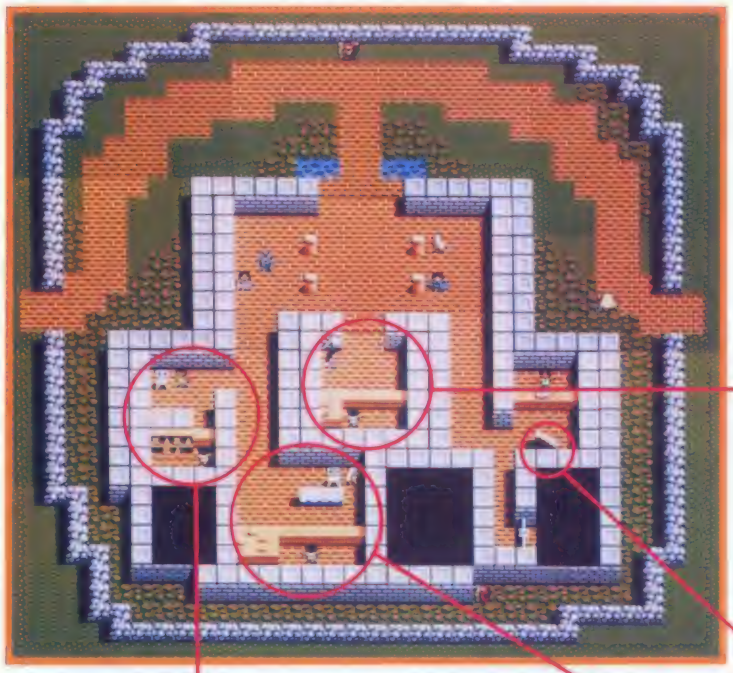
ポーズにはロード・ブリティッシュ城に関する情報が2つ。これはどちらも重要なものだ。そのほかにも、新しい魔法や最強の武器、ヨロイの情報もあるぞ。

ナイショよ！ブリティッシュ王の城の裏にはヒスロスの入口があるの。

真実と愛の城には、一番強い武器とよろいが眠ってるそうだ。

さい果ての村 ベスパー

ブリタニア大陸の東端に位置する村、ベスパー。ここでは、町や城では見られなかったギルドの道具屋がある。ここで魔法のカギを買おう。カギのかかった部屋に入れるようになるぞ。

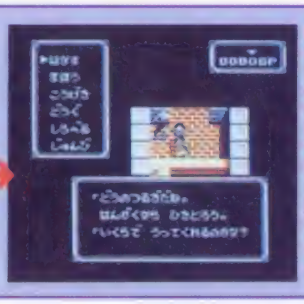


武器リスト

2種類の飛び道具と鋼の剣を売っている。手に入れよう。

ゆみや	600
クロスボウ	1400
どうのつるぎ	400

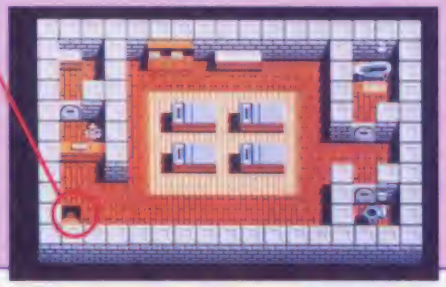
武器屋



酒場

ギルドの道具屋

宿屋 2F



チップで情報ハチ

ここベスパーの酒場でも、チップをはずむことで情報がもらえる。どうやらコープという村のことらしい。

道具リスト

魔法の玉、魔法のカギ、たいまつ、油びんの4種類の道具がある。

たいまつ	5
まほうのたま	12
まほうのかぎ	2000
あぶらびん	5

道具を活用せよ

道具屋で売られているアイテムは4種類。このなかで自分の現在地がわかる魔法の玉とカギのかかった部屋などに入れる魔法のカギはベンリ。

村で聞ける情報

ポーズの村では銀の角笛と謙虚さのルーンや神殿についての情報が多い。

伝説の蛇のウロコが山のなかにあるといわれています。

3つの原理を表わすカギが、ダンジョンの祭壇の部屋にあるのです。

ミノックの近くのダンジョン、コフトへは船でしか行けないぜ。

チャイニーズランドを救えるか!?

2人同時プレイもできる

おもしろRPG!

スーパーチャイニーズ2

ドラゴンキッド

ある日、チャイニーズランドで大事件が起こったアルヨ。珍の始皇帝が、妖魔軍団の参謀長官、超怒雷に捕まってしまったアル！　何とか妖魔軍団を倒して、始皇帝助けるヨロシ。まだまだ修行中の身のジャック(雀)とリュウ(龍)アルが、正義感だけは一人前アルネ。とにかく旅を始めるのコトヨ。

5月26日発売予定

カルチャーブレーン

(消費税を別)えん 5900円

カセット 1M+1M

パスワードコンティニュー

アクションRPG

©カルチャーブレーン

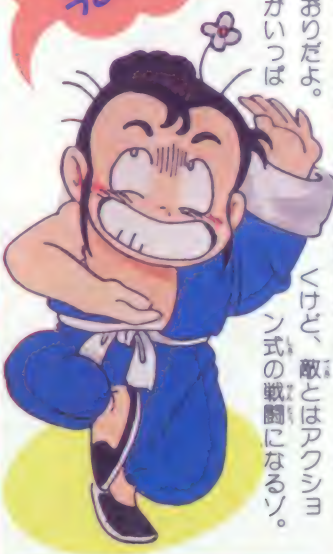
謎あり笑いありアクションありの冒険アル

前作「スーパーチャイニーズ」から3年。今回はアクションRPGとして再登場した。2人の主人公を、2人で同時に動かすことができるぞ。また、1人プレイも可能だ。

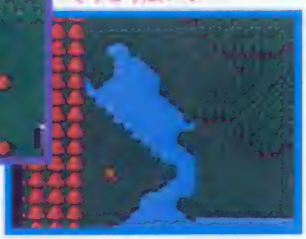
謎解きRPG+本格アクション

これがチャイニーズランド・アル

超怒雷から始皇帝を助け出すために、2人が旅に出る。そのチャイニーズランドの全貌は左のとおりだよ。変わった町がいっぱいで、とっても楽しい旅になりそうだ。2人ともマップ上や町の中では、RPG風に動くけど、敵とはアクション式の戦闘になるゾ。



○RPG風のマップ画面。そうとう広いぞ



○これが敵とのアクション戦闘シーンだ。次々に来るぞ！

1P・2P切り換えが自由だ

途中で急に1Pから2Pでゲームしたくなったとき、またはその逆でも、カンタンに切り換えることができるよ。どこの町にもある「コンピニ屋」で、店のおじさんに人数を切り換えてもらうだけでOK！ 開いててヨカッタ!?

○1人プレイはジャックかリュウを選んでみよう

○コンピニ屋さん。2人でプレイしたいんだけど、よし、まかせとけ！

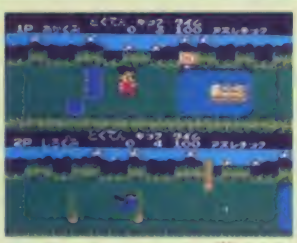
○ほら、マップ上でも2人いるでしょ？ お互いに好きなところに行けるよ

○2人で戦えば、敵がいくら出てこようとも、へっちゃらだい

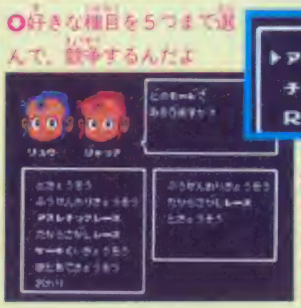
いたれりつくせりの、超親切設計

このゲームは、メインゲームとなるRPG以外に、運動会モードもついている。このモードには、6つの種目があって、一度に5種目まで選べるから、10人で交互に遊ぶこともできる！という親切さ。

RPGモードには、アクション・ちびっこ・RPGの3モードがあり、少しずつアクションの難易度が違っているんだ。だから、自分に合ったモードでプレイできる、というわけなんだね。とっても便利！



○アスレチックレースの始まり！ 命のうちにどんどん進んじゃえ



○好きな種目を5つまで選んで、競争するんだよ

○3つのモードから選んでプレイだ

何よりもまずテクニックを極めなきゃだめアル

このゲームはRPGとはいえ、やはりアクションの優劣が勝負を決める。まずはひたすらアクション面での上達を目指して、頑張ってゲームをクリアしよう。ということでアクション講座だ。

戦いを征するものゲームを征す

今回のアクションも、基本的に前作と同じ。とはいえ使える技は50種以上という多さだし、2Pならやっぱり、2人で協力する技の「合体ドラゴン拳」で勝負だね！ この技は、1Pのときもコンピューターが自動対応して出すことができるけど、それよりも2人で息を合わせて出したい技だよね。戦闘する地形もいろいろあって、それぞれ戦いかたを考えることが必要だぞ。

○石を、蹴ったりたたいてみよう
○なんと、アイテムが出てきたぞ

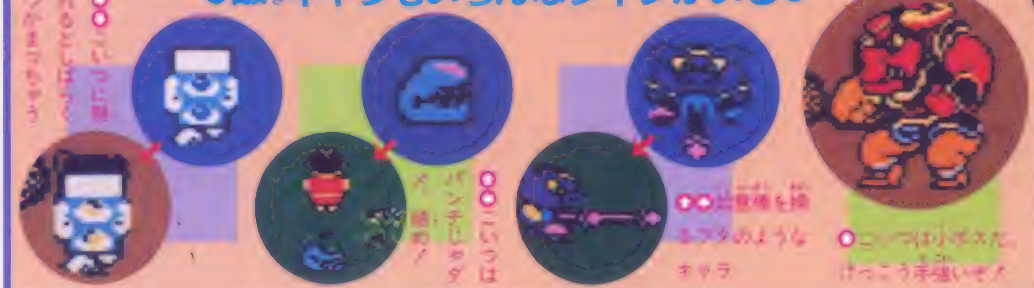
○池にはまると、HPが半分になってしまう

○敵が出現した！ 敵キャラとレベルは最初にわかるんだ

アクション戦闘シーンに！

○池あり、障害あり。注意して戦え

●敵キャラもいろんなタイプがいる●


○こいつは小ボスだ。けっこう手強いぞ！
○○出現地を移すネズミのようなキャラ
○○こいつはパンチじゃダメ。絶対！
○○こいつに触れるとしばらくマヒしちゃう

運動会でおおいに鍛えるべし

おまけっぽい運動会モードだけど、じつはゲームクリアのためには欠かせないんだ。というのも、最初の町でミラクルキックを覚えるときや、それから先のイベントなどでも、運動会モードに切り換わることがあるからだ。そして、ここでいい成績を修めないと目的（ミラクルキックの習得など）が達成できない。ということで、運動会講座だ。

○尻馬仙人に、まとあての練習をしていけと言われちゃったよお
○てーい！ パンチの先から、気合弾が飛んでいくぞ。頑張ろう

全6種の競技

徒競走
○ひたすら走る。Ⓐボタンを連打しつづけるんだ
アスレチックレース
○池を飛び越え、丸太を乗り越える。ハードだ
風船割り競走
○風船をキックやパンチで割りながら進む
宝探しレース
○石をどんどんたたいて、中の宝箱を見つけるんだ

パンチ Aボタン

Aボタンを押すと、上下左右の好きな方向にパンチが出せる。でも、初めはあまり威力がない。

パンチが決まれば敵ははじけ飛ぶ。これが快感さ

上下左右にパンチ！

キック Bボタン

Bボタンでは、回転キックをする。ミラクルキックは、アイテムがあれば使えるようになる。

クルクル回転しながら敵に攻撃しよう。飛びげりってわけだ

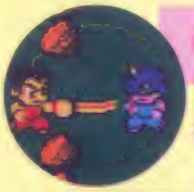
こいつは決まった！ ミラクルキックだぞ

上のほうにもミラクルキックしてやるぞ

アイテムでパワーUP

石やガイコツから出てきたアイテムは、いろいろな特殊攻撃ができるようにしてくれるんだ。

2人が合体して強力なドラゴン弾を繰り出せ、本物は画面でしか見られない



剣でしか倒せない敵もいるんだ

とおっ！ 気合弾を打てば遠くの敵もイチコロ

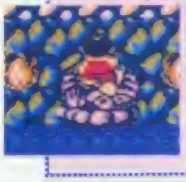
装備を選んで持ち替える

これぞ必殺ふーめ弾だ！ クルクル回りながら飛んでいく

コマンド形式の戦闘シーンも！

アクションの戦闘だけではなく、ときにはRPGらしいコマンドの戦闘もある。これは中ボス以上の敵に多い。戦闘は、普通のコマンド選択式。

おとなしそうな仏面しやがって。大仏なんてメじゃないぜ

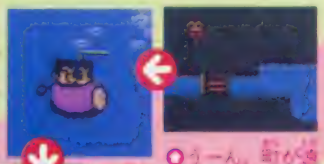


どうだ、見事に決まったミラクルキックだ

こんなに便利なアイテムもある

戦闘は、レベルアップなどのために必要だけど、たまには避けたいこともある。そんなときに使うのが、これらのアイテムだ。グラフィックもユニークだね。

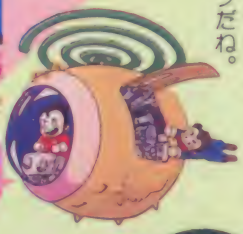
トンデモコプター



うーん、町が遠くて、死にそうだ

2人で行きたい町へワープしよう

ほら、町の前に着いたよ



好きな町まで、ひとっとび

ダッシュスケボー

うわっ、ピンチ。逃げろっ

これで100%逃げることができる

戦闘画面から脱出できるぞ

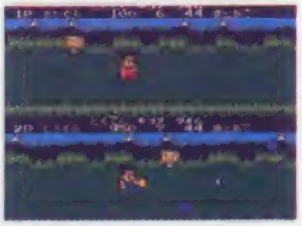
かっとび四駆マシン

マップ上を敵に出会わずに移動できるぞ

ケーキ食い競走

飛んでくるケーキをパンチして食べよう。たくさん食べたほうが有利

まとあて競走



ふわふわ飛んでくる的に向かって、気合弾を打ち込むんだ

それではいよいよ冒険に出発するアル、よろし!?

始皇帝が捕まった、というニュースを知ったジャックとリュウ。2人は、天福老師から「7つのぎやまんの鈴を集めて、妖魔軍団を倒すのだ」と命じられて、イーピン山から旅立ったのだった。

旅に出たとたんハラヘロハラヘロハラ

ぎやまんの館

ここでは、アイテムの取り方を教えてくれるぞ。

○優しい尻馬仙人が、ジャックにアドバイスする

チャイニーズランド 南西部マップ

これはチャイニーズランドの、ホンの一部のマップ。最初に訪れるハイネンの町と、次に向かうマンプクの町までが一目でわかるだろう？　森や砂漠は越えていけるけど、強い敵に会う確率も高くなるから注意しよう

イーピン山の道場

ジャックとリュウが、日夜修行に励んでいた道場。天福老師が住んでいる。

○次の目的地は、どうやら尻馬仙人のところらしい

ぎやまんの館

1人暮らしの未亡人。淋しがりやで、人が訪ねてくると「にらめっこしましょ」と、話しかけてくる。根は陽気で明るい人なので、気軽に相手をしてあげれば、いいことが？

○美人…ねえ、世間にはいろいろ基準がある

旅立ちの町 ハイネン

ここが、2人が初めて訪れる町ハイネンだ。4軒の店屋と1軒の健脚道場がある、シンプルな町。ここには、まだ妖魔軍団もやってこないので、平和なムードだね。ここにある道場で、これからの旅に必要なミラクルキックを覚えることができる。これがあるとないとでは、戦闘が大きく違ってくるから、ぜひ頑張って、覚えよう。そのための試練は、風船割り競走。ただ走り抜けるだけではなく、30個以上の風船を割ってゴールしないと、何回でもやり直しになるぞ。

○ここを通過すれば、強くなれるぞ

○とにかくパンチとキックあるのみ

町の共通の店屋

チャイニーズランドにはいくつかの町がある。そして、どこの町に行っても、必ずあるという共通の店屋を紹介しよう。ただし、コンビニ屋以外は、町ごとに売っているものが違うよ。

コンビニ屋

○寺と神社と教会が混ざったような場所なのかな

宿屋

○泊まれば体力がフルに回復する、おきまりの場所

道具屋

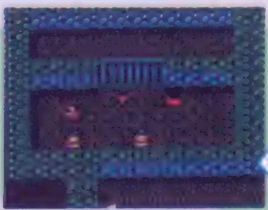
○あんまんは、体力回復用なので、多めに持とうね

武器屋

○最初は、盾とパンチなどを揃えておこうかな

グルメ??の里マンプク

ここはグルメの里マンプク。さすがにグルメで有名なところだけあって「マンプクドナルド」や「テネーズ」などもあるんだ。だけど、この町の食べ物は、太守の劉備玄米に独占されているので、町の人は何も食べられないんだって。ヘンな太守だなあ。でも、こんなに町の人が困っているんだから、助けてあげよう！

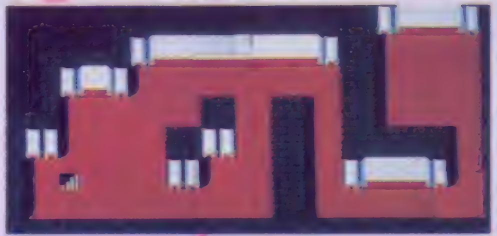


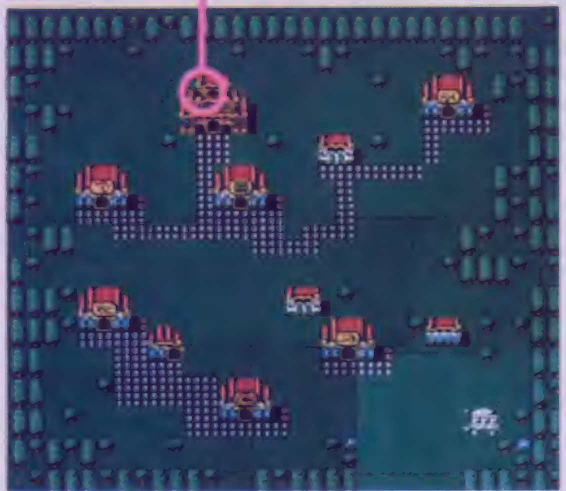
○ここは牢獄じゃないか！ なぜここに！

○ひどい太守もあったものだ。よし、こらしめてやろう

○わーい、ごちそうだ！ でも、食べたら悪くなって仕方ないから、頂ちゃおう

太守の館





○一見平和そうな、マンプクの町。でもじつは誰も近付かない！

○こいつ、本当に太守か？キバが生えてるぞ

○だじゃれ連発のヘンなファミリーレストラン。結局何の用もない

○マンプクドナルドだってこんなところにも進出しているんだね!?

○げげっ!? そんなもの誰が買うんだよ。気持ち悪いもの買っておくなよお

先にはおもしろイベントいっぱい

これから先にも、面白いイベントがたーくさん待っている。ごちそうの食べ過ぎで太ったり、火の中に飛び込んで真っ黒焦げになったり。そして、7つの「ぎやまんの鈴」を集めると…!? 思わず笑うことが続出。何が起こるかは、キミ自身で確かめてくれ。

○おっと、危ない！本当はちゃんとヒントをくれるんだ

○情報板か。どんなことして遊べるんだろう？ よーしスタート！

○都市そめのすけ・そめたろうの兄弟です。トンチン開の店屋です

脱獄
-PRISONERS OF WAR-

なぐる蹴る殺す
戦闘マシンの突撃開始

ある日バートは、指令官から次のような命令を受けた。「敵の基地に潜入し、最高幹部である、GOD総帥の命を奪え！」という内容だった。早速、彼は敵の捕虜となり、牢屋を爆破してそこから脱出した。鋼鉄の体を武器に彼は敵の本拠地へと向う…

6月下旬発売予定 ケイ・アミューズメントリース 5600円(消費税別)えん

カセット 1M+1M
コンティニュー
アクション

肉体を武器にして敵をやっつけろ

キミは主人公のバートとなり、パンチやキックで、襲ってくる敵をバッタバッタと倒しながら、横スクロールのステージを進んでいく。目的は、最終ボスのGOD打倒だ。

○主人公のバートは、ある日上官に呼び出され指令を受ける

○牢屋のドアを爆破して脱出だ

○銃にカチッと弾が装てんした

○この筋肉マンが主人公のバート

アイテムを取って進め！

ゲームスタート時は、バートは武器を何も持っていなくて、素手で敵と戦わなくてはいけない。いくら筋肉隆々のバートでも、多くの敵を相手にするのは、ちとツライ。

そこで、相手が持っている武器を強奪したり、建物などに入ってアイテムを取ったりすると、ずっと敵を倒しやすくなるハズ。アイテムをうまく使うのが攻略のカギだネ。

アイテムの入手法

アイテムを取得するには、敵から奪う方法と、建物の中の敵を倒して得る方法がある。

○ヤリャ。アイテムを手に入れられる

○建物の中に入り。中にいる敵を全部倒すと…

○ナイフを落とした。これでナイフいただき

○ナイフを持っている敵を倒してみると

全部で8種類

アイテムの効力には、攻撃力を上げるものや防御力を高めるものなどがある。

自動小銃	手投弾	コンバットナイフ	LIFEアイテム	アーマージャケット	カイザーナックル
G			L	A	
弾数に制限はあるが、敵に与えるダメージはとても大きい。	ステージ1のボスを倒すときなどに使用する。攻撃力は大。	敵兵を倒すと取れる。敵に投げると、ダメージを与えられる。	これを取るとライフのゲージが満タンになり体力が回復する。	敵の撃つ弾や敵の投げるナイフをはじきとばすことができる。	パートのパンチ力を2倍にするアイテム。強い敵もイチコロ。

©K.AMUSEMENT LEASING CO./SNK CO.,LTD.

基本はパンチとキック！

敵をやっつける技の基本は、パンチとキック。それの応用としてバックパンチやジャンプキックがある。
そして、アイテムを使用する敵への攻撃には、ナイフや手投弾そして自動小銃が。敵の種類によって、臨機応変に素手の攻撃やアイテムの攻撃を使い分けよう。

素手

素手でくりだす攻撃は、まず基本のパンチとキック。そして敵に囲まれたときに使うバックパンチとバイク兵に有効なジャンプキックがある。

○ムチのようにしなるキックを与え、思わずのけぞる敵。痛そー

○Ⓐボタンでキック！

○Ⓑでパンチ

○相手の顔面をねらいパンチを浴びせろ

○難しいけど、決まるとカッコイイよね

○Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す

○反対側に十字ボタンを押しながらⒷボタン

○敵に囲まれたらバックパンチを

ナイフ

ナイフの威力はとても強力で、ほとんどの敵は一撃でやっつけることができる。しかし、ナイフを持っているときはパンチはできない。

○ほとんどの敵はイチコロでやっつけられる。だけどねらうのがチト難しい

○Ⓑボタンで投げる

手投弾

手投弾を主に使うのは、ステージ1のボスのヘリコプターとの対決のとき。ヘリは左右に動くのでタイミングよく投げよう。手投弾を持っているときもパンチはできない。

○奪った手投弾はⒷボタンで投げつける

自動小銃

自動小銃は、撃つと相手を一撃でやっつけることができるが、弾数が制限されているので、なるべく強い敵に向けて撃つようにしよう。銃を持っている間は、キックもパンチもできない。

○Ⓑボタンで銃たたき。ドガッドガッ

○Ⓐボタンで銃を撃つ。ズガガガッ

○まず、敵にダメージを与え、銃を奪え

敵キャラたち

敵には様々なヤツがいて、次から次へと出現しては、パートを襲ってくる。兵士や傭兵はまだ弱いが、グリーンベレーなどは動きも素早くとても手強いよ。

○パートをひき殺しに来る

○水中戦が得意

○特殊エリート兵

○戦闘のプロだ

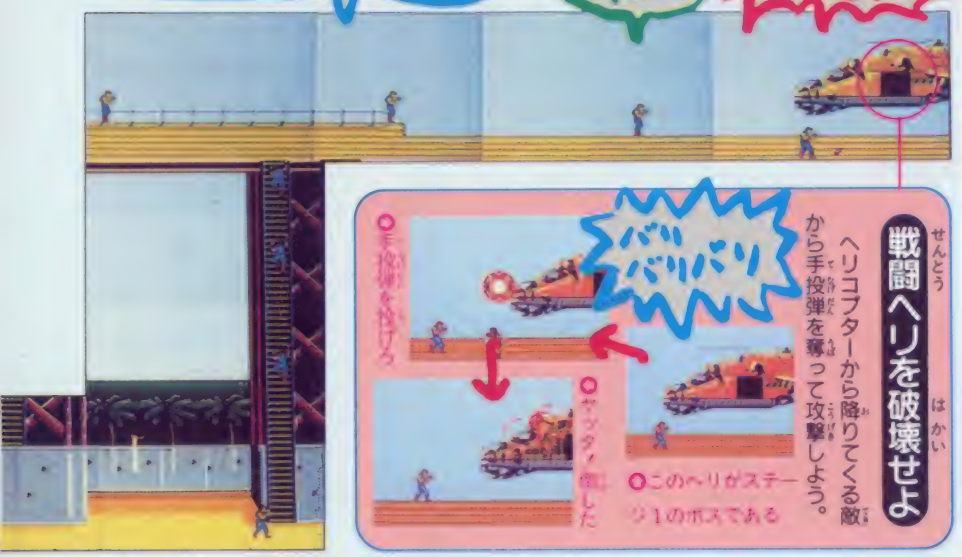
○いわゆるザコ

ステージ1と2の戦場を大公開!!

ここでは、ステージ1と2の全てを紹介。それぞれのステージのスタートは左のページから始まり、右へどんどんスクロールしていく。ある程度進むとステージボスが登場して、そいつを倒すとステージクリアとなる。

また、ステージの数は全部で4つあり、ステージ1から4まで順に、敵地奥深くへと背景が変化していく。最終ステージの終りには、GOD総帥が待ちうけているよ。

さあ、GOD総帥目指して、ガンバロウ!!



戦闘ヘリを破壊せよ

ヘリコプターから降りてくる敵から手投弾を奪って攻撃しよう。

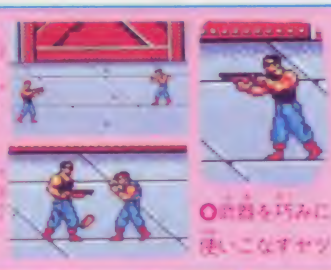
ステージ2

ここは敵だけでなく、クレーン車など、バートにダメージを与える障害物が出てくる。障害物などにダメージを食らうと1回で死んでしまうから注意しよう。

つづく

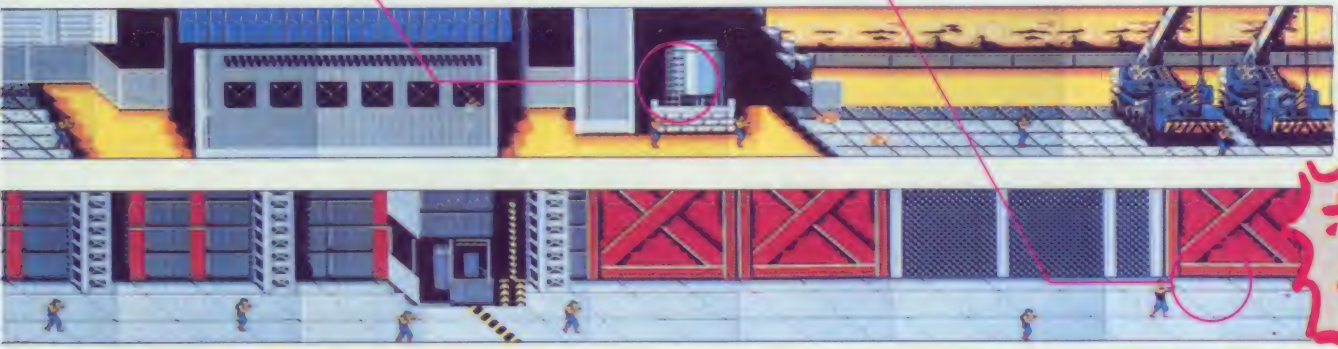
ボス・ダイモン

ここのボスは、遠くにいると銃を撃ち、近づくと手投弾で攻撃してくる。



タンクが爆発

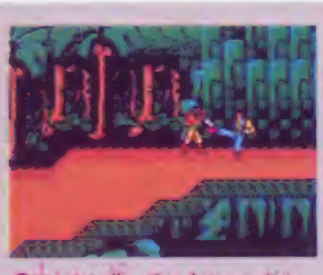
バートが横切るとタンクが爆発し、火の玉が降ってくる。



ステージ3

ステージ3は、ジャングルの奥地の背景だ。ここの敵は倒しても倒しても、後から出てくるので先へ進むのにとても苦労する。

敵の投げる武器には、特に注意が必要だ。



脱獄

ステージ1

ゲームの始まりであるステージ1は、牢屋のドアを爆破するデモからスタートする。まだここでは、敵は激しい攻撃をしてこないが、ステージ後半の手投弾を投げる敵には注意しようネ。

小屋に入れ

小屋に入り、中にいる敵を全て倒すと、アイテムを入手できる。

○小屋の中にいる敵を全員倒すと…

○ヤッタしめしめ

アイテム獲得

建物の中は…

建物の中では、主人公が隠れてしまうので、注意しながら進んでいこう。

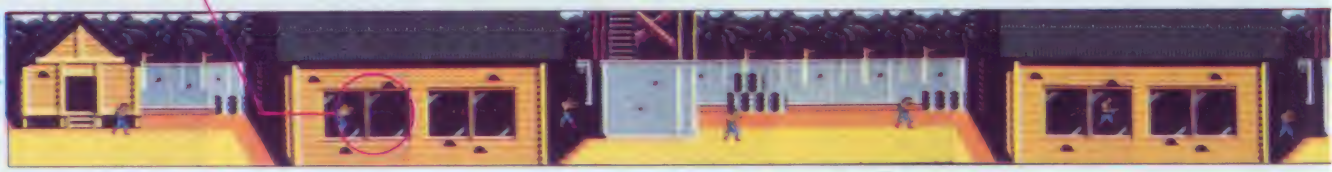
○建物の陰に隠れ

○敵が隠れていた てしまうので注意

バキッ

ステージ1スタート

つづく



つづき

クレーンに注意

クレーン車で、ツリの部分を上下に動かして、バートをつぶそうとする。うまくスリ抜けよう。

○下じきになってしまう ○クレーンに気をつけろ

ダウ～ン、危ない！

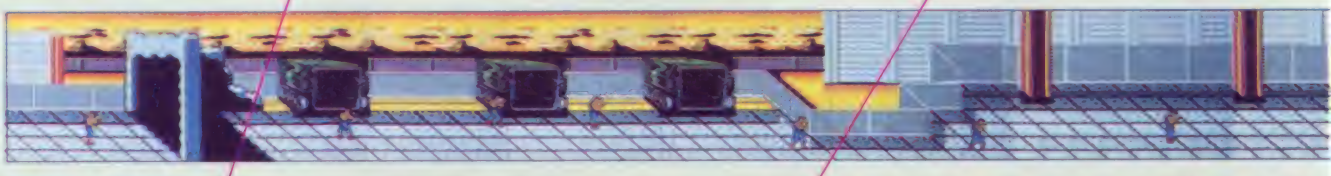
アクア兵登場

排水溝の中から出てきて水中に潜り、バートの背後から攻撃してくる。とても陰険なヤツだ。

○アクアラングをつけた兵士が、現れた！

○バートの背後を襲う

ブクブク

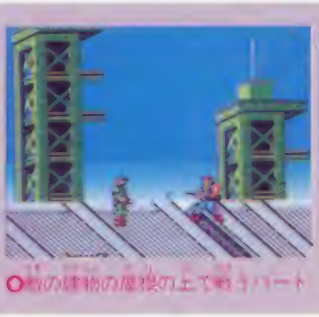


ステージ2スタート

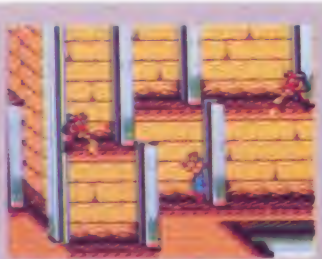
つづき

ステージ4

敵の攻撃が最も激しい最終ステージ。バートはいよいよ本拠地へと潜入する。敵は総攻撃をしかけてくるので、パスするのは至難のワザだ。気合いを入れて、進んでいこう。



○幾つもの建物の屋根の上で戦うバート



○通過するのはとてもタイヘンだ

○さらそら敵の中心部へやって来た

パット パット ゴルフ

お菓子なコースでプレイしよう

ここは海のまん中の小国。キミはこの王国のパット姫のフィアンセとなるべく、ユニークなゴルフコースでプレイする。めざすはパット城コース。

3月30日発売予定

パック・イン・ビデオ　3500円

メルヘン世界のゴルフだよ

ちょっと趣向の変わったゴルフゲームの登場だ。舞台は海のまん中の小さな国、パットパット王国。ここでゴルフをするわけなんだけど、コースがすごくユニーク。ルールは普通のゴルフでも、コース上の障害物が、ケーキやチョコレート、おもちゃや動物だったりする!!　おまけに障害物によってはコース上を動きまわってボールをとんでもない場所へやってしまうのだ!!

チャレンジコースでは、4つのコースをパーでまわると、特別にパット城のゴルフコースに進める。パーで回れば、パット姫と結婚ができるぞ!!

○見るからに今までのゴルフとは一味違いそうだね

トラックボールにも対応

このソフトは、ホリ電機から発売されている、トラックボールにも対応しているのだ!!

○これがそのトラックボール。使いこなせるか？

○憧れば強力な武器に!!

コースは4+1種

コースはこの4種とチャレンジコースが1種ある。

プレイヤーは4人

4人までプレイ可能でハンディキャップもある。

モードは2種類

腕にみがきがかかったらチャレンジコースに挑戦。

画面表示はこうだ!!

コース画面を見ながら、状況に応じて打つ方向や強さを決めるのは、普通のゴルフゲームと同じだ。

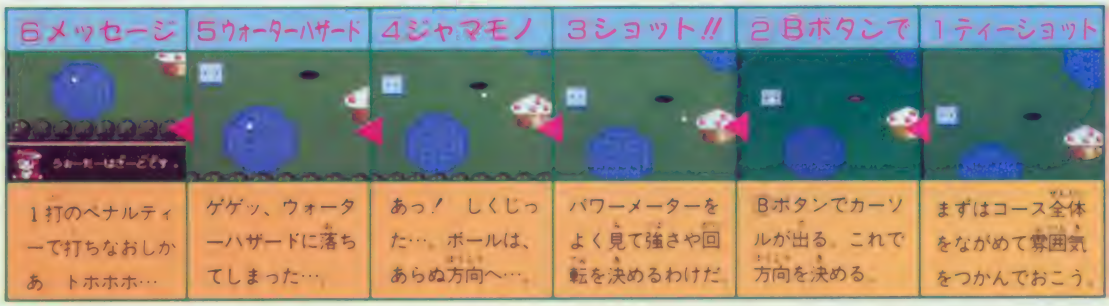
©パック・イン・ビデオ

ケーキのコースを攻略!!

じゃあストロークゲーム4つのコースの1つ、ケーキコースのNo.1を紹介しよう。ここは比較的シンプルな作りだけど4つのバンカーがあり、その間でケーキがジャマをしている感じのコースだ。

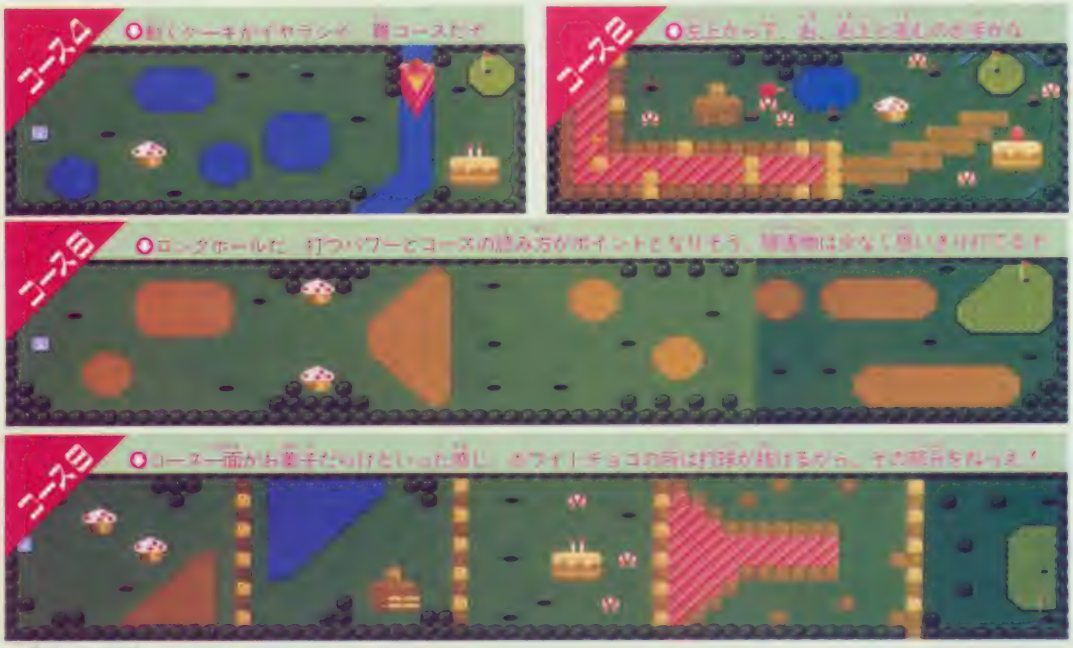
プレイ手順はこんな感じ

ケーキやありんこ以外の特徴といえば、クラブがパター1本しかないこと。



他のホールも紹介しよう

他のホールもどれをとってもユニーク。小さくても障害だらけのコースや、大きくて、なおかつ強く打つだけではうまくいかないコース、まるでビリヤードのようにクッションを使っていくようなトリッキーはコースなどなど。ここで紹介した他にも、おもちゃや動物のコースなどがあるよ。



※画面は開発中のものです

ギャンブル根性で稼ぎまくり、カジノ界を荒らしまくれ!!

愛きょうたっぷりの主人公を操って、アメリカ東部のカジノで大暴れ。そんなシミュレーション要素の入ったスロットマシンゲームの登場だ。一獲千金の夢と興奮をぞんぶんに味わおう!!

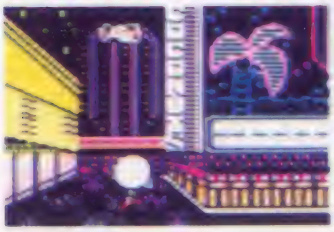
7月発売予定
ココナッツジャパン　(消費税別) 5900円

カセット	1M + 1M
パスワードコンティニュー	
スロットマシン	

スロットマシンのチャンピオンをめざせ

ゲームの舞台はニューヨークのマンハッタン周辺。モードは2つあり、5種類のスロットマシンで遊べるシミュレーションモードと、マンハッタンの各島でカジノを制覇していくゲームモードに分かれている。腕を磨いて、スロットマシンの王者をめざせ!!

○さぁ、カジノにやってきた。イルミネーションがギャンブラー魂を誘う

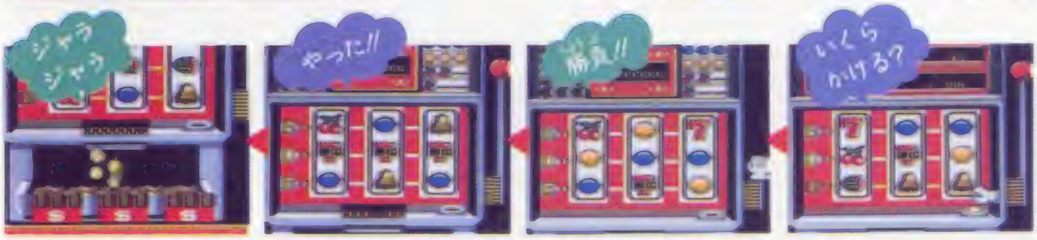


○まずはシミュレーションモードかゲームモードを選択しよう

○主人公は、お[illegible]さんの[illegible]くん。大きな[illegible]で背が高い

運とカンで大勝負

スロットマシンで稼ぐには台選びのカンと運が重要だ。ゲームに慣れてきたら、ギャンブラーの気分で大勝負!!



○Aボタンを押すごとにコインが投入される。コインは3枚までかけることができるぞ

○十字ボタンの下を押すとレバーがさがり、はなすとあがる。そしてスロットが回転!

○7がそろうと大当たり!! かけたコインの枚数によって1000～10000倍まで増えるぞ

○当たった分のコインはマシンの下部にある受け皿にジャラジャラと落ちてくる

組み合わせ表

ここではポットオーゴールドの3枚かけの払い戻し枚数を紹介。

7 7 7　1000枚	20枚		
BAR BAR BAR　200枚	10枚	5枚	
100枚	50枚	1枚	

コントローラの使いかた

主人公の移動、ゲーム台への着席、レバーの操作などに使用する

銀行からのコインの引き出し、ゲーム画面への切りかえ、コイン投入などに使用する

ゲームプレイ状態からゲーム台を離れるまでのキャンセルボタンとして使用する

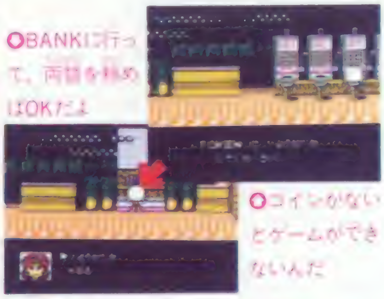
© COCONUTS　© DREAM

シミュレーションモード

ここではカジノ内にある5種類のスロットマシンで勝負できる。最初の持ち金は千ドル。タイムリミットはないので、どんどん稼ぎまくり、腕をあげていこう！

○カジノ内をうろついている謎の客。敵ではないらしい

○カクテルを勧めるバニーガール。Bボタンで断れる



○BANKに行って、両替を頼めばOKだよ

○コインがないとゲームができないんだ

JACK POT（ジャックポット）

割と一般的なスロットマシン。3枚がけのときにジャックポットマークがライン上に並ぶと1万倍の払い戻し。マークは1バー、スペースなど5種類ある。

○"BAR"マークでおなじみのジャックポット

POT O GOLD（ポットオーゴールド）

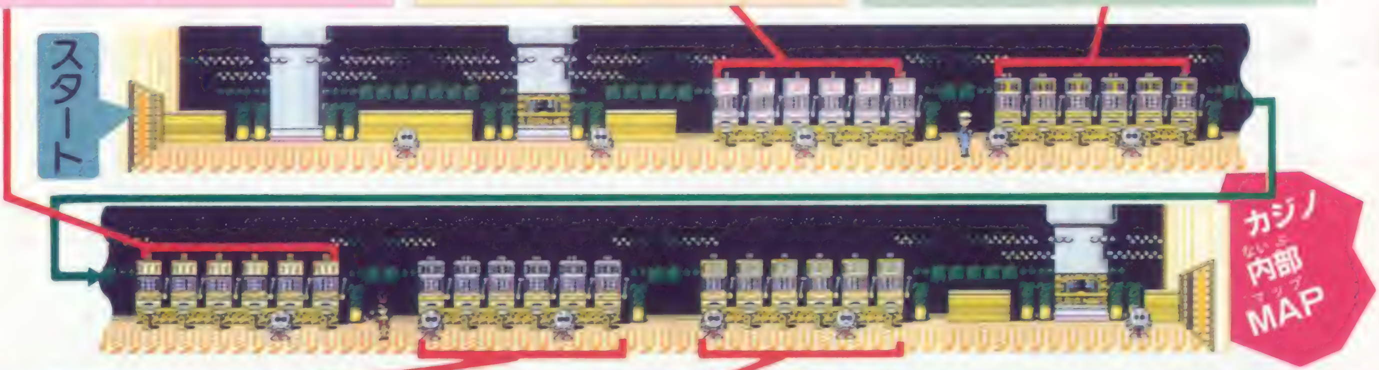
最も一般的なスロットマシン。3枚がけをしたときにセブンマークがライン上に並ぶと1万倍の払い戻し。マークはベル、バー、フルーツなど7種類ある。

○スロットマシンといえば、ほとんどこのタイプ

PACHI SLOT（パチスロット）

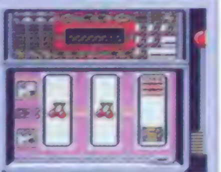
日本で生まれたスロットマシン。大きな払い戻しはないが、ビッグボーナスチャンスとボーナスチャンスがある。マークはポットオーゴールドと同じ。

○これは自分でスロットを止めることができる



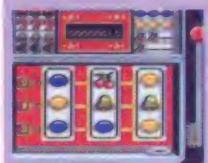
DOUBLE COCKTAIL（ダブルカクテル）

スロットマシンとしてはあまり一般的ではない。カクテルマークがライン上にひとつ出ると払い戻しが2倍、ふたつ出ると払い戻しが4倍になる。



○[illegible]が1本しかないのは[illegible]

BONUS SLOT（ボーナススロット）



マークはポットオーゴールドと同じ。

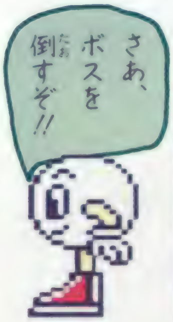
○一見するとポットオーゴールドに[illegible]

○[illegible]

ボーナスゲームで一気に儲る

ライン上にボーナスマークが出るとボーナスゲームができる。ここで同じマークをかさねれば、大きな払い戻しがあるんだ。

○セブンマーク[illegible]1000枚の[illegible]



○スロット魔人が現れた!! MAP上にはこんな奴もいるぞ

○移動中にパチプロのお姉さんとサイコロ勝負をすることも…

○島から島への移動はこのようにヘリコプターを使うこともある

○MAP画面。カジノを出てから島の中を移動し、次の島へ行ける

ゲームモード

ひとつの島で10万ドル稼ぐごとに次の島に移動し、マンハッタンを制覇するのが目的。移動中に楽しいイベントも…。

はさみ将棋やスロット将棋も楽しめるぞ

谷川浩司の将棋指南Ⅲ

谷川浩司の将棋指南の第3弾！　今度は、本将棋のほかにも、2つの将棋ゲームが楽しめちゃうのだ！

7月発売予定

ポニーキャニオン

カセット　1M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　将棋

(消費税別)えん
5800円

バラエティ豊かな内容に！

このⅢでは、前作Ⅱで好評だった詰将棋や次の一手はなくなったけれど、新たに、はさみ将棋とスロット将棋という本将棋以外の2つのゲームが楽しめるようになっている。

もちろん、棋力向上をはかりたいキミのために、練習を積める対局モード、実力だめしの名人戦モード、名人の手筋を研究できる棋譜鑑賞モードと、充実しているぞ。

5つのモード

モード	内容	プレイの種類	拡張機能
対局	本将棋の練習・研究モード。対COMのレベルは2段階	1プレイ 2プレイ	9種類
名人戦	谷川名人と七番勝負をする。4勝すればキミが名人だ	1プレイ	セーブ、ロード 曲選、投了
はさみ将棋	自分の駒で相手の駒をはさみ取るだけの単純なルール	1プレイ 2プレイ	9種類
スロット将棋	ルールは将棋だが、スロットで出た駒だけ動かせる	1プレイ 2プレイ	なし
棋譜鑑賞	谷川VS中原誠の第46期名人戦6局をすべて収録する	ウォッチ	なし

○5つのモードでいろいろ楽しめる

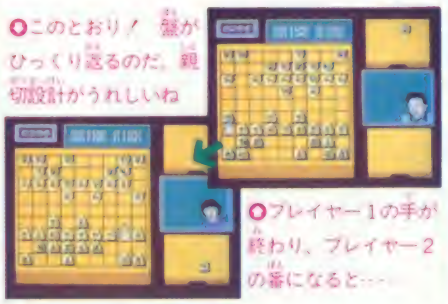
○○はさみ将棋やスロット将棋など、本将棋とは違った遊びが楽しめる

本将棋以外も！

○棋譜鑑賞。ポイントとなる局面で、谷川名人が局面の解説をしてくれる

○対局・名人戦モード。状況に応じて谷川名人のセリフが変わるのだ

親切になった2プレイ



○このとおり！　盤がひっくり返るのだ。親切設計がうれしいね

○プレイヤー1の手が終わり、プレイヤー2の番になると……

拡張機能もいっそう充実

前作より機能が3種類増えた。練習したり研究したりするのに便利だぞ。

8種の拡張機能

① 手戻し　局面を前に戻せる
② 再現　もとの局面に戻す
③ 曲選　3つの曲から選べる
④ ロード　記録を呼びだす
⑤ セーブ　5つの記録ができる
⑥ レベル変更　レベル1・2
⑦ 棋譜入力　棋譜を再現する
⑧ 盤面反転　盤を反転する
⑨ 投了　試合を放棄する

©ポニーキャニオン

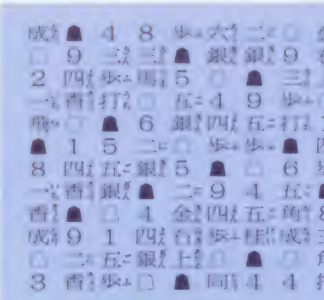
本将棋の強さはどうなった!?

前作は、ファミコン史上最強将棋ソフトというふれこみだった。今回は前作に比べ、1手ごとの思考時間が長くなっているが、はたしてその強さはどうか、気になるところ。

そこで名人戦モードの谷川を、前作の谷川と対戦させた。

谷川III vs 谷川II の七番勝負!

七番勝負の結果は、IIIの4勝3敗。II、IIIとも攻めのレベルは変わらないが、守りのレベルが高くなったようだ。つぎの棋譜は第7戦のもの(先手III、後手II)。



七番勝負の結果

一、谷川III (先手)×－○谷川II
二、〃 (後手)○－×〃
三、〃 (先手)×－○〃
四、〃 (後手)○－×〃
五、〃 (先手)○－×〃
六、〃 (後手)×－○〃
七、〃 (先手)○－×〃

谷川IIIの4勝3敗

以上93手でIIIの勝ち。

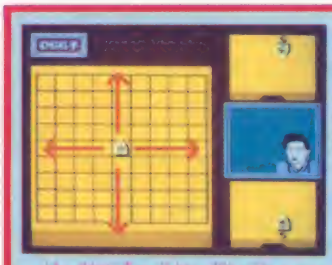
○第7戦の93手目、先手4二金打で王手!

いろんな将棋で遊んでみよう

はさみ将棋は、本将棋を知らない人でもすぐにルールを覚えられる。スロット将棋はルールは本将棋と同じだけど、スロットで運の良し悪しが加わって、展開をおもしろくしている。2つとも対COMでもできるけど、友だちとワイワイやって遊ぶと楽しいぞ!

はさみ将棋

駒をタテ、ヨコ方向に動かし、相手の駒をはさんで取っていく、というだけの簡単なルール。しかし、これが意外と奥が深いのだ。相手の駒を6つ取れば勝ち。

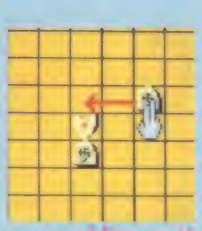


○駒は本将棋の飛車と同じ動きをする

◇駒の移動

◇駒の取り方

○敵にいる歩の駒は、こんなようにして取ることができる



○こんな場合なら、駒をヨコに移動させ、上下から歩の駒をはさむ

○こういう場合は、駒をタテに移動させ、左右から歩の駒をはさむ

◇試合展開

○駒を6枚取られてしまうと負けなのだ

○中盤戦、互角の状態に試合を進めている

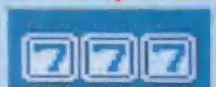
○歩と"と金"が9枚すべて、試合を詰める

スロット将棋

スロットで出た目の駒だけ動かすことができるんだ。

○これがスロット将棋の画面。一見普通の将棋に見えるけど

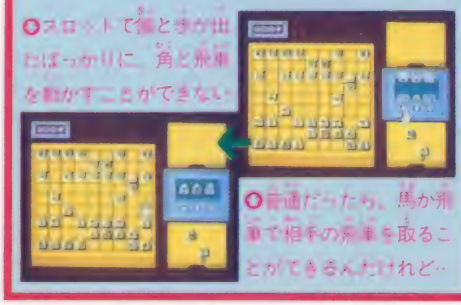
スリーセブンになると……



○スロットを7回まわせ、7手連続で打てる

スロットで出た駒だけ動かせる

○この場合は角と桂馬、歩だけしか動かせない



○スロットで角と歩が出たばっかりに、角と飛車を動かすことができない

○普通だったら、馬か飛車で相手の飛車を取ることができるんだけれど…

3D初のシューティング・アドベンチャー

神武伝承

PC Engine

キミは、このボスキャラを
倒せるか!!

ム・完全フルパワー

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F
TEL03-398-8350

時は戦国時代。
信長によって解かれた魔空泉の封印。
地上への悪鬼の再来。
そして大規模な夜叉狩り。
千数百年前の魔界と地上界との戦いが再開された。
永き眠りより目覚めよ！天界の秘剣・神武聖剣。
斬れ！最後の夜叉・九条院伊織。
全７章の壮大なストーリーを背景に、
フリー・フォワード・システム、
アイテム制導入と、新しい要素を盛り込んだ
３Dシューティング・アドベンチャーゲーム。
キミは、破壊の神・死魔神を倒し、
戦国の世に“法”を称えることができるか!!
「神武伝承」企画第3弾!!
4メガロ
発売日
価格
未定

火男（ひおとこ）

第5章
美濃

ここは火山地帯なのか!?火山弾が降ってくるぞ。

火山が噴火して、火山弾が雨のように降ってくるすごい面だぞ。でも、上ばかりに気をとられていると…!!

○回転しながら何かがくるぞ。火の鳥だ!!先導のカラスからやっつけてしまおう。

ここにも落し穴があるのか!!

○これに落ちたら、地獄に場面は変わってしまうぞ。

○火の鳥のすさまじい攻撃が続く。なるべく、突進して斬りつけた方がダメージを受けないですむぞ!

おっと、山城で倒したはずの紅緑竜だ。

○こいつは異常にかたい奴だ。あまり相手にしない方がいいね。

○どんどん出てくる落し穴。さらに、上からは火の鳥の攻撃だ。あわてないで一つ一つ敵をやっつけていこう。

穴に落ちてしまった……!

○穴がうようよと、動きまわっている。絶対に触っちゃダメだぞ!

○またか!暗やみにしか存在しない手首の登場だ。ほんとうに、しかし気もちの悪い奴め。

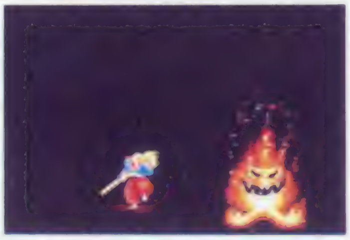
○火柱が進路を妨害する。穴に注意しながら、うまくよけるんだよ。

○穴に触ったとたんに、また地獄の最初にもどされちゃう。

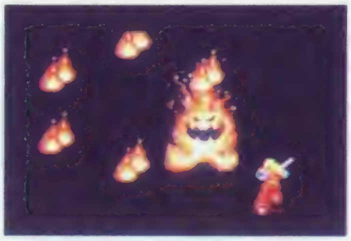
攻略ヒント　その5

トリッキーに動く火男。要注意だ。

第５章のボスは、「火男」だ。火の玉をたくさん吐いてくる。こいつを倒すポイントを教えよう。火男が前に出てきたら、後ろ向きに（フリー・フォワード・システムで可能な、こちらに顔を向けて走ること）走り、右へ移動しながら斬りつけるんだ!!むずかしいけど、何回も挑戦してやれば必ず倒せるよ。



○むずかしいけど、絶対倒すぞー!!



○あまり、火の玉にあたらないけれど、なるべくよけるようにしよう。

神武伝承

○柱の間にワープゾーンがある。クリアーのカギはここだぞ。

○柱が伊織の進行を防害して閉じてしまう。ＢＡＣＫは出来ないから、すばやく左へ。きりぬけたら右へ。と、ジグザグにＪＵＭＰして進むのがコツだ。

またしても強制スクロール

○柱が、どんどんおそってくるぞ！

第6章 伊賀

気合いを入れなきゃ、クリアー出来ない!!

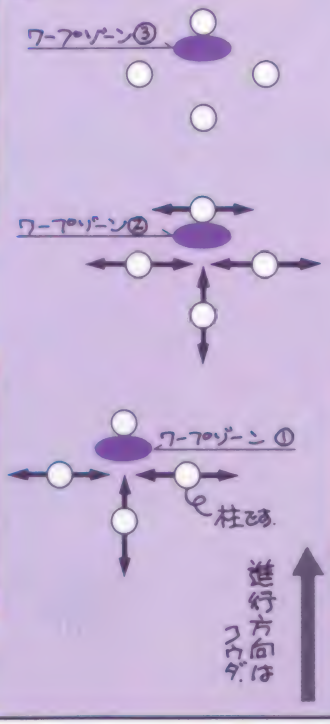
さあ！いよいよ伊賀の面だ。ここは、はっきりいってものすごーくむずかしい。みんなここでつまずいてしまうんじゃないかな？ＭＡＰをよく頭に入れて、考えながら戦って欲しい。あとは気合い!!

攻略ヒント　その6

ワープゾーンのみきり方が出来ないと、ボスへは行けない!!

この面は、想像以上にむずかしいぞ。クリアーのカギはこのワープゾーンをうまく利用できるかにかかっている。部分ＭＡＰを頭に入れておこう。ワープゾーン③に直接入って、後半のワープを左へ入れば、ボスに行けるけど、これがなかなか……むずいのだ!!

部分MAP!!



ワープゾーン③　柱の世界

柱がどんどん降ってくる。よくみきって、よけるしかない。後半出てくるワープゾーンの左側に入るとボスへ!!右は②へ。どちらにも入れないとスタート近くへ。ギャフン!!

ワープゾーン②　カブトの世界

後半に出てくるワープゾーンの左側に入ると③へ。右に入ると①へもどされる。どちらに入れないと、やっぱりスタート近くへもどされる。

ワープゾーン①　不動の世界

後半に出てくるワープゾーンの右側に入ると、②に移動出来る。左に入ると、スタート近くまでもどされてしまう。

これまでで、最強のボスの登場だ!!　倒せるか!!

カニ男

○倒すには弾のアイテムを持ってないと、不可能に近いぞ。ここまでくるまで、ダメージはなるべくくらわないように！

○うしろにさがった時に、弾を撃ち込むしか倒せない。前にいる時に気合いをためておいて、うしろにさがったらすかさず撃て!!パワーシャウトの利用が有効的だ。

"ビックリマン"第6弾は対決!! ゴードン神軍団！

ロッテ公認

ゲーミング・ストーリーブック

ビックリマン 6

アニメージュ文庫

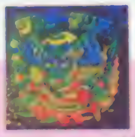
暗黒戒律発令！

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

★主な登場人物

魔スターP　ゴードン師を率いるゴードン神。表層紀から生きている超悪魔。

野聖エルサM　聖核殿命をナディアより受け、源層界より飛来したヘブン神。



ワンダーマリア　超念魔破れ、ふくしゅうに燃えるマリアは次界暗裏ロードを駆ける。

ヘッドロココ　ついに次界口を目の前にして、最後の戦いに突入する天聖界新リーダー。

スーパーデビル　ブラック戒律命主、全世界を手中にせんと企む悪魔界のプリンス。

聖梵ムガル　曼聖羅よりの使者、創聖巡師の2。聖魔消滅の時は近い。

★ストーリー紹介

アリババを巨魔昌の呪縛から解放したヘッドロココたちは、天聖界の未来をかけて、次界探索の旅を続ける。しかし、この前に立ちふさがる強力な悪魔『ゴードン師』。聖剌格神を打ち破り、ロココたちに襲いかかる。聖魔互角の戦いが、始まろうとしていた。その頃、二人の悪魔が陰謀を企てていた。空間は捻れて行き、天使を取り込む罠『螺エリア』の完成が近づく。その中心でゴードン神『魔スターP』は殺戮の予感にほくそえみ、表層界の支配を夢見る。そして天魔界では、魔スターPの力を恐れるスーパーデビルが、暗殺計画を発動する。二人の悪魔の陰謀の中、ロココ最後の戦いが火ぶたを切った。

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

――ビックリマン・エキサイティング・テレホン――

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。

※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

ⒸLAD・高野富士雄&アミューズメントクラブP・徳間書店

好評発売中!!

高野富士雄・作

定価380円

3月まで毎月下旬刊行

- 既刊　ビックリマン1　次神子誕生!!
- 既刊　ビックリマン2　六聖球の秘密
- 既刊　ビックリマン3　大危機！　天聖界滅亡!?
- 既刊　ビックリマン4　激闘！　無縁ゾーン
- 既刊　ビックリマン5　次界ロードの決戦
- 既刊　ビックリマン6　暗黒戒律発令！

発売元　徳間書店

制作　アミューズメントクラブ・プロダクツ

3～10倍のスピードで本が読める!!
新・速読法
右脳パワー全開!
集中力が身につく!
もう受験勉強にムダな努力はいらない!
記憶力が高まる!
理解力が深まる!
ライバルに差をつけろ!!
驚異の新・速読法
★一冊30分も夢ではない!!
★右の無料ハガキで今すぐご請求ください!!
最新版の案内書を無料進呈中
至急
「新・速読法」の案内書ご希望の方は、今すぐ右のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で送呈します。
日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる
●自宅にいながら1日わずか30～40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2～3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。
読書速度▼
▲理解度
5,000字
4,000字
3,200字
2,400字
1,600字
800字
10回
20回
30回
40回
50回
LAUREL
0:23

料金受取人払

新宿北局承認

304

差出有効期間
平成3年1月
1日まで
（切手不要）

郵便はがき

169-00

（受取人）
東京都新宿北郵便局
私書箱第2007号
（東京都新宿区百人町2-1-11）

日本カルチャースクール
ファミリーコンピュータS③係

情報収集量・読書速度が
飛躍的に
アップする！

新・速読法

案内資料 無料送呈券

大至急！ポストへ

（きりとり線）

⬇ 下に必要事項をご記入になり今スグお申し込みください。

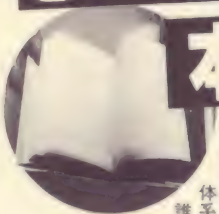
住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡		
氏名	フリガナ	電話番号	
		年齢	性別

（ご注意）ご住所は番地まで正確にお書きください。

NE M485SA9306

限られた時間を有効に活用しよう！

3～10倍のスピードで本が読める!!



情報収集量が大幅アップします。ビジネス・受験に絶大な威力！

今、ビジネスマン・学生・受験生の間で速読が大変なブームです。読書スピードがアップすればそれだけ情報収集に要する時間は大幅短縮！限られた時間を有効に活用したい方には最適。ビジネスに受験に自己啓発に、速読は絶大な威力を発揮します。

我国初！教室学習を体系化！わずか2ヶ月でマスターできます

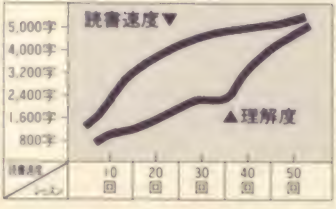
日本カルチャースクールの"速習速読講座"ならわずか2ヶ月、50レッスンの学習で速読をマスターできる話題の通信講座です。我国で初めて、教室学習システムを体系化したテープとテキストによる立体学習で、誰でも終了後には3～10倍のスピードアップを実現できます。

最新版の案内書を無料送呈！

このハガキで今すぐご請求下さい！

受講生1万名突破！驚異の実証データが続々と！

自宅にいながら1日わずか30～40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2～3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。あなたも今スグどうぞ！



（きりとり線）

永遠に語り継がれるロト英雄伝説

FANTASY NOVELS

小説ドラゴンクエスト

ラダトームの南方に、ぶきみな島が浮かんでいる。年中濃い霧と雲におおわれていて、その雲からたえず鋭い稲光を発している。島のまわりは潮の流れがはげしく、無数の大うずとあらあらしい波が、近づく者をこばんでいる。

この島はくようで巨大な蜃気楼のように、あるときは遠くに見えたり、あるときは近くに見えたり、またあるときは突如視界から姿を消したりする。そして、この島から風が吹いてくると、いつも生臭い血の匂いがするという。

この島にはけっして普通の人間は渡れない。悪魔に魂を売った魔物だけが渡れるのだ。アレフガルドを支配している、悪の権化・竜王の島だ。

だが、もともと竜王の島だったわけではない。かっては、アレフガルドを創造したといわれる精霊神ルビスが祭られ、アレフガルドの聖地として栄えていたのだ。そして、アレフガルドもまた、平和と栄華を謳歌していた。竜王が出現する二四八年までは——。

高屋敷英夫／著　いのまたむつみ／イラスト

4月7日発売予定

豪華愛蔵本 定価1300円（税込み）

ゲームブックドラゴンクエストIII

ファミコン史上最強のRPG
ドラゴンクエストIIIの
ゲームブック。

全巻そろって
好評発売中!

文庫判各巻共480円

ついに「アレフガルド伝説」の
全ぼうが解明された。

上巻 勇者旅立つ
中巻 伝説の宝珠を求めて
下巻 決戦！アレフガルド

「わしは、闇の世界を支配する大魔王じゃ。このわしがいる限り、やがてこの世界も闇に閉ざされるであろう！」
魔王バラモスを倒した君を嘲笑うかのように、地の底より悪しき声が響き渡った。
大魔王　自ら闇の王と名乗り、世界を破滅へと導く者
勇者よ　戦いはまだ終わらない　全世界に真の平和をもたらすために君の知恵を、力を、全てを賭けて大魔王を倒すのだ!!

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96頁・B6判
定価550円

ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128頁・B6判
定価580円

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192頁・B6判
定価680円

知られざる伝説

ドラゴンクエストIII

美しいイラストてつづるオリジナルストーリー15編

A5判・オールカラー
128ページ・定価680円

好評発売中！

ドラゴンクエストワールドグッズ

発売　株式会社 エニックス
制作　エニックスプロダクツ株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F
TEL 03（369）8982（代表）

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST Ⅳ
最近、バドランド国内で、怪事件が続発している。
辺境の地、バドランド！ドラクエⅣ・戦士の物語は、ここから始まる！
「ゆけ、戦士、ライアンよ！」
第一話
王宮の戦士の物語。
●戦士
第二話
おてんば姫の物語。
●おてんば姫
●じいや
●神官
第三話
ちょっとかわった町の道具屋の金もうけの物語。
●武器屋
第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語
●占い師
●踊り娘
第五話
いよいよ勇者の登場導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ。
●勇者(男)
●勇者(女)
こんなに面白い、AI＋さくせん
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
さくせんをねる
みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
こんなに楽しいぞ！馬車システム。
今回の冒険の中心は、馬車から出ている最大4人！残りの仲間は馬車の中で待機しているのだ。もちろん、必要に応じていれかえることもできるからの。馬車は、町、城、ダンジョンによって、はいれるときと、そうでないときがあるから、特に冒険に向うときなどは、一段と戦略を練る必要がありそうじゃ。
移動するだけでも楽しいしかけだらけの町や、村、塔やダンジョン！
スタッフ
ドラゴンクエストⅣ・導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
お問い合わせ
※この電話番号のみです。
03(371)5581
電話番号は、まちがいのないよう、正確にね♥

「ワタシ、カエマシタ」
15種類の
音声合成
5,900円
消費税は含みません。

KONAMI

★次々起こる「がんペナ」現象の数々!

その1 「サンデースポーツパラダイス」現象(ニッポン放送・日曜ヨル6:00)

あの所ジョージさんが「がんペナ」を大変気に入ってしまったため、コナミは“特別所さんバージョン”を制作。所さんは、番組内でスターや有名人と対戦するハラづもりだ。「がんペナ」ファンは、ぜひ聞いてほしい。

その2 船の科学館「がんペナ」大会現象

あの「船の科学館」で「がんペナ」大会が実施される。チャンピオンは豪華景品と名誉を手にすることになる。

●日時: 3月26日 ●場所: 東京都品川区 船の科学館〈要入館券〉

(お問い合わせ☎03-528-1111船の科学館)

ファミコンカセットやテレホンカードが当たるアンケートハガキつき!

コナミの「がんペナ」など、ファミコンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。(毎月15日メ切)(2月15日メ切分の当選者)■ファミコンカセット岩手県 菅野茂雄くん14栃木県 青柳雅彦くん10ほか8名の方々■テレホンカード北海道 藤原 学くん13兵庫県 斉木和真くん10ほか28名の方々、おめでとうございます。

コナミ株式会社 本　社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

並んでも買えなかった人、
ごめんなさい。
しかし、次がある。

ファミリーコンピュータ用カセット

超集積野球ソフト

がんばれペナントレース!

©KONAMI 1989

™

第2回発売・3月下旬予定

あれよ、という間に「がんペナ」が売れてしまいました。
熱烈応援してくれたファンのみなさん、どうもありがとう。
そして、買えなかったみなさん、ほんとうにごめんなさい。
行列までしたこの人たち↓も「ウリキレ、ザンネンデース」と
目を潤ませています。今、必死で作っていますから、もう少し、
3月下旬の第2回発売日までお待ち下さい。
待ちきれない人は、予約しておきましょうね。

新作発売日リスト

7日　●ガーフィールドの一週間　★トーワチキ♣5500円(別)
上旬　■Fairy tale　★ソフトプロ♣未定
14日　●ドラゴンスピリット　★ナムコ♣5200円(別)
20日　●蒼き狼と白き牝鹿　★光栄♣9800円(別)
21日　♥タマ&フレンズ　★バンダイ♣500円(込)
25日　●ダウンタウン熱血物語　★テクノスジャパン♣5900円(別)
27日　●本命　★日本物産♣9800円(別)
下旬　●ベースボールスター　★SNK♣5900円(別)
下旬　●デビルマン　★ナムコ♣5500円(別)

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

4日　ファミマガVideo　5月号発売日
7日　ファミマガNo.8発売日
21日　ファミマガNo.9発売日
28日　PC Engine FAN　6月号発売日

4 1989 APRIL

3/26 SUN	27 MON	28 TUE	29 WED	30 THU	31 FRI	1 SAT
2 SUN	3 MON	4 TUE	5 WED	6 THU	7 FRI	8 SAT
9 SUN	10 MON	11 TUE	12 WED	13 THU	14 FRI	15 SAT
16 SUN	17 MON	18 TUE	19 WED	20 THU	21 FRI	22 SAT
23 SUN	24 MON	25 TUE	26 WED	27 THU	28 FRI	29 SAT
30 SUN	5/1 MON	2 TUE	3 WED	4 THU	5 FRI	6 SAT

©㈱ナムコ

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ！

30秒Q?速解答

さあ、いよいよ新学期！
このコーナーも気分一新、
難問・珍問にかかわらず
バッタバッタと一刀両断
していくよ!!

フルートレイン殺人事件

Q・「はやぶさ」から「さくら」への乗りかえができない。
山梨県／勝村裕司クン

A・「はやぶさ」に乗った亀井刑事を「さくら」に乗りかえさせるには、まず西本刑事が東京駅で〝運転停車〟についての情報を聞いていなくてはならない。この情報があると、乗りかえに失敗したときに十津川警部から〝運転停車〟の話が聞ける。そして今度は寝ないで待っていると、夜中の2時に「はやぶさ」が、時刻表にない岡山駅で停車するんだ。そして岡山で降り、駅前にいるタクシーに乗り、高速道路を使って小郡駅に行けば、その直後に到着する「さくら」に乗りかえられ、トリックを破ることができるよ。

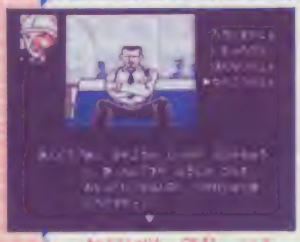
○十津川警部のアドバイスが重要なカギとなって、亀井刑事は新たな可能性を見つける

○なんと「はやぶさ」は、時刻表にない岡山駅で〝運転停車〟をしていたのだった!!

フルートレイン殺人事件

Q・広島県警で安藤主任に会ってから、移動できません。
青森県／岸田教生クン

A・まず安藤主任に事件に関することをすべて聞いてみる。それから中郷弁護士のことをもう一度聞いてみると、中郷の実家が富士見町にあることがわかる。そこでメモを取ると、富士見町に行けるよ。



○安藤主任が中郷の実家について思い出してくれた

フルートレイン殺人事件

Q・青山に捜査に行ったら、若者しかいなくて困ってます。
愛知県／唐沢明信クン

A・西本刑事が中郷弁護士のアリバイを調べるために、青山に行ってみるが、あたりを調べても若者がいるだけで情報はまったく手に入らない。そこでコマンド〝ひとかえる〟で亀井刑事を「はやぶさ」に移動させる。そして再び青山に戻ると、近所のおばさんに会うことができ、新しい情報を聞くことができるんだ。

○近所のおばさんが中郷のアリバイに関する新事実を教えてくれた

フルートレイン殺人事件

Q・中郷弁護士の事務所でライターを見つけたけど何も起こらない。
富山県／楠利瓜クン

A・中郷の机の上にあるライターを見つけたら、助手にライターについて聞いてみよう。それから部屋を2度調べると、助手が中郷の忘れていった手ぶくろに気づく。手ぶくろについて助手から話を聞いたら、西本刑事に替わり、岡田の部屋に入るところまで進めよう。再び亀井刑事に戻り、ライターを調べると指紋が採れるぞ。

○ライターから中郷の指紋を採ることができた。これは役に立ちそうだ

京都花の密室殺人事件

Q・8日目に満男の部屋に入ってから先に進みません。
神奈川県／小南房人クン

A・満男の部屋に入ったら、まず画面をスクロールさせ、窓の近くにあるタンスの右上の引き出しを調べよう。そこで手帳が見つかるので、調べてから取っておく。そして和室に行き、花、けんざん、右のふすま、ざぶとんの順に調べていくと、凶器についてのある事実がわかる。ここまできたら、満男の部屋での捜査は完了。他を調べに行こう。

○手帳を調べると、満男の予定が書かれていた

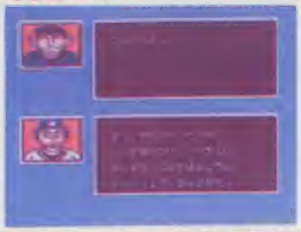
プロ野球?殺人事件!

Q・川崎から東京へ行くには、どうしたらいいの?

香川県／小藤智史クン

A・ここで、つまずく人は多いんだよね。まず、横浜のサテライトホテルで見つけたメモに書いてある番号に電話してみよう。すると、おおた宅にカカるはず。その後におおた宅へ行き、おおたの奥さんに会い、話しをする。奥さんは、おおたが消えて心配していず様子。おおた宅を後にしたら、一度横浜で会っているにしうらに会うんだ。にしうらは、報日スポーツの電話番号を教えてくれる。あとは、車で東京へ向かうだけ。

おおた宅へ行き、奥さんの話しをじっくり聞こう



にしうらの話しを聞いたら、川崎を脱出だ!!

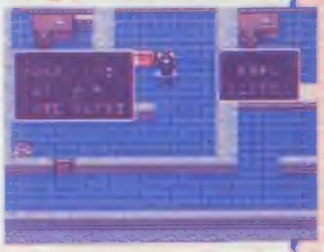
プロ野球?殺人事件!

Q・グローブを手に入れるには、どこに行けばいいんですか?

茨城県／鈴木政良クン

A・グローブを手に入れるには、まず、ガンアンツの球団事務所へ行こう。事務所には、球団社長がいるので話しをすると、ドーム球場へ入るために必要な通行パスがもらえるはずだ。そして、そのあとで、ドーム球場へ行き、通行パスを使って中に入ろう。中に入ったら右はしにあるロッカールームに向かう。ロッカールームの中にあるベンチの上を見ると忘れ物のグローブが置いてあるので、それを取ればOK!!

グローブは、プロテストを受けるのに必要不可欠なので取り忘れないように。



ガンアンツの球団社長に会って、通行パスをもらえ!!

目指すは、ロッカールームだ。グローブを手に入れろ!!

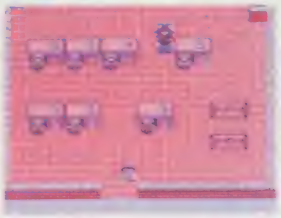
プロ野球?殺人事件!

Q・所沢へ行く条件を教えてください。

静岡県／明動明クン

A・キミがひっかかっているのはここじゃないかな?

一度、川崎へ戻り、おおた夫人に会い、日本電力の電話番号を聞き、電話をかけてから日本電力へ行く。そして、日本電力の部長に会えば、所沢へ行けるようになるよ。



日本電力でおおたの過去を聞けば、所沢へ行けるようになるはずだ!!

プロ野球?殺人事件!

Q・名古屋のあちあい宅に入れません。

東京都／おきょクン

A・あちあい宅に入るには、玄関にいるあちあい夫人に、デパートで売っている〝そうかせんべい〟を渡せばいい。だから、東京を出るときに、デパートで〝そうかせんべい〟を買っておいたほうがいいかも。あちあいからは重要なヒントが聞けるので、絶対に会わなくてはダメだぞ。

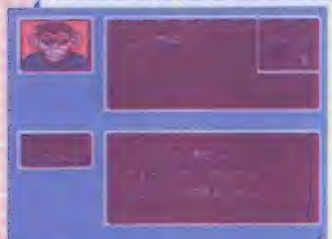
あちあいの奥さんは、しっかり者だなぁ～

プロ野球?殺人事件!

Q・大阪へ行くには、どうしたらいいの?

北海道／野球大好きクン

A・最初に広島へ行き、ライト会社へ行こう。そして、ライト会社の社員と話をして、ライトを購入するのだ。ライトを手に入れたら、一度、横浜へ戻ろう。横浜に着いたら、いざわのお店の北西のところにあるマンホールを調べて中に入り、ライトを使う。地下を北東へ向かい、外に出ると、貨物船埠頭に着く。その場所で、近くにいる船員と話をすると「大阪まで乗っていかんカ?」と言われるので、あとは、貨物船に乗れば大阪へ行けるよ。



広島のライト社へ行ってライトを買うんだよ

貨物船は、タダなのでお金がなくても大丈夫!!

プロ野球?殺人事件!

Q・秘密のクラブは、どこにありますか?

千葉県／角口裕子クン

A・まず、横浜にある太平洋クリーム本社へ行き、1Fにいる男からクラブのカギを受け取ろう。ただし、サングラスをかけてないとダメだぞ。あとは、ビルの裏がわを調べると秘密のクラブへの入り口が見つかるぞ。

このビルのどこかに、秘密の入り口があるんだろうか!?

30秒Q連解答

百鬼夜行

Q・レベル5にまで育てた僧侶がいなくなっちゃいました。
新潟県／クロちゃんクン

A・それはたぶん、戦闘中に僧侶がやられてしまったのに、生き返らせないで、忍者に単独行動をとらせたんだと思う。死んでいるキャラは単独行動を解除しても、戻ってこない。あきらめて、再び仲間にして育てなおすしかない。

●死んでいる仲間がいる状態での単独行動は避けよう。初めから育てなおすのは大変だ

Q・犬川荘助を助けるにはどうしたらいい?
茨城県／広瀬勝クン

A・対馬の城の近くで皿を見つけて、備前の洞くつへ行き、お菊さんに会い、合い言葉を聞こう。そして、対馬の城へ戻り、最上階の扉の前で合い言葉を言えば、犬川荘助を助け出せる。荘助は、すぐに仲間になってくれるぞ。

●この場所を調べるとお皿が見つかるんだ

里見八犬伝

●お菊さんにお皿を渡すと、合い言葉を教えてくれるよ

Q・レベルは上がったのですが、お金が増えなくて困っています。
東京都／鶴田竜次クン

A・レベルがある程度上がってきたら、城下町の中で悪徳商人が出現する場所を探そう。悪徳商人は攻撃力が高いけど、50両も持っているんだ。だから、妖怪が現れる夜になったら、悪徳商人とだけ戦えば、すぐにお金が貯まるぞ。

●画面を切りかえると、悪徳商人が復活するので、金儲けに走れ!!

百鬼夜行

Q&Aアラカルト

今回はQ&Aがワイドになったのに合わせて、アラカルトもサービス版で登場だよ!

エッガーランド創造への旅立ち

Q・38面で、ゴルの炎にやられてしまいます。助けて。
北海道／水野則一クン

A・まず画面の左右にあるハートフレーマーを取る。それから4匹のゴルのうち、下の2匹を卵に変え、それぞれメドーサの横に置き、メドーサにやられないようにする。その後に残りの2匹を卵に変え、ゴルの姿に戻らないうちにすばやく宝箱のところに行けば、クリアできるよ。

迷宮寺院タババ

Q・エリア3-5にいるボス・餓鬼の倒しかたを教えて!
奈良県／木下武夫クン

A・餓鬼は、この部屋の天井にいる3つの餓鬼玉から落ちてくるのだが、はっきり言って倒す順番はどれからでもいいんだ。順番を決めたら、とにかくひたすらそいつに集中攻撃をする。残り2つの玉からも餓鬼の死体が落ちてくるから、そいつらにも注意して倒していこう。

エルロンド

Q・ステージ2のボス・吸血コウモリが倒せません。
東京都／北村勇英クン

A・ボスの手前には、子分がたくさんいるのだが、まず、一定の距離を進んでまとめて子分を倒す。これを繰り返して進んでいけばボスに会えるぞ。ナイフかオノがあればもっとラクにたおせる。

太陽の神殿

Q・南の泉にあるという、金の笛が見つかりません。教えてください。
兵庫県／松前真司クン

A・まず最初に、黄金の鏡を持ってこなければダメ。これを南の泉で洗うと、泉の底からキラキラ光る物が現れる。これが、金の笛なんだけど、穴があいていて、初めは吹いても空気の抜けた音がするだけだ。

なんきんのアドベンチア

Q・コンサート会場から大名行列へ移動する方法がわからず困っています。
神奈川県／中崎裕士クン

A・実はやぐらのある広場に行くと、新しいコマンドが増えているんだ。十字ボタンでページを送るとそのコマンドが見つかり、若殿のいる大名行列に移動することができるはずだよ。

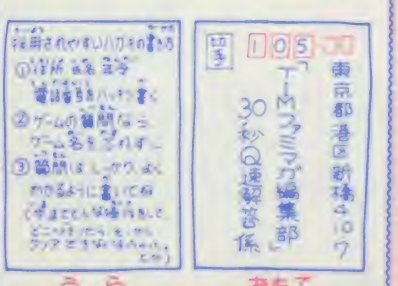
ロックマン2

Q・ワイリーステージの3番目のボスが倒せません。
埼玉県／新井正浩クン

A・まず、最初に武器Cで、ボスをさえぎっている壁を壊す。まもなくこの武器がなくなるので一度死に、ゲームオーバーにならないようにしてもう一度来る。すると壊した壁は復活していないので武器Cでボスだけを倒すのだ。

質問募集

ファミコンゲームをやっていて、解けずに悩んでいたり困ったことがあったら、下のイラストの要領で質問を書いて、このコーナーに送ってほしい。ゲームの新旧、質問の難易度にカカわらず誌上で答えていくよ。



©CAPCOM・ユース・SNK CORP.

30秒緊急調理メモ

ジーザス

このゲームでは、ポイントをうまくクリアしなければ先へ進むことが出来ないようになっている。ゲームにいきづまったら、前に行った場所へ一度戻り、何度か同じコマンドを使ってみるなどのアドベンチャーの基本通りに行動してみよう。そこで今回は、スタート地点のジーザスから、コロナをクリアするまでのポイントとなる場所を出してあるので参考にしてほしい。

これが主人公の「はやお」だよ カッコイイだろ～!!

乗組員にカードを渡すことから、物語はスタートする……

司令官からの命令で、乗組員全てにカードを渡すことになるが、最後の一人「ベリーニ」を見つけるのがひと苦労するだろう。ヒントは、エリーヌの部屋と医務室の2つにあるんだ。

「ベリーニ」にカードを渡せばOK!!

宇宙船〝コメット〟内部を移動するには、エアーロックの謎を解け

エアーロック内には、エリーヌのロボット「フォージ」がいる。エアーロックから移動するには「フォージ」の記憶が必要。記憶を戻すには、エアーロック内のあるカベを調べればわかるはずだ。

「フォージ」は記憶を失っているんだ

〝コメット〟の乗組員の生死を確認し、連絡不能の原因を探れ

乗組員は、全ての部屋をくまなく調べれば見つかるはず。ただし、大半が死体となって見つかるのだ。乗組員の死因を調べていくうちに、モンスターの攻撃を受けて死んでしまったことがわかる。モンスターの正体は一体……?

「ハイラー」は重要な情報を残してくれるんだ

モンスターと戦い〝コメット〟から脱出するのだ!!

モンスターに対する武器を手に入れたら、ハイラーからの情報通りに船内で一番温度の低い場所を探し出し、そこで、モンスターと一戦を交えるんだ。しかし、これでもモンスターを倒すことはできないんだ。だから、モンスターをその部屋に残し、船内をくまなく探して、エリーヌを見つけ出すのだ。エリーヌを見つけたら、一度エアーロックへ戻ろう。エアーロックのあるカベを調べるとスイッチがあるから、それを押して、モンスターのいる部屋を切り離して宇宙へ飛ばすんだ。これで、脱出できるよ。

「エリーヌ」を見つけなくては、部屋を切り離してモンスターを宇宙に出すことができないんだ

エアーロックに、部屋を切り離すための操作パネルがある

モンスターと出会ったら、まずはその場から逃げることを考えろ

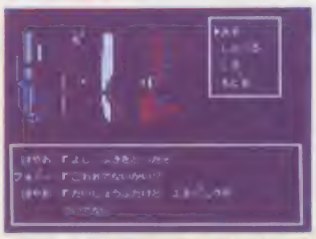
モンスターは、研究室の中に隠れているので、研究室のある場所を調べていれば見つけられる。ただし、テキガ現れても、決して戦ってはダメだぞ。ここでは、モンスターを確認するだけで、すぐに逃げるのが安全だ。

モンスター登場!! 戦わずに逃げるんだ

モンスターと戦うために、必要な武器を探しだすんだ

武器は、全て武器室にある。武器屋の中には何種類かの武器があるが、モンスターに通用する武器は、コクピットにいたハイラーの情報を聞いていればすぐにわかるはず。しかし、武器を使うにはエネルギーパックが必要となる。エネルギーパックは、コンピュータ室に落ちているレーザー銃の中に入っているので、見つけたら必ず取っておくように。これでモンスターと戦うことができるぞ。

武器の選択を間違えたら、モンスターと戦えないぞ



バリバリアクションの魂斗羅（コントラ）と
味わいの深いAVG（アドベンチャーゲーム）が
オススメです。

MSX・FAN4月号は、
全国の本屋さんで好評発売中！
特別定価390円・毎月8日発売

徳間書店

迫りくるパラメキアの魔の手に
敢然とたち向かう4人の若者!
興奮の物語F.F.IIの
攻略情報を満載!

初版、売切れご容赦!
重版、大増刷!

上巻
定価420円
絶賛発売中!

下巻
定価350円

さらに
手に汗握る展開、
これなくして
完全攻略は
あり得ない!
上巻に続き、
好評発売中!

ファミマガがつくった
F.F.IIの完全攻略本

上・下巻とも
ファミマガ Magazine
編集部編著
徳間書店

別冊付録

究極タイガー

超ビッグ攻略 32頁

10ステージの全マップで攻略のポイントを伝授!! これで1周目はおろか2周目の10ステージのボスさえ倒せるようになる!!

MONTHLY PCエンジン FAN

ピーシーエンジンファン

5月号

390円

徳間書店

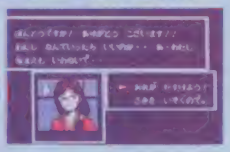
3月30日発売

ATTACK

■アウトライブ

惑星ラプラを救うための攻略第2回目は、ダンジョン3~7までのマップを一挙に大公開!!

■魔界八犬伝 SHADA……



前号に引き続き、谷を、洞くつをマップとともに完全攻略!! 感動の物語の核心へせまる

■P・47

ラストステージの8面と、その1つ手前の7面のマップを中心に難所・強敵を大攻略する!!

ウルテクもどんと——10頁

好評連載

COMING SOON 夏までに発売される話題の新作と新規参入メーカーの紹介

PC88 freak エンジンとはまた一味違った魅力を持つパソコンゲームいろいろ紹介

ゲーセンFREAK 往年の名作アウトランのバージョンアップ版を紹介!!

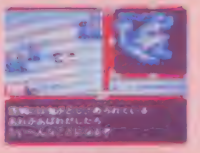
※記事内容は予告なく変更されることがあります

NEW

■弁慶

鎌倉時代の日本を舞台に、本宮ひろ志氏デザインのリアルなキャラが活躍する本格RPGを超速大紹介

■天外魔境



ハドソンが総力をあげて制作中のRPG。CD-ROMの大容量で迫力イッパイの画面を新たに見せる

■凄ノ王伝説

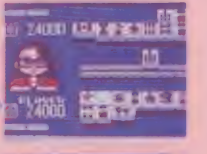
永井豪氏の同名漫画が原作のRPGを、実施マップで紹介。シミュレーション的戦闘モードも大解説!!

■ファイヤープロレスリング

コンビネーションタッグ

エンジン初のプロレスゲームは、シングル・タッグ・5対5の3つのモードでレスラー達が大暴れ!!

■わいわい麻雀 ゆかいな雀友たち



ゆかいな表情、ゆかいな性格の雀友13人と麻雀大会。かわったアイテムも使える楽しい麻雀なのだ

■パワーゴルフ

キレイなグラフィックに臨場感あふれるゴルフゲーム。そのスペテをドドーンと紹介してしまうぞ!!

©TAITO CORP. ・SUN SOFT ・DATA EAST CORP. ・HUDSON SOFT ・エニーネット ・V-SYSTEM

大好評!!

半額キャンペーン実施中

★7日間無料使用OK!!
★効果なければ返品自由!!

TVフィルター FSII

テレビゲームから目を守る

大ヒット!3ヶ月で10万枚販売達成!!

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型　名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定　価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、
目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約75%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!!　FSII担当 植田

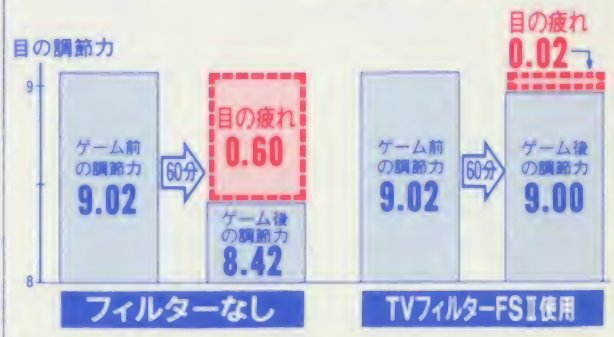
科学的にも証明された FSIIの確かな効果

TVフィルターFSIIの実験データ

1988年8月　聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）



送料400円は、別途いただきます。(4月1日より送料600円)商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、
おハガキか
お電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSII
を申し込みます
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

40円

〒577 大阪府東大阪市 柏田西1-9-15
㈱サンクレスト JPE係

電話で

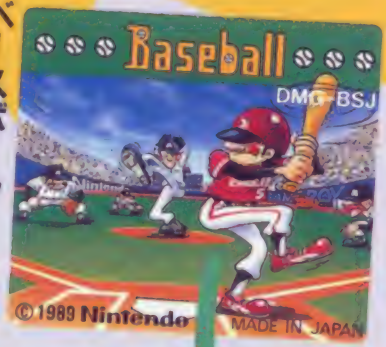
〔大阪〕さぁ〜さよい子に
☎06-303-4152
㈱サンクレスト　平　日/午前9時〜午後7時
日・祭日/午前9時〜午後6時

GAME BOY™

大解剖！

同時発売ゲーム最新情報 第1弾

スーパーマリオランド



ベースボール

アレイウェイ

役満(やくまん)

任天堂から4月21日に発売されるという、
携帯用ゲーム機「ゲームボーイ」。
発売が待ちどおしいが、今回は同時発売される
ゲーム4本に、ぐっとせまってみよう

©Nintendo

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

奨学金プレゼント

毎号総額260万円が合計1000名様に！

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる

ファミマガ

第15回No.7

第15回No.7
応募用紙

1515128

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※4月21日の発表前の応募は無効です

1等5000円を100名様
2等4000円を200名様
3等3000円を200名様
4等2000円を200名様
5等1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第15回の当選番号の発表は4月21日発売の№9。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみにね。

くわしくはウラを見てね

第15回の応募は4月21日より受け付け開始！№9（4月21日発売）が出るまで、このページは大切にとっておいてね。なくしちゃダメだよ。

イラスト／宮本えつよし

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのだ〜っ！

応募のきまり

第15回・No.7の当選番号は、2号先のファミマガNo.9（4月21日発売）の誌上で発表される。メデタク番号が当選した人は、応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりと貼って下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（ＡＳ）ファミマガ奨学金プレゼントNo.7係　発表を待っててね！

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

おもて

100 □
東京都中央郵便局
私書箱1355（ＡＳ）
ファミマガ
奨学金プレゼント
No.7係

うら

第15回
No.7の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

GAME BOY

SUPER MARIO LAND

スーパーマリオランド

われらがマリオが
ゲームボーイ第1弾として登場!!
その名もスーパーマリオランド。
4つの王国を駆けめぐり、
デイジー姫を助けるのだ

4月21日発売予定
任天堂　2600円(消費税込み)

空を飛び、海にもぐり、マリオはやはり楽しい!

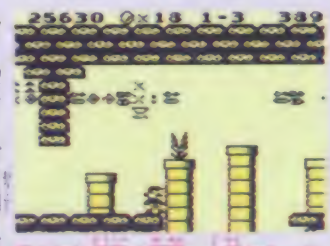
フ アミコンではもうスーパーマリオ3まで出ているけど、何度ゲームをしても楽しく、飽きないのがマリオ。だから、新発売の携帯用ゲーム機、「ゲームボーイ」でも、やっぱりソフトの第1弾はスーパーマリオ。本誌第4号で簡単な紹介をしたけれど、今回は、もうマップまで紹介してしまうという、特別大サービス。

といっても、もちろん全部ではない。スーパーマリオランドは4つの王国にわかれていて、それぞれ特徴のあるものになっている。今回紹介するのは、そのうちの1ワールド「ピラプト王国」と2ワールド「ミユータ王国」だ。ただし、アイテムの位置などは一部省略されている。

各ワールドは、それぞれ3エリアからなり、3エリア目の最後には、そのワールドのボスが待ちかまえている。つまり、各ワールドのボスはそれぞれ違うってことだ。

また、2-3と4-3が自動スクロールのシューティングゲームになっているのが、今回の大きな特徴のひとつだ。

○ゲームボーイ版タイトル画面



○これは洞窟の画面。土管から、おなじみパックンフラワーが顔を出す

○ピラミッドのようなものがそびえる大陸から、マリオの旅ははじまる

※このページ以下のゲームボーイの画面写真は、コンピュータで処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。

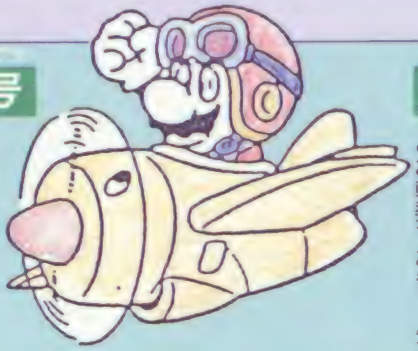
登場キャラ

われらがマリオの最終目標は、やっぱりお姫さまを助けること。そこで登場するのが強力な味方である新型の乗り物2種。お姫さまはこんどはデイジー姫だ。

デイジー姫

ピーチ姫にかわって新登場のお姫さまの名はデイジー姫。聞くところによれば、ちょっとお転婆でおきゃんなお姫さまらしい。

スカイポップ号



大空を駆けめぐるときは、このスカイポップ号に乗って。ミサイルを搭載しているらしく、向かうところ敵なしのマリオ自慢の飛行機だ。

マリンポップ号

海底の冒険に欠かせないのが、この潜水艇、マリンポップ号。マリオを乗せ、どこへでも自在に走りまわるのだ。魚雷も装備しているというのが頼もしい。

アイテム

アイテム類は、これまでのマリオと同じで、もうすっかりおなじみのものばかり。左に紹介したほかに、ハート（♡）もどこかに隠れていて、これを取ると1UPできるのだ。

キノコ

ブロックの中に隠れているキノコ。これを取るとスーパーマリオになり、敵に当たると元に戻る。

フラワー

スーパーマリオのとき取るとパワーアップ。ファイアではなく、スーパーボールが手に入る。これもこれまでのマリオと同じで、取ると無敵になり、BGMが変わる。その間に敵を倒すのだ。

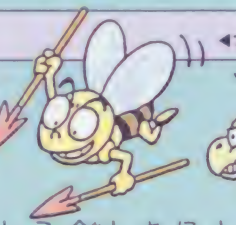
スター

これもこれまでのマリオと同じで、取ると無敵になり、BGMが変わる。その間に敵を倒すのだ。

コイン

コイン、つまりお金は、見えているものもあれば隠れているものもある。100個集めると1UPだ。

敵キャラ



敵キャラはマリオシリーズでおなじみのもののほか、いろいろと新顔も見える。1ワールドと2ワールドに登場する敵キャラは、あとで詳しく紹介するけど、ここではざっとおもだった顔ぶれをあげておこう。

ただ、ボスキャラは各ワールドごとに違い、ここではあげてないが、やはりボスだけあって、かなり手強いとだけいっておこう。

上段のパックンフラワーからグニョンまでは、1〜2ワールドで登場するキャラ。ということで、トコトコからご紹介。

〈トコトコ〉元気に手を振りながら走ってくる。ちょっとヒョウキンな石像。3ワールドに登場。

〈ニョロリン〉これも3ワールドに登場。憶病者だけど、毒玉を吹いてくるので注意。

〈ギラー〉発射台から撃ちだされてくるミサイル。上から踏み落とせる。

〈ピョンピー〉キョンシーみたいなこの敵キャラ。いくら踏んづけても復活するので、スーパーボールで。

〈チカコ〉チカチカ光りながら浮いているので、この名がついたらしい。見た目より強いみたい。

〈チッキン〉蛇行しながら飛んでくる戦闘用に訓練された鳥。

〈スー〉洞窟の中で、音もなく降りてくるクモ。

World 1 ピラプト王国

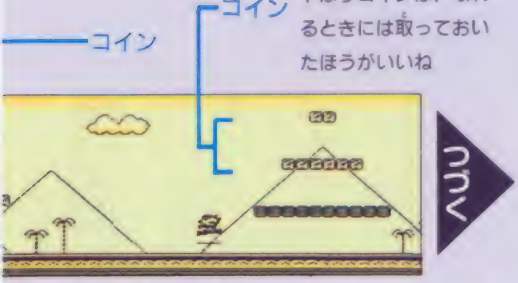
ピラミッドのようなものが背景に見え、スフィンクスのような敵キャラが出てくるピラプト王国は、なんとなくエジプト風。1―3の地下通路の壁画には、古代エジプトの象形文字風のものまで描かれているのだから、なおさらだ。まあ、それはともかくとして、地上あり、空中あり、地下ありで、変化に富んだ1ワールド。マリオ大好きのキミなら、軽～くウォーミングアップのつもりでクリアできるにちがいない。

1-1

さあいよいよゲームスタート。なつかしのマリオはピラミッドの前に立っている。どれどれ、と進んでいくと、これまたなつかしの土管やコインが目にとまる。

土管はそう、上でしゃがむと中に入っていけ、宝の部屋（スーパーマリオランドではこう呼ぶらしい）になっているものがいくつかある。

最初のうちは敵キャラもそう強くないから、ドンドン進んでいけそうだ。



ボーナスゲーム

ゴールの上の入口を入るとこのボーナスゲーム。うまく3UPに行けるといいが……。

○上の入口を入るとボーナスゲーム　○シャッフルしている道から1本選んで

1-2

木の上といったらいいのだろうか。ともかくこのエリアでは、ジャンプ、ジャンプの連続で進んでいくのだ。

やっと到着したゴール。1―1と同じで、上の入口に入るとボーナスゲームだ

ゴール

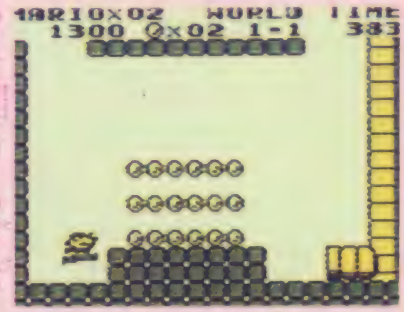
ボーナスゲーム

○1UP～3UPの他にフラワーもある　○でもやっぱり1UPの道になりそう

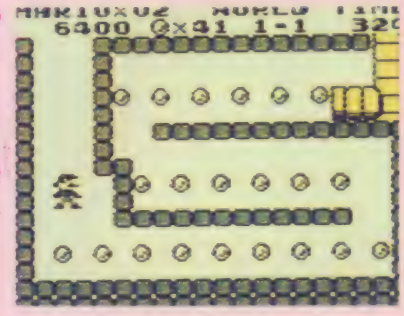
スタート

1-1 宝物の部屋

土管の中に入ると、宝物の部屋、つまりコインの部屋があるところがあるわけだが、これまでと違うのは、部屋を出るとまた同じ場所に戻っていることだ。



これは簡単にコインが手に入る



これもまあ、楽勝だね

つづき

つづき

スフィンクスみたいなのは敵にあらず。堂々と乗りこえていこう

上の入口に入るとボーナスゲーム。下の入口を入るとそのまま次のエリアへ

ゴール

スタート

つづき

このあたりのブンブンは、飛ばずに歩いてくるので踏むだけでOK

キノコを取ると、もちろんスーパーマリオに。スーパーのときはフラワーが出る

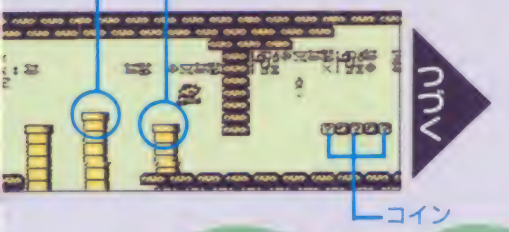
フラワーを取ると待望のスーパーボールが使えるのだ

ハートを取ると、1UPできるのがうれしいね

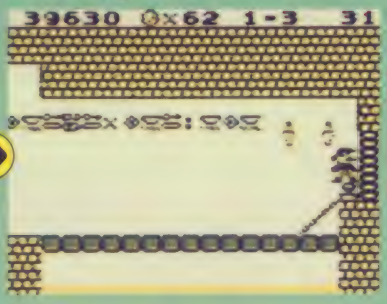
1-3

このエリアは地下通路になっていて、やはり土管があるのだけど、ここではじめて、おなじみパックンフラワーが登場。1―1や1―2にくらべて、ちょっと進みにくいかな、というところ。しかし、マリオ党のキミなら、もののカずではないだろう。

ただし、このエリアの後半に出てくる敵キャラ、ガオーはちょっぴり手強い。炎を吐きかけてくるので要注意だ。そして、その親玉みたいなのが、1ワールドのボス、キング・トトメスだ。こいつを倒せば1ワールドをクリアだ。



1ワールド ピラプト王国のボスは キング・トトメス



1ワールドのボス、キング・トトメスは、スフィンクスみたいなヤツだけど、ガオーと違い、ピョンピョン飛びはねながら炎を吐きかけてくるのでちょっとやっかい。

踏んだぐらいじゃ、こいつを倒すことはできないが、フラワーで手に入れたスーパーボールをここぞとばかり使い、5回命中するとやっつけられるのだ。

キング・トトメスを倒すと……

○かと思ったら、じつは敵キャラ

○なつかしのデイジー姫に再会！

○いずこともなく去っていく敵キャラ

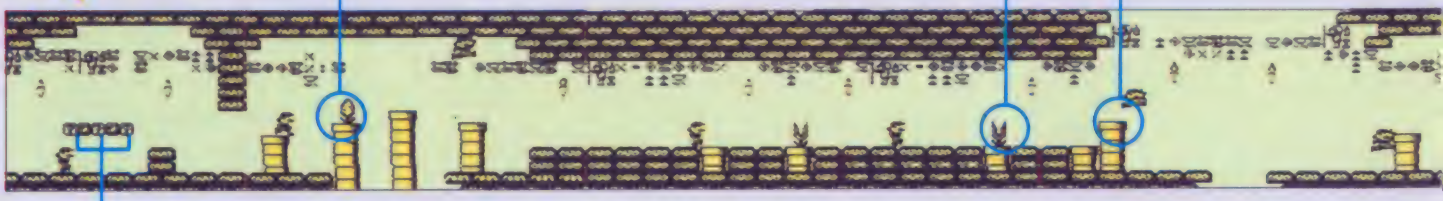
○そこでボーナスゲーム。めざせ3UP

ピラプト王国の敵キャラたち

うるさいキング・トトメスを倒すと、自動的にその奥の通路が開き、部屋の中に降りたつと、オッ！ デイジー姫だ。と思ったのもつカのま、近づくと敵キャラに変身。

この敵キャラはフーライで、マリオを見ると、スタコラ退散。そのあと1―1や1―2と同じように、ボーナスゲームがある。3UPカフラワーを取りたいものだ。

スタート



つづき

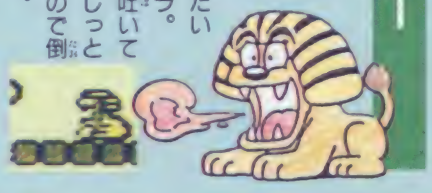
つづき

ゴール

バックンフラワー
●100PTS
1―3で初登場する、おなじみキャラ。土管の中から急に飛びだすので要注意だ。

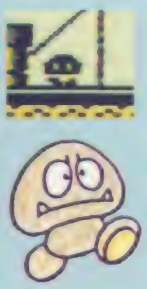
ブンブン
●800PTS
1―2でうるさくまとわりついてくる敵キャラ。飛びながら落としてくる矢をうまくよけなければ。

ガオー
●800PTS
スフィンクスのおばけみたいな敵キャラ。火の玉を吐いてくるが、じっとしているので倒しやすい。

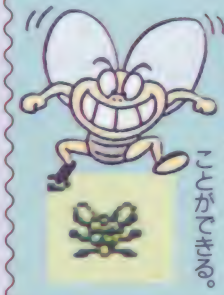


ノコボン
●100PTS
どのエリアにも登場するカメ。ノコノコみたいだが、こいつは背中に爆弾を背負い、踏んだあと爆発するので注意。

チビボー
●100PTS
これもどっかでみたことがあるようなキャラ。気の弱いこのキノコ、地面をチョコチョコ歩いてくるので、踏んづければすぐ倒せる。



フーライ
●400PTS
バタバタ飛びながらかみついてくる吸血バエ。ちょっとうるさいが、こいつも踏んづければやっつけることができる。



World 2 ミューダ王国

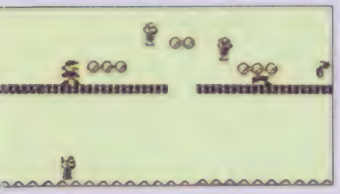
海また海のミューダ王国。陸地らしきところや、洞窟らしきところもあるにはあるんだが、2—1も2—2も見渡すかぎり海だし、2—3は海底探険。

そして2—3で初お目見えするのが、自動スクロールのシューティングという、今までのマリオにはなかったもの。そこでマリオが乗りこむ潜水艇がマリンポップ号という、これまた初登場の乗り物だ。それにしても2ワールドは敵が多いので、気をつけなければ。

2-1

海上に点々と存在する陸地のようなところを、ジャンプまたジャンプで進んでいかねばならないこのエリア。敵は空からも海からも飛んでくる。くれぐれも足をふみはずさないよう、そして敵にぶつからないよう気をつけて進もう。

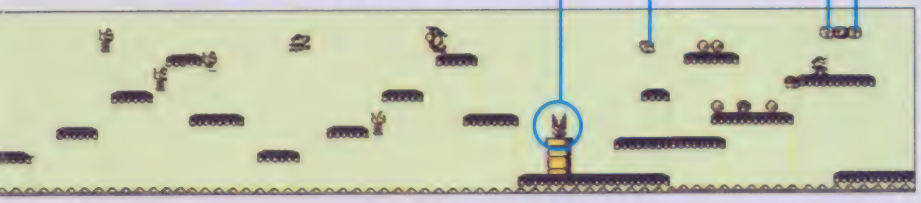
パワーアップ　取ってうれしいフラワー。これでスーパーボールが使えるのだ



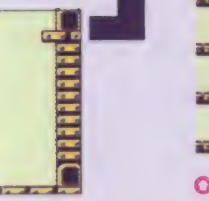
つづく

このあたりから出てくるユラリンプーは、火の玉を吐くのでホーネンより手強い

パックンフラワー　コイン　コイン　パワーアップ



つづく



ボーナスゲーム

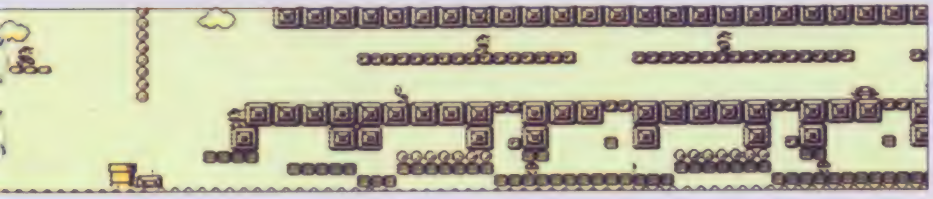
○シャッフルしはじめたら適当にAボタン　○ヤッター！　2UPだ

2-2

このエリアも海上だが、陸地はなく、ブロックみたいなものの上を、これまたジャンプで進んでいくしかないのだ。

ゴール　どの道を行くか迷うところだ。下を行けばコイン、上を行けば、敵だけじゃない

この洞窟風通路にはメカボンがゾロゾロ。首を飛ばしてくるが、踏んづければ倒せる



つづく

コイン　コイン　パックンフラワー　パックンフラワー　コイン　ゴール

ボーナスゲーム

○これも、これまでと同じボーナスゲーム。できればフラワーか3UPを手に入れたい

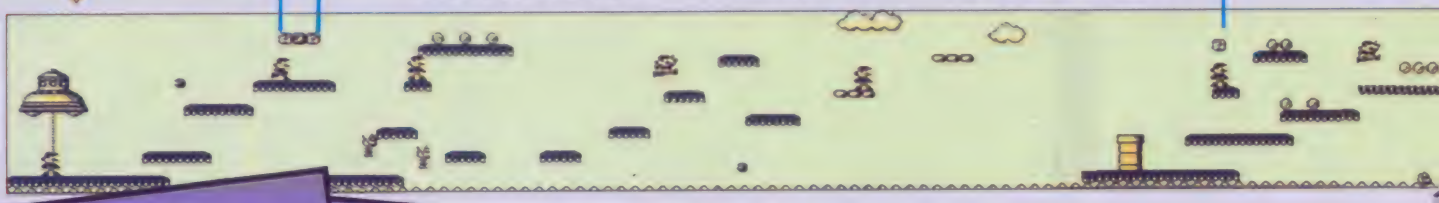
スタート

コイン

宇宙船のようなものから降りたったマリオは、ジャンプ、ジャンプで進んでいく

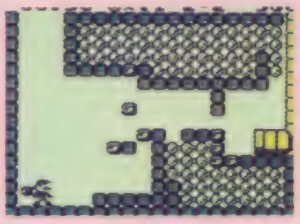
ここはうまくやらないと、次の陸地へ着地するのが難しい……かな？

このあたりは、海から飛び上がってくるホーネンにさえ気をつければ大丈夫そう



2-1 宝物の部屋

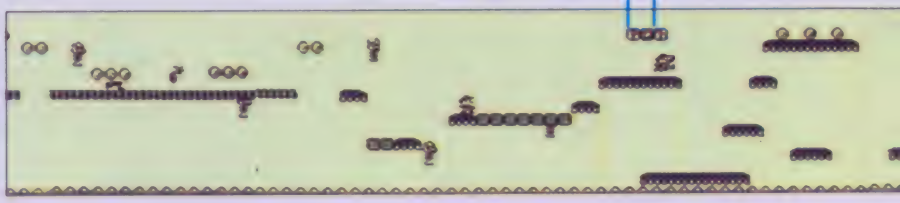
わずかながら、2－1にも土管があり、宝の部屋がある。てことは、わかるよね。



○ワッ、ものすごいコインの山！全部取ったらいくつになるのかなあ

○この部屋のコインを取り外に出るには、隠れブロックを使う。

つづき

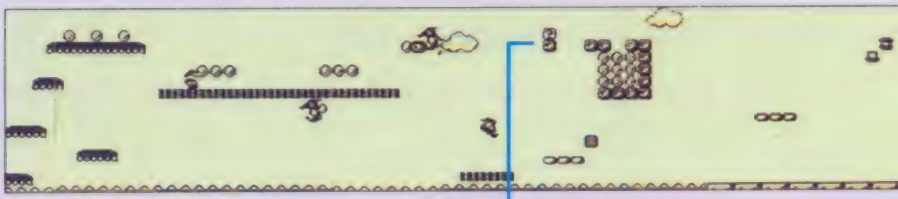


ホーネンは垂直に飛び上がってくるだけなので、よけるのはカンタンだ

スター

コイン

つづき

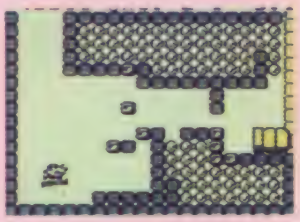


あいかわらずノコノコと出てくるノコボン。こんなのもう、へいっちゃら

ゴールの上の入口へ行こうとジャンプすると、グラリとくずれるブロック。これはやりにくい

2-2 宝物の部屋

オヤ!? この宝物の部屋は2－1とそっくりに見えるけど……。



○このコインを全部取ると、100個集めて1UPなんて軽いもんだね

○土管は数少ないわけだから、この要領でどこにあるのかすぐにわかる

スタート

2－2で最初に出くわす敵が、このメカボン

1UP

パワーアップ

コイン

コイン

つづき

1UP

ここらでちょっとひと息ついて。ゴールまであとわずかだ

でも、ゴール手前には難関が待ち受けている。がんばるのだ、マリオ

2-3

このエリアがお待ちかね、自動スクロールのシューティングゲームだ。

2−1、2−2でもスタート地点にマリオを運んでくれた宇宙船のようなものは、このエリアでは海底に降り、中からマリオが出てくるという仕掛け。

魚雷を積んだ潜水艇、マリンポップ号に乗ったマリオは、いかにも頼もしい。敵をビシバシ撃ちながら、海の中をドンドン進んでいくのだ。

めざせ、ゴール。そして、このワールドのボス、ドラゴンザマスを倒すのだ。

海底に次々とあらわれる宇宙船のような物体。敵かと思えば、そうじゃなかった

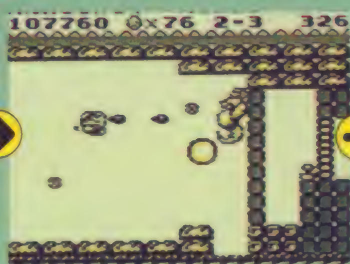
地形的にはあまり変化のない海底シーンがつづいているが……

つづく

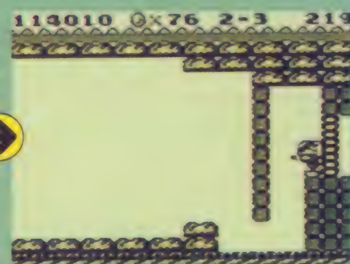
2ワールド ミューダ王国のボスは ドラゴンザマス

ミューダ王国のボスは、たつのおとしごを巨大化したような、ドラゴンザマス。タマオーという目玉のお化けみたいな不死身の生命体に守られていて、一騎討ちはしにくいが、魚雷を20発撃ちこめばイチコロだ。口から吐く炎には気をつけよう。

タマオーにじゃまされ、撃ちにくい



[illegible]



やっとやっつけると、通路が開く！

ドラゴンザマスを倒すと……

ドラゴンザマスを倒し、開いた通路を通りぬけ、降りた部屋にはデイジー姫。と思いきや、またしても敵キャラだった。もうだまされないんだから……！

これこそデイジー姫だと思ったが

またまた敵キャラに変身

敵キャラ、グニョンが逃げていくと

ボーナスゲーム。当たるも八卦で…

ミューダ王国の敵キャラたち

パックンフラワー

●100PTS

1ワールドにつづいて登場の人食い植物。まったくこいつはイジワルキャラだ。

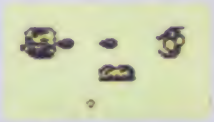
スタート

パワーアップ　思わずカッコイイ！　といいたくなる、潜水艇に乗ったマリオ。ドンドン行こう

スター　初めて見る敵キャラが続々登場。たんなる魚、たんなるタコ、と甘くみてはダメ

海の中といえども、このとおり、コインは取れるのだ

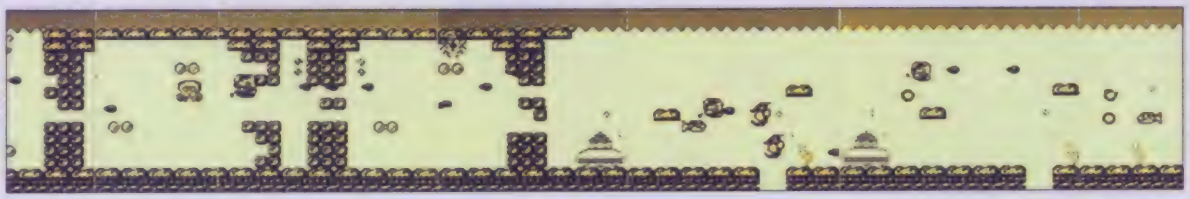
マリンポップ号に乗りこんで、さっそうとマリオ登場。自動スクロールのシューティングだから、ともかく撃ちまくるのだ



魚雷を撃ちまくり、進め、進めマリオ！　敵が吐きかけてくる火の玉さえ気をつければ大丈夫

海底のあちこちにある穴ぼこ。ここからホーネンやユラリンが飛びだしてくるので注意しよう

つづき



つづく

MARIO（マリオ）という形に並んだコイン。思わずうれしくなるが、全部取るヒマはなさそう

このあたり、グニョンがけっこう出てくるが、ひるまずに進め！

ついにやってきた、ドラゴンザマスの部屋。タマオーをかわしながら、魚雷を撃ちこむのだ

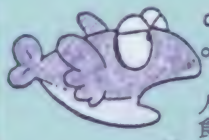
ゴール

つづき

ノコボン
●100PTS
チビボーとともに、水中以外はどこにでも出てくるキャラ。

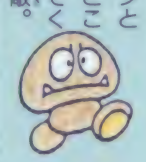
メカボン
●800PTS
画面のほうがこのイラストよりメカニックに見える金属ロボット。すぐに首を飛ばすクセあり。

トリオン
●100PTS
2―3の海中に生息する人食い魚。1匹では心細いのか、いつも3匹で泳いでいる。魚雷1発で倒せる。



ユラリンプー
●400PTS
2―1と2の海上に出現。上下に動きながら火を吐く。

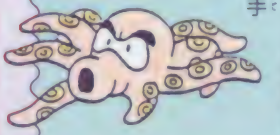
チビボー
●100PTS
ノコボンとともに、どこにでも出てくる気弱な敵。



ユラリン
●400PTS
ユラリンプーの弟で、ドラゴンザマスの手下。2―3の海中に出現。魚雷2発で倒せる。

ホーネン
●100PTS
名前のとおり骨だけで、トリオンが食べられたあとの姿という説も。スーパーボールは無効。

グニョン
●800PTS
見たとおりタコの怪物だが、ちょっと手強い。



Baseball
ベースボール

GAME BOY
ゲームボーイ

帰ってきたベースボールゲーム。
シンプルでわかりやすくて、
複雑じゃないのがいい。
野球ゲームの原点がここに…！

4月21日発売予定
任天堂　2600円（消費税込み）

古くて新しいタイプの野球ゲームなのだ

今を去ること6年前、任天堂から発売されたファミコンソフト「ベースボール」を知ってるよね。そのゲームボーイ版がこのゲームだ。

といっても、随所に新しい工夫がほどこされているのはもちろんだ。選手名も、実在のプロ野球選手を連想するような名前が多く、データはなくても、なんとなくこんなタイプかな、と想像できるところがうれしい。

また、ゲームボーイ機2台を専用の通信ケーブルでつなげば、2人でゲームを楽しむこともできるようになっている。

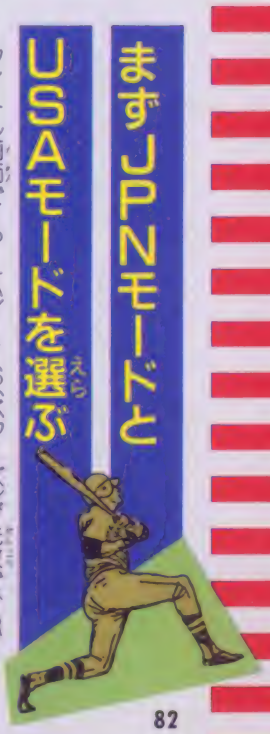
○タイトル画面で1人か2人を選択

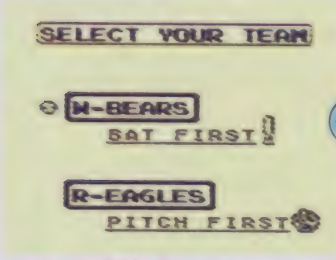
まずJPNモードとUSAモードを選ぶ

タイトル画面で1PLAYERか2PLAYERかを選んだら、次に出てくるのが、USAモードかJPNモードかの選択画面。USAはアメリカ、JPNはもちろん日本のことで、両者をくらべると、やはりUSAのほうがダイナミックで、大ワザが多いといえるだろうか。

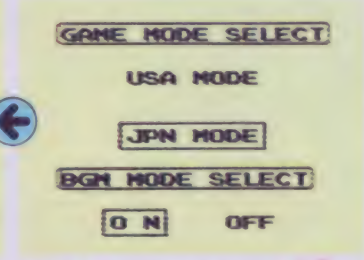
このどちらかを選んだら、次にチームの選択だ。JPNを選んだ場合、W-BEARS(ベアーズ)が先攻で、R-EAGLES(イーグルス)が後攻と決まっている。名前で選ぶもよし、先攻か後攻かで選ぶのもよいだろう。

チームが決まったら、次に先発ピッチャーを決める。写真の場合、ベアーズを選んだわけだけど、こちらの先発ピッチャーは決まっていて、相手側の先発を誰にするか選ぶわけだ。そうするとすぐ、プレイボールだ。

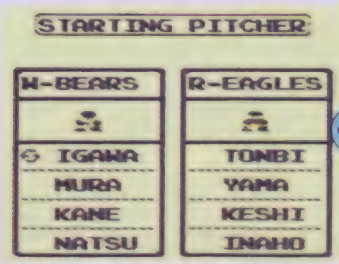




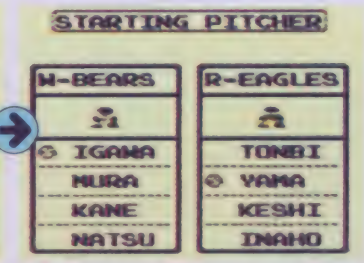
○先攻を選ぶなら、ベアーズ



○USAモードかJPNモードかを決定



○ベアーズの先発は決まっている



○相手チームの先発ピッチャーを決める

GAME BOY ベース ボール

PLAY BALL プレイボール

さあ、はりきってプレイボールだ！

ゲーム内容は、一目でわかる

バットを1回ふるたびに、1つプレイをするたびに、ゲーム内容がすべて文字であらわされるのでわかりやすい。

それではプレイボールから写真で展開をみてみよう。

さあ、プレイボールだ。守備の選手が位置につくと……

まず、バッターのアベレージが中央に表示される

そして、バッターがバッターボックスに入り、ピッチャーが投球

打った打球は、ライトへ向かう平凡なフライ

OUT!! アウト

ライトが受けて、バッターアウト

点々とボールは1塁線上をころがっていき、ファウルの表示

コンピュータはやはり強い

やはりコンピュータのチームには押されぎみだけど、簡単にあきらめてはいけない。

ピッチャー交替やバッター交替だってあるのだから、自分が監督になったつもりで、采配をふるおう。門田ならぬ「カド」なんて選手は、ホームランもバンバン打つのだ。

SAFE!! セーフ

これは"すべりこみセーフ"の例

さて、ピッチャー投げました

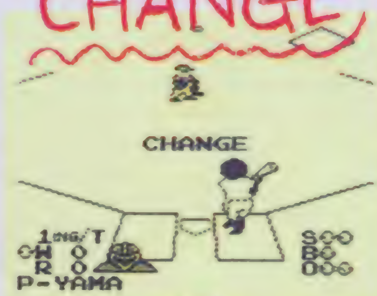
そろそろピッチャーが疲れたところで交替。3人から選べる

ホームランだ！

ストライクの表示後、球速も

ボールの場合は球速は出ない

CHANGE チェンジ



バッター空振りし、チェンジ

[illegible]

出塁していた選手がホームインし、どんどん得点がふえていく

守備についた選手全員でかけ声

アレイウェイ

ALLEYWAY

GAME BOY

Alley Way(アレイウェイ)とは、
都会の路地の意味。
その名のとおり、変化に富んだ
ブロックくずしゲームだ！

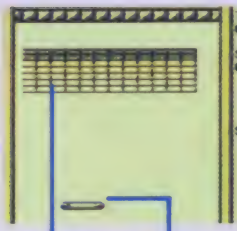
4月21日発売予定
任天堂　2600円

全部で32面。満足感を味わえそうだ

ブロックくずしというのは、ファミコンが出る以前からあった、テレビゲームの元祖という気がする。ゲームボーイ発売にあたって、ブロックくずしが選ばれたのもわかるってものだ。ボーナス面を含めて全部で32面。さてクリアできるか。

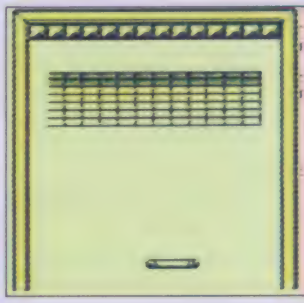
○アレイウェイのタイトル画面。なんとなく都会の雰囲気を感じさせる

●画面の見方



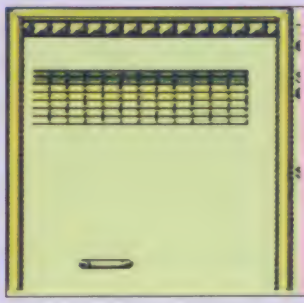
最高スコア
スコア。ブロックの白、灰、黒は1点、色2点、黒は3点
ステージ番号
ブロック
パドル。天井にボールが当たると小さくなる
ボールの残数。スコアが1000点をこえることに1UP

ステージ1



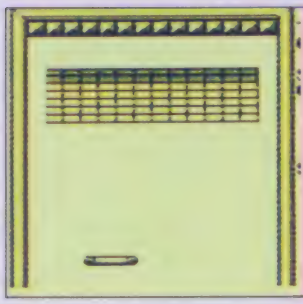
最もオーソドックスな形。上から黒、灰色、白の順。

ステージ2



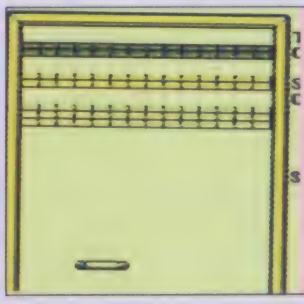
ステージ1と同じ形だが、横にスクロールする点難しい。

ステージ3



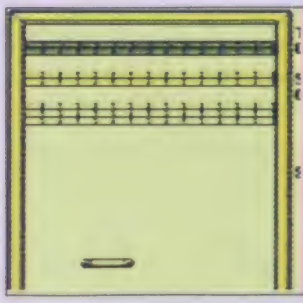
これも1と形は同じだが、しだいに天井が下がってくる。

ステージ4



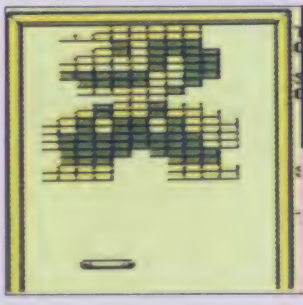
黒、灰色、白のブロックが帯状に並んだステージ。

ステージ5



4と形は同じだが、黒と白は左に、灰色は右にスクロール。

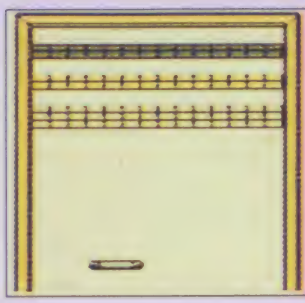
ステージ6 ボーナスステージ



マリオの形をした、ボーナスステージ。

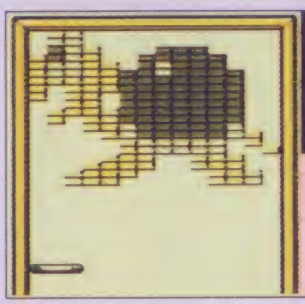
ステージ6

全部をクリアしても、また同じ形のブロックが降りてくる。



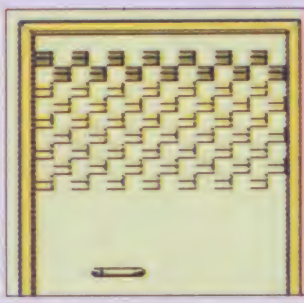
ステージ6 ボーナスステージ

この形は、ノコノコかな、ノコボンかな。



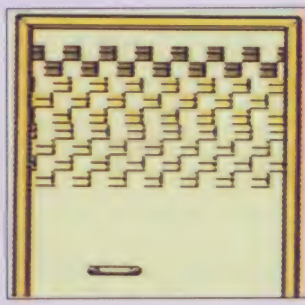
ステージ7

碁盤状に並んだ、ステージ7。色はやはり黒、灰色、白の順。



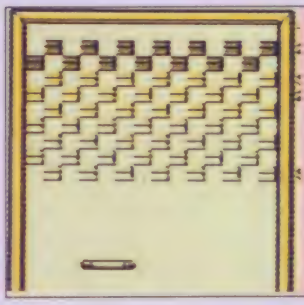
ステージ8

7と同じ形で、これは横にスクロールする。



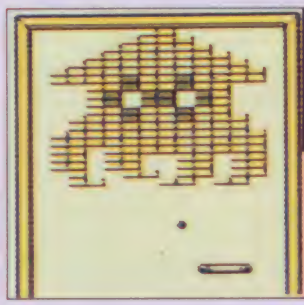
ステージ9

7と同じ形だが、もう1つ同じ形が上から降りてくる。



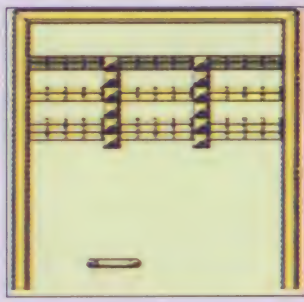
ステージ9 ボーナスステージ

これはなつかしいゲッソーみたいだ。



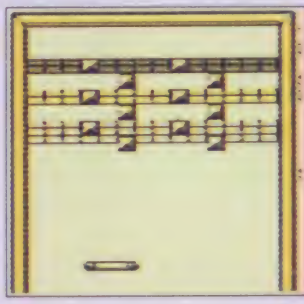
ステージ10

帯状に並んだブロックの中央に柱が2本。これは壊せない。



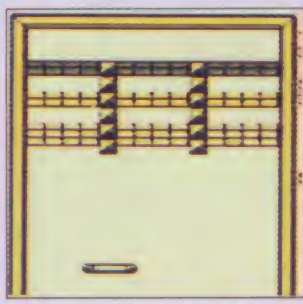
ステージ11

横にスクロールし、4本の柱はブロック1つおきに壊せる。



ステージ12

同じ形が上からもう1つ降りてくる。下の柱は壊せる。



ステージ12 ボーナスステージ

これはパックンフラワーみたいだね。

ステージ13

白、灰色、黒のブロックが、それぞれ波状に並んでいる。

ステージ14

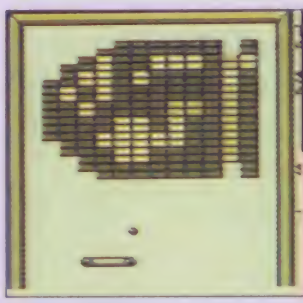
白、黒は右に、灰色は左にスクロールする。

ステージ15

これも13と同じ形で、どんどん上から降りてくる。

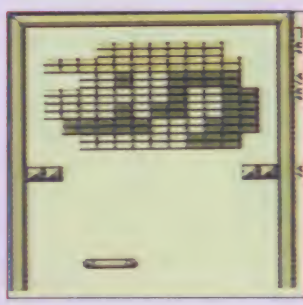
ステージ15 ボーナスステージ

これはは？マリンポップ号の魚雷かな。



ステージ16

これは驚いた。マリオの顔がいきなり出てくるなんて。



役満

GAME BOY

1人でも2人でも楽しめる麻雀ゲーム。

ルールは普通の麻雀と同じ。

コンピュータに打ち勝とう

4月21日発売予定　任天堂　2600円

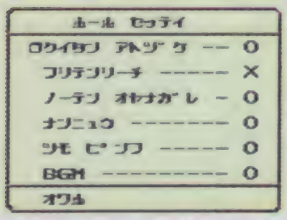
1 1人でも2人でもできる

人用はコンピュータと対戦。ケーブルをつなげば、2人でも遊べる。2人打なので、配パイがよく、腕によっては高得点を得られそうだ。

●タイトル画面で、1プレイヤーか2プレイヤーかを決定

まずはルールを決める

麻雀が得意な人はクイタンアトツケ、フリテンリーチなしで、初心者の人は、すべてありにすれば、上がる楽しみを味わえるはずだ。BGMを流せば、気分よく打てるかも。



●この画面でルールを決定。得意な人は×××で、初心者は○○○で

コンピュータタイプを決める

1プレイヤーのときは、対戦するコンピュータのタイプを選ぶことができる。左の写真がその選択画面だ。

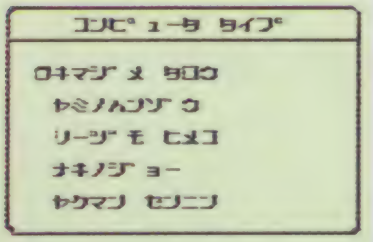
〈きまじめ太郎〉こく一般的な麻雀を打ち、とくに強くもなければ弱くもない、平均的な雀士だ。

〈闇の半蔵〉ポンやチーなど泣いて上がることは決してしないタイプ。ひたすらツモのみの手作りに励む。

〈リーツモ姫子〉どんな手でもリーチをかけてくる。ツキだすと止まらないが、どちらかといえば弱い。

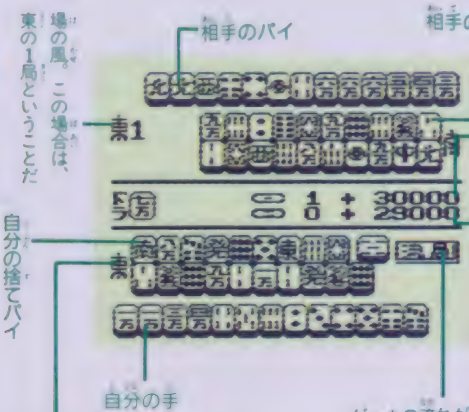
〈泣きの丈〉すぐにポン、チー、カンをかけて泣きまくる。

〈役満仙人〉強力なツキをもっていて、配パイが異様によく、上がり手はすべて役満というすごい相手だ。



●さて、誰を対戦相手にするか？

1プレイヤーのときの画面の見方



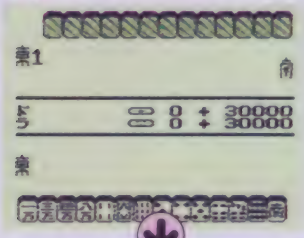
この麻雀ゲームでは、最低一翻あれば上がることができ、西入、ウマ、ヤキトリ、流し満貫などのルールはない。

画面中央の左端に表示されるドラ、ウラドラ、カンウラなどは、すべて表示されているパイの次のパイだ。

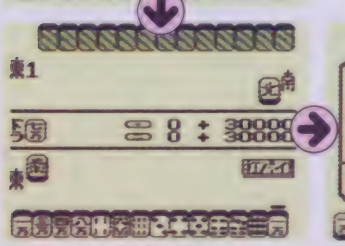
また持ち点は3万点で、3万点返し。中央に表示されている数字が、その点数だ。

よく考えて自分の手を決めよう

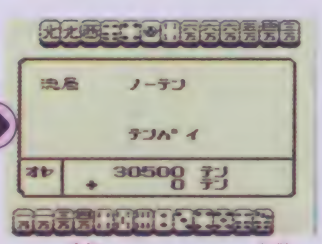
自分の前に配パイが並んだら、まずどう進めていくか考えよう。次にドラが出るので、それも考慮に入れて捨てハイを決めることだ。



●これが自分の配パイ。運がいいか悪いか、だいたいここで決まってしまう。この手はなかなかいい



●「打パイ」の表示が出たら、カーソルを動かし、Ⓐボタン



●この場合、コンピュータも自分もヤクがなく流局になってしまった

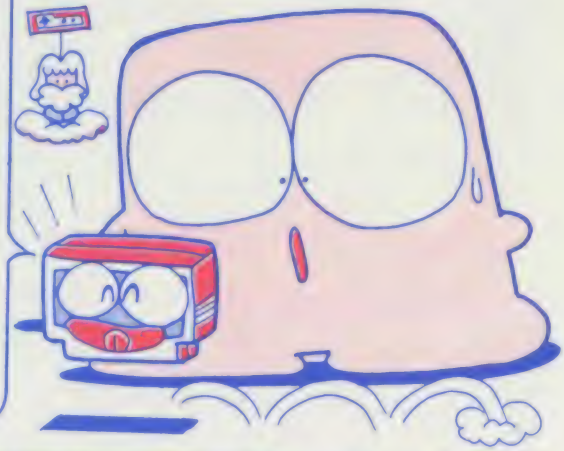
ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

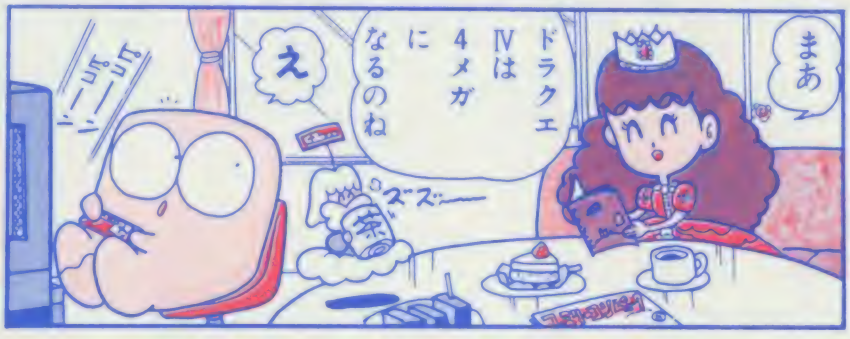
ファミマガJournal

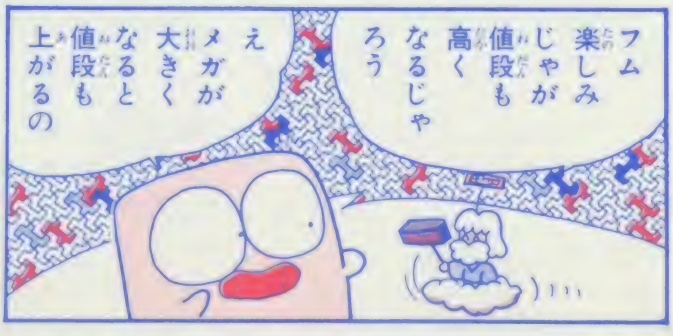
マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

今回は、
ゲームカートリッジの値段の内わけ
について調べてみたよ。ゲームソフトの容量が倍になったら値段も倍!?　になるワケはないんだよね。その辺のことを詳しく、ついでに"消費税"ってヤツのことも、これを読んで知っておいてね。







5月号 4・4ごろ発売

※発売日が変更になりました。注意！

クラサンかけて、いつになくハードにキメているファミコン君で迫るファミマガVideo第5弾。「SDガンダム2」もあるし「ゲームボーイ」情報もあるし、発売直前の「究極タイガー」までも！ こりゃ〜買わなきゃ。買って〜。

ファミマガVideoはテレビで見るファミマガだ！

ファミマガ Video

- ●特報
  スーパーディフォルメ
  SDガンダム2/ゲームボーイ
- ●新作
  ドラゴンスピリット/蒼き狼と白き牝鹿/ダウンタウン熱血物語/ドラゴンバスターII
- ●PC Engine FAN
  究極タイガー/P・47/パックランド/ULTECH Wonder Land
- ●MEGA DRIVE FAN
  スーパーリーグ
- **ぼくたちゲーセン野郎**
  ターボアウトラン
- ●超ウルトラ技
- ●ファミコンタイトラー

VHSのみ 45分

1730円 徳間書店

★このテープではゲームはできません。

★内容は予告なく変更される場合があります。

第13回・No.5

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円：）	2等・200名（4000円：）		3等・200名（3000円：）	
07541	08559	74359	06681	67883
12192	15621	76496	12185	72476
16151	16294	80734	16644	75432
23816	20802	81922	20609	75433
45695	22105	82840	39581	76282
51476	22181	84262	43032	76406
54791	37674	84373	44388	81165
64775	42120	84708	45465	83853
74827	44432	84781	50337	85066
75796	54838	92645	65041	93940

4等・200名（2000円：）		5等・300名（1000円：）		
05423	42935	05555	34921	72509
08865	44965	06622	39312	73016
15316	45127	07787	41211	73032
16333	66766	14488	43113	73245
16690	72058	16924	51131	74657
20880	72859	21080	54058	82323
21691	73907	21669	54944	84057
21711	74563	22692	63766	93391
25376	75617	24069	64960	94894
37857	92931	34829	66829	94960

No.5の63ページでお知らせした、第13回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.5のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は下の応募のきまりを読んで、すぐさまハガキを出そう。

応募のきまり

第13回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.5の63ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.5係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは4月6日(必着)だよ。

※この号に当選した方への奨学金の発送は4月17日ごろになります

おもて

100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS) ファミマガ奨学金プレゼントNo.5係

イラスト／宮本えつよし

第13回 No.5の応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

うら

マンガトピックス

ファミコンのカートリッジの中には……カセットの中の本体がはめこまれているのは、「ハード」というコンピュータの部品だ。また、ROM、これはコンピュータの記憶装置で書いてあるおおもとのもので、コンピュータはこの本のいろいろなページをめくりながら、お話しをすすめたりゲームを進めていくんだ。そのROMの容量だが、初めの「マリオブラザーズ」は128キロ。1024キロで1メガだから、4メガの「ドラゴンクエストⅣ」は、なんと32倍もの容量になったわけだ。最近のメガ単位のゲームがいろいろなことができるようになったわけも、これで分かるね。

メーカーは
ソフトを
作るための
制作費や
広告費や
人件費
それに
利益を
加えた
値段で
出荷する
んじゃ

りえき
ソフト
メーカー

問屋は
メーカーから
ソフトを
全国の
小売店に
運ぶ運賃や
その他の費用
に利益を
加えて
小売店に
売るんじゃ

へー
りえき
うんちん
問屋
茶

小売店も
人件費
広告費
などに
利益を
加えた
値段で
キミたちに
売るんじゃ

ひえええ

ソフトの値段

小売店（おもちゃ屋）
- 消費税
- 利益
- 小売商経費

問屋
- 利益
- 卸売商経費

メーカー
- 利益
- 生産費
- ロイヤリティー

つまり
値段の
中には
これだけの
ものが
含まれている
ということ
じゃな

あらー

この
消費税
ってなに
かなあ

ほーほーほ

4月からは
値段の
3%
税金が
かかると
いうことじゃな

ソフト価格 ＋
ソフト価格 ×3%（0.03）
＝売られる値段

ガハハ
なるほど
よく
わかった
ぜ

ああ
ブラック
また
悪さを
考えてる
な

つまり
メーカーに
直接
買いに
行ったら
安いって
ことじゃ
ねえか
おれは
任天堂へ
行って
くるぜ

もうけ

ええ
売って
くれな
いよー

ひえー

えき

？

京都までの
電車賃の
ほうが
高く
つくわい

ホホホホ

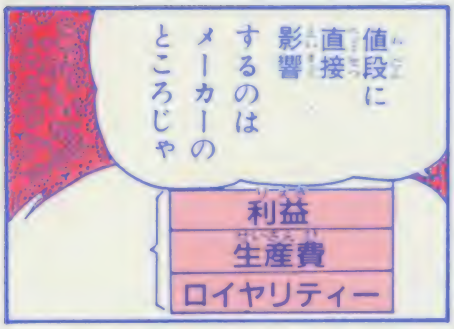
あらら

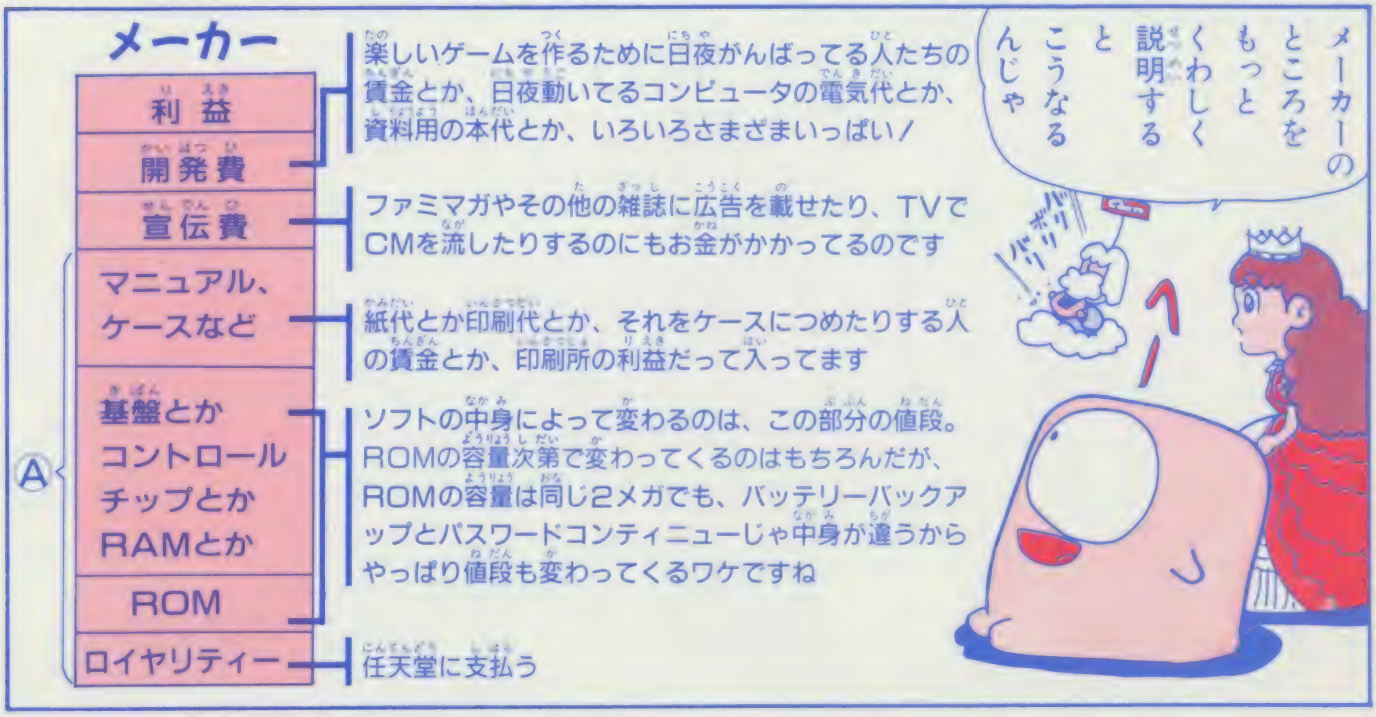
ええいこうなったら

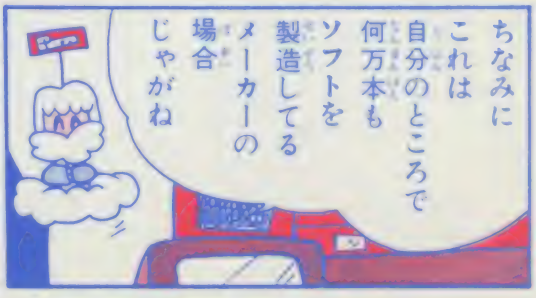
問屋や
小売店の
大切さが
わかったろ

ファミコンのカートリッジの中には……カセットのなかにはROM以外に、ゲームのデータを書いておくためのRAMという「記憶」や「録音」のようなものがあります。また、電池が入っているものは、ゲームのやり方を書き込んだりするから、ゲームをするときに決められるワケだよな。電池というのはこれらのICを使わせている電源の事。サッとだけど、わかってもらえたかな。

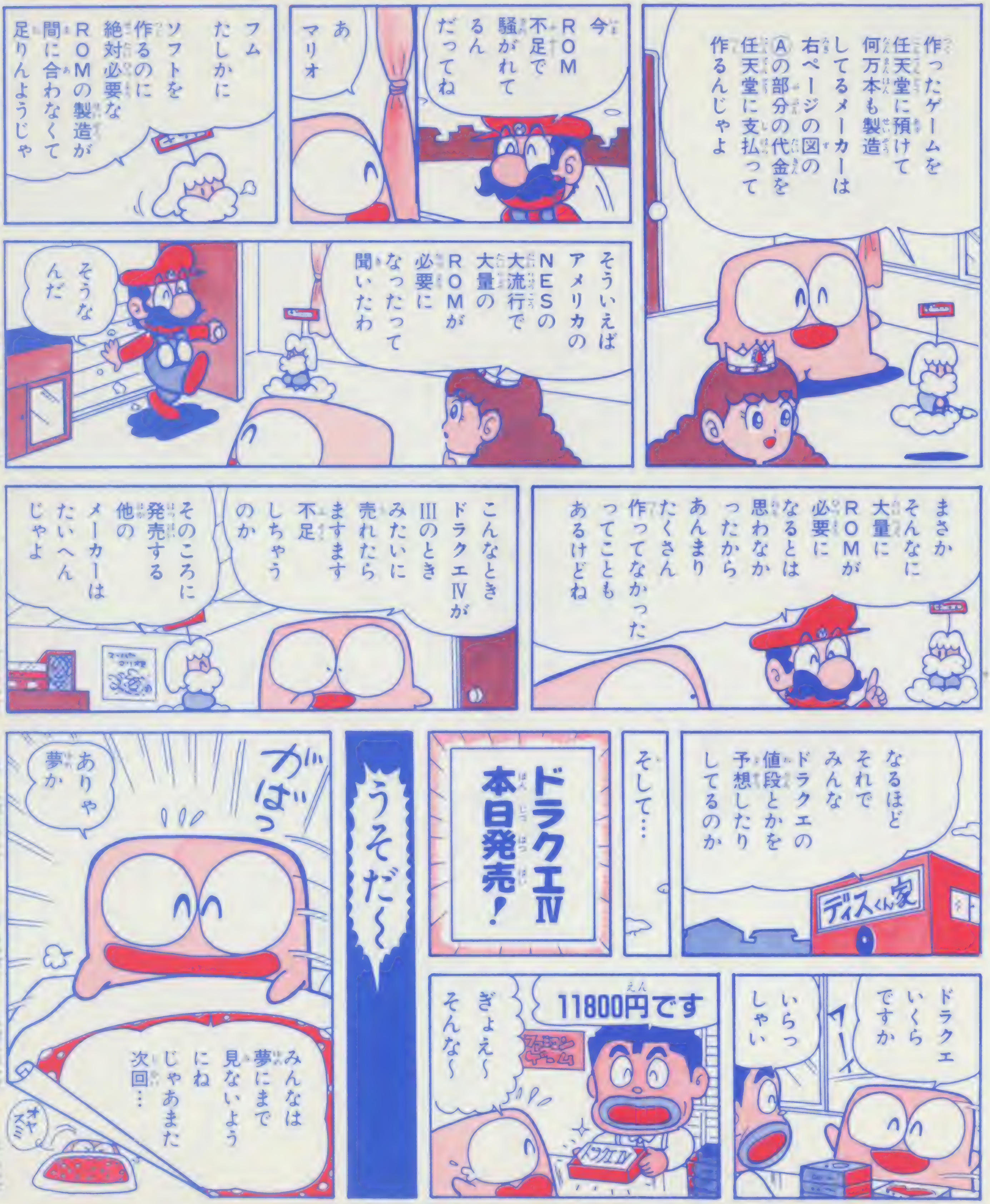
マンガトピックス







消費税とは、4月1日から消費に対してかかるもうけにくいものになった。税金なんてお父さんが考えればいいこと、なんて思っていたら、アマイ！これは、物を買う人みんなに、買うときに払う税金の3%が、税金を払っているシステムだから、子どもにとっても影響大なのだ。具体的には、4900円のゲームならその3%の147円が上乗せされて5047円になっちゃう。5000円でおつりがもらえなくなっちゃうんだよ！



消費税とは?…値段が上がるだけじゃなくて、値段の表示の仕方が統一されていないのも困りモノだ。「希望小売価格4900円」「希望小売価格4900円(消費税込み)」「希望小売価格4900円(消費税別)」という3種類の表示に出会ってしまうはず。この（消費税込み）って書いてあるものについてはさらに3%は支払わなくていいんだ。込みとも別とも書いてないものは、払わなくちゃいけない場合と払わなくていい場合があるから、レジでお金を払うときにちょっと気をつけなくちゃね。

インフォメーション

トピックス
ファミコン通信でゲームをするよろこび

ファミコン通信っていうのは、ファミコンを電話回線につないで、ほかのファミコンや中心になる大きなコンピュータ（ホストコンピュータ）と情報のやりとりをすること。これまでは証券会社のファミコントレードや銀行のファミコンホームバンキングなど、大人の話ばかりだったけど、この夏から、任天堂とコナミが、ファミコン通信を使ったゲームサービスを始めるのだ。

ファミコン通信を使うと、①遠く離れた人と囲碁や将棋やドライブゲームなんかの対戦ができる、②全国の人とハイスコアを競いあうことができる、③カセットやディスクに収まりきらない大容量のゲームができる、などというウレしいことが可能になる。夏に始まるゲームでは、この全部ができるとは限らないけど、将来はできるようになるはず。

で、これに使用する通信のアダプタのセットは、現在、野村証券のファミコントレードで使っているのと同じものが別売される予定だが、電話の配線工事が必要だったり、接続がちょっと面倒だったりで、おもちゃ屋さんがホイッと売るわけにはいかない。この辺の詳しいことはこれから任天堂がいろいろなお店などと話し合って決まるらしいけど、なるべく手軽だといいね。

ゲーム用の通信カートリッジは、おもちゃ屋さんで買えることになりそうだよ。

今のところ、2社以外にこのゲームサービスに参加する予定のメーカーはないようだけど、きっと増えていくだろうし、PCエンジンでもできるようになるだろうし、通信はゲームの分野でも成長株って雰囲気。アダプタのセットは高いし、電話代もかかるけど、なんとかおねだりしたい。ゲームの料金や内容が決まったら続報をお伝えしますね。

❶通信アダプタ ❷通信コントローラ ❸通信カートリッジ ❹テレホンスイッチ 以上4点で1万9800円の、野村・任天堂方式の通信アダプタセット

演劇
ドラクエIIIが登場するお芝居の全国公演です

僧侶に、商人に、楽師、そして1人の女を従えて教師田口がかつての教え子をさがす旅へ。楽師っていうのはやっぱり遊び人かなぁ、1人の女は魔法使いが転職した賢者であろうか、ってわけで、ドラゴンクエストのシナリオを下敷にしたお芝居なんですよ。とは言っても、かなり大人向けのお芝居だから、よい子のみんなが見ても面白いかどうか難しいところではあります。

タイトルは「電子城—背中だけの騎士」。知っている人たちのあいだでは超有名な劇作家で演出家でついでに芥川賞作家の唐十郎が作・演出で、出演は唐十郎が去年作った劇団、唐組の人たち。テントを建てての全国8カ所の公演が予定されてます。チケットは前売りが3200円で発売中。当日券は3300円。

○開演はすべてPM7時から。東京公演は、5月26〜28日を除く、期間中の金、土、日に行われます

詳しくは唐組☎03—223—8747までどうぞ。

日程	場所
4/21,22,23	福岡・室見川河口愛宕公民館横空地
4/27,28,29	大阪・生國魂神社
5/2,3,4	京都・相国寺総門前
5/7	浜松・舘山寺遊園西山ゴルフプラザ
5/12〜7/2	東京・目黒不動尊大本堂裏境内
5/24	長野・未定
5/26	新潟・新潟県護国神社前グラウンド
5/28	仙台・未定

プレゼント
燃える！お兄さんシールだ

前号の超新作のページでご紹介した『燃える！お兄さん』。ゲームのほうの発売日は未定だが、ビデオを出しているバップから特製シールのプレゼント。ついでに「気まぐれオレンジロード」のイラスト3枚セットもプレゼントしてもらいましょう。

欲しい人は、〒102東京都千代田区四番町5—6 日本テレビ四番町別館4F （株）バップ 宣伝部 プレゼントFM係までハガキでね。しめ切りは3月31日です。

○それぞれ5名に。どちらが欲しいか、ハガキに明記してください

ビデオ
春のサイトロンビデオコンサートのお知らせ

春休みの間、全国ほぼ40カ所のレコード店を会場にサイトロンレーベルのビデオコンサートが開催される。

上映するビデオは前号でも紹介したSSTバンドのコンサートライブやサイトロンのゲームビデオのダイジェスト版。当日は、無料貸出ビデオ「デジタルビデオプレス2号」の紹介やクイズ大会も行われる予定です。

詳しくは近所のレコード屋さんか、☎03—221—3151、ポニーキャニオンまで。

○ファミコンの新作ゲームも紹介されてます。VHSのみ30分。

ファミマガJournal

チャンス
ZOIDS2プレミアムキャンペーンですよ

前にもお知らせした通り、東芝EMIでは、ゾイド2のプレミアムキャンペーンを実施中。ゾイド2のカセットを購入したなら、取扱説明書を絶対になくさないよーに。ゲームの中で街の人が話しかけてきた通りに取扱説明書のページのイラストマークを切りとって応募すれば、ゾイドミュージックのシングルCD（毎月500名）やバトル・ビデオ（毎月200名）がもらえるんだからね。最終しめ切りは4月30日ですよ。

ブック
すぎやまこういちの本です

みなさんよぉくご存じのすぎやまこういち氏がゲームの本を出版した。「すぎやまこういちのゲーム大博覧会」。日本ソフトバンクからの発行で2800円ナリ。

ファミコンのゲームだけじゃなくて、ゲームならなんでも大好きというすぎやま氏のコレクションの紹介やエッセイなど盛りだくさんの内容で、ボードゲームのおまけ付き。

◎写真もたくさん入った楽しい本。あの田尻智先生も登場してます

◎両方とも市販されていない貴重な賞品であります

音楽
ドラゴンクエスト組曲です

ドラクエのコンピュータミュージックを使ったオーケストラバージョンコンサートは、青山・こどもの城で4月4日午後4時開演。

こどもの城音楽講座の発表会であるから、演奏は子どもたち。ゆえにクオリティを要求するのは酷ですが、こどもの城の入館料（18歳未満無料）だけで聞くことができるってのはうれしい。当日、整理券を発行するので必ずもらうこと。

詳しくは、☎03-797-5665、こどもの城まで。

編集部からのお知らせ

訂正とおわび

小社刊ファミマガゲームブック第2弾「ファイナルファンタジーII」に、いくつか訂正事項があります。

●番号の間違いについて

P114・198番、4以上→262、3以下→114

P115〜117・200番、YES→59

P136・240番、259

P160・294番、6以下→223

P229〜231・438番、5以上→22、4以下→470

P254・479番、323

●文字の間違いについて

マップ・「マルテア」の町は「アルテア」の町です。

P7・イラスト内の「底力」は「魔力」です。

●呪文の書リスト、アルファベットチェック欄について。お手数ですが、御自分で作成してください。

以上、訂正しておわび申し上げます。

募集してます

編集部では表紙のアイデアとゲームの感想を随時募集中。表紙のアイデアは、封書で、ゲームの感想は必ず綴じ込みのアンケートハガキでね。採用者には、豪華プレゼントを用意してます。よろしく。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

No.4読者プレゼント当選者

●[illegible]
埼玉 佐藤卓矢・15歳
東京 塚本倫太郎・14歳
藤井知浩・13歳
神奈川 [illegible]・15歳
山梨 [illegible]・15歳
静岡 [illegible]・14歳
大阪 [illegible]・12歳
[illegible]・14歳
兵庫 [illegible]・14歳
[illegible]・18歳
和歌山 [illegible]・12歳
岡山 [illegible]・13歳
広島 [illegible]・13歳
[illegible]・13歳
[illegible]・11歳

●シャドウゲイト
北海道 大滝陽一・[illegible]
岩手 [illegible]
群馬 [illegible]
東京 [illegible]
三村[illegible]
神奈川 [illegible]
[illegible]

●[illegible]
富山 [illegible]
福井 [illegible]
愛知 [illegible]
三重 [illegible]
大阪 [illegible]
岡山 [illegible]
香川 [illegible]
佐賀 [illegible]
岩手 [illegible]
秋田 [illegible]
福島 佐久間[illegible]
埼玉 福島信二
東京 菅原浩一
福里正弘
神奈川 世古敏史
石川 島田雅希
兵庫 村山[illegible]
岡山 金澤圭悟
広島 [illegible]利之
[illegible]
山口 [illegible]五郎
福岡 田[illegible]
長崎 [illegible]

●ロジャーラビット
[illegible]
東京 [illegible]
神奈川 [illegible]
中嶋[illegible]
愛知 手島さとし
京都 坂本[illegible]
大阪 佐竹[illegible]
山口めぐみ・20歳
兵庫 [illegible]
岡山 斉藤[illegible]
山口 宮村[illegible]
福岡 大石[illegible]

●[illegible]
[illegible]

●松本亨の株式必勝学I
新潟 樋口聡・15歳
大阪 福田一志・16歳
兵庫 石田尚久・9歳
和歌山 堀嘉之・13歳
鳥取 [illegible]江和仁・25歳
愛媛 矢野慶行・14歳
福岡 福島克彦・14歳
佐賀 江越[illegible]・12歳
北海道 荒井[illegible]
岩手 川村友純
福島 広江正史
群馬 小林桂
埼玉 新井康弘
東京 千田一文
神奈川 小林弘幸
清水純
愛知 追分誉久
滋賀 築谷博
野間剛
京都 高橋徹
鳥取 田中大祐
高知 公文[illegible]
福岡 小川[illegible]

●[illegible]
北海道 畑光[illegible]
青森 田中陽子
群馬 神戸[illegible]
埼玉 塚本裕之
千葉 伊藤[illegible]
東京 米原郁明
新潟 高橋貴也
福井 松田浩司
岐阜 後藤貴人
静岡 橋本[illegible]
大阪 池畑明美
[illegible]川卓美
兵庫 稲田隆史
広島 高橋卓也
佐賀 永野明弘

●[illegible]
北海道 [illegible]
岩手 [illegible]
栃木 [illegible]
埼玉 [illegible]
千葉 [illegible]
東京 [illegible]
新潟 [illegible]

●[illegible]
富山 [illegible]
福井 [illegible]
兵庫 [illegible]
奈良 伊村[illegible]
岡山 [illegible]
山口 [illegible]
高知 [illegible]
長崎 [illegible]
北海道 [illegible]
青森 [illegible]
山形 [illegible]
茨城 [illegible]
埼玉 [illegible]
千葉 [illegible]
東京 [illegible]
愛知 [illegible]
大阪 [illegible]
兵庫 [illegible]
岡山 [illegible]
広島 [illegible]
山口 [illegible]

◆当選者の敬称は省略させていただきました

◆このページでお知らせしたプレゼントの当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます

各20名様 アンケートに答えてゲームをもらおう! ファミマガ読者プレゼント 100本

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①スーパーチャイニーズ2‥30
②脱獄……36
③パット・パット・ゴルフ……40
④アメリカンドリーム……42
⑤谷川浩司の将棋指南III……44

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑤)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは3月31日(必着のこと)、発表は5月19日発売のNo.10です。

アンケート

❶今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

❷また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

❸これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

❹今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

❺また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

❻ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

❼あなたの持っているパソコン・ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

❽また、これから買おうと思っているパソコン・ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

❾好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング ②アクション ③ロールプレイング ④アドベンチャー ⑤シミュレーション ⑥スポーツ ⑦その他

❿パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

⓫オーディオ機器の中であなたが持っている物の組み合わせを、次の中から1つ選んで下さい。
①CDのみ ②テープレコーダのみ ③プレイヤーのみ ④CDとプレイヤー ⑤CDとテープレコーダ ⑥プレイヤーとテープレコーダ ⑦CDとテープレコーダとプレイヤー ⑧オーディオ機器は持っていない

⓬ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

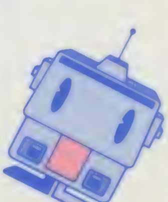
キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない新しいアイデアがあるかチェック

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉スーパーチャイニーズ2
2	〈新作〉脱獄
3	〈新作〉パット・パット・ゴルフ
4	〈新作〉アメリカンドリーム
5	〈新作〉谷川浩司の将棋指南III
6	〈続報〉ドラゴンクエストIV
7	〈特報〉MOTHER
8	〈特報〉ゲームボーイ大解剖
9	〈攻略〉ファミコンジャンプ
10	〈攻略〉ウルティマ〜聖者への道
11	[illegible]
12	奨学金プレゼント
13	ファミマガJournal
14	超ウルトラ技+1
15	ぼくたちゲーセン野郎Special
16	メガドライブFAN
17	ゲームベスト20
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	4月カレンダー・ドラゴンスピリット
21	〈付録〉松本亨の株式必勝学II完全攻略本

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSXマガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年マガジン
19	週刊少年チャンピオン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX,MSX2,MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801、PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アーコン
2	アイドル八犬伝
3	蒼き狼と白き牝鹿
4	悪魔の招待状
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	アバドックス
7	アフターバーナー
8	アメリカンドーム
9	[illegible]
10	[illegible]
11	W·I·L·L·O·W
12	うさぎ次元の盗難事件
13	うしろに立つ少女
14	ウルティマ〜聖者への道
15	ウルトラベースボール(仮称)
16	エアーウルフ2(仮称)
17	Mからの挑戦状
18	美味しんぼ
19	黄金バット
20	オペレーションウルフ
21	ガーフィールドの一週間
22	帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?
23	かってにシロクマ
24	ガデュリン
25	株式道場
26	ガンヘッド
27	キテレツ大百科
28	キャットランナー
29	Captain ED
30	キャプテン翼2
31	究極タイガー
32	D.B.Scramble
33	銀河英雄伝説
34	激闘スタジアム!!
35	激闘プロレス!!
36	ケルナグール
37	甲子園
38	コズミックイプシロン
39	コズミックウォーズ
40	[illegible] 弥次喜多珍道中
41	ザ・ゾンビ(仮称)
42	サイゾウ(仮称)
43	[illegible]
44	サンサーラ・ナーガ
45	サンダーバード
46	ジーザス
47	[illegible]2
48	じゃじゃ丸忍法帳
49	シャドウゲイト
50	シャンカラ
51	[illegible]・宮本武蔵
52	スウィートホーム
53	スーパースタープロレスリング
54	スーパーチャイニーズ2
55	SDガンダム2
56	ストライダー飛竜
57	全米プロバスケット
58	ダウンタウン熱血物語
59	碁
60	武田信玄2
61	田代まさしのプリンセスがいっぱい
62	[illegible]
63	谷川浩司の将棋指南III
64	[illegible]2
65	ダンジョン&マジック
66	ダンジョン放浪記
67	チャイルズクエスト
68	中華大仙
69	[illegible]大冒険
70	デビルマン
71	天地を喰らう
72	ドラゴンクエストIV
73	ドラゴンスピリット
74	DRAGON NINJA
75	ドラゴンバスターII
76	ドラゴンユニット
77	ナイトライダー2
78	なんてったって!!ベースボール
79	虹のシルクロード
80	忍者らホイ!
81	忍者龍剣伝2
82	パーフェクトボーリング
83	爆笑!人生劇場
84	パット・パット・ゴルフ
85	ヴィナス戦記
86	光GENJI·ローラーパニック
87	ビッグチャレンジ!ガンファイター
88	[illegible]
89	飛龍の拳III
90	ファミコンジャンプ
91	ファミリーピンボール
92	ファリア
93	ファンタジー
94	V'BALL
95	Fairy tale
96	未来戦史ライオス
97	プレジデントの選択
98	ベースボールスター
99	ヘラクレスの栄光II
100	ホームランナイター
101	HOLY DIVER
102	北斗の拳3
103	ホワイトカード
104	ホワイトライオン伝説
105	麻雀
106	麻雀大会
107	マーダークラブ
108	Might and Magic
109	マインド・シーカー
110	MOTHER
111	[illegible]
112	魔神英雄伝ワタル・外伝
113	松本亨の株式必勝学II
114	マルサの女
115	ミシシッピーを越えて
116	明治維新
117	名門第三野球部
118	名門多古西応援団
119	メタルスレイダーグローリー
120	メルヴィルの炎
121	燃えろ!お兄さん
122	モンスターパーティー
123	妖怪大戦(仮称)
124	LIVE IN POWERBOWL
125	レーサーミニ四駆
126	[illegible]
127	ローリングサンダー
128	ロボコップ
129	ワールド・スーパー・テニス



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

SUNSOFT

戦闘！

アウトライブ

ネオSFロールプレイングゲーム

3月17日 新発売

PCエンジン用ソフト 5,600円

OUT LIVE

遺跡の惑星ラフラ

この星では地下から発掘される超文明の遺跡を他の星に売ることによって生活していた。惑星の地下には異星人が発掘を妨害する為に投入した無人兵器が多数稼動している。プレイヤーである主人公はFW（ファイティングウォーカー）のコックピットに乗りこみ、惑星ラフラの運命をかけた戦いに、今乗りだそうとしている。

このページの広告の「アウトライブイラスト下敷」の欲しい人は300円切手（郵送料と梱包料）を封筒に入れ、表にアウトライブ下敷希望と書いてサン電子㈱まで送ってね。

テレホンサービス 0587-55-1120

アフターレポート3月登場

サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250番地
☎(0587)55-3500

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

No.7のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

アンケート回答欄　No.7

1　1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

2　1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

3　(　　)(　　)　4　(　　)(　　)　5　(　　)(　　)

6　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

7　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10　8　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9　1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

10　(　　　　)　11　(　　　　)

12　新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク♥書き換え両用

ゲーム名						
●魁!!男塾						
♥SDガンダム～マップコレクション						
●早打ちスーパー囲碁						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

(キリトリ線)

1600年の時空(とき)を超え 今、暗黒神が蘇(よみがえ)る！

3月24日発売!!

原作
諸星大二郎

暗黒神話

●5900円

ヤマトタケル伝説

●古代・ヤマトタケルに滅ぼされたクマソの最後・その呪いが、我の父の死を契機に始まった！　諸星大二郎の作品がいよいよアドベンチャーゲームに　我の父の死の謎とは！　暗黒神の正体とは！　八雲から送る壮大なストーリー！　広大な日本との対決の数々！　究極のアドベンチャーゲーム、暗黒神話、いよいよ開幕!!

原作本プレゼント!!

「暗黒神話」をお買いあげの方のなかから、抽選で100名様に諸星大二郎先生の原作本をプレゼントします。

東京書籍 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

©諸星大二郎 東京書籍

虹のシルクロード

～ジグザグ冒険記～

ちょうだいな。
ちょうだいな。
「虹シル」は、もすこしまってて
ちょうだいな。

発売前から人気の「虹のシルクロード」なので、特別にすこしだけショーカイすると、
これは、お金もうけをしながら旅をする、まったく新しいタイプのRPGなのだ。(そうなのだ)
主人公はシルクロードを、こっちでショーバイ、あっちでショーバイと、
お金をためながら、うむむと、隠されたナゾをさがしていくのが宿命なのである。(宿命なのだ)
しかも、敵がどおーんと登場してくるから、シッカリ戦うことも宿命なのである。(キツイのだ)
でも敵に勝てば前よりもショーバイがしやすくなるので、またショーバイを続けるのだ。(面白いのだ)
キャラクターデザインは、知らない人は知らない、あのエノさんなのだ。(ゲゲゲなのだ)
だから、どこをとってもきっちりとオモシロタノシクできている「虹シル」なのである。(うむむ、はやくほしいものだ)

まだみせられなくて、ごめんごめん。
「虹シル」と、
おぼえておいて
ほしいぞ！(ほしいぞ)

発売元 ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス
©1989 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
対NHKサービスセンター (株)I&S(アイ アンド エス)

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

オペレーション・ウルフ

OPERATION WOLF™

南米リチェゴ国で勃発したクーデターにより、前大統領やカリメア大使館員が捕えられ、収容所に送り込まれてしまった。それらの人質を隠密のうちに救出すべく、ムトナベやカフリアでいくつもの戦火をくぐり抜けてきた強者（フレイヤー）が、マシンガンとロケット砲を携え、単身リチェゴにパラシュートで降下し、人質を脱出させるオペレーションウルフを展開する。無事脱出させられるかどうかは、フレイヤーの腕次第。成功を祈る…。

- 操作は、ガンとトラックボールとJOY PADの3つのうちから選べます。どれで攻略するのもあなたの自由です。
- 通信所（防衛）、ジャングル（情報）、弾薬庫（弾薬）、部落（休息）、収容所（目的）、空港（脱出）の6つがあり、自分で戦略をたてながら敵を攻略していくことができます。

3月31日発売

価格5,900円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

株式会社タイトー

本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局　東京03(239)4000　高松0878(33)6340

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。© TAITO CORP 1989

社員募集

【職種】家庭用TVゲーム
1 プログラマー　3 企画
2 キャラクターデザイナー
【資格】25歳位まで　※学歴は特に問いません。
【給与】年齢・経験を考慮の上、当社規定により優遇します。

63年大卒初任給　15万8120円
【待遇】昇給年1回(4月)、賞与年2回(7月、12月)、交通費全額支給、時間外手当、家族手当
【応募】希望職種を明記の上、履歴書(写真貼付)、職務経歴書を郵送ください。書類選考の上、追って詳細を連絡します。

※不明な点は遠慮なくお問合せください。
※応募の秘密は厳守します。
※入社日は相談に応じます。
※職種2、3を希望する人は作品があれば面接時に持参下さい。
※尚、応募書類は返却しません。

株式会社 タイトー
☎03(222)4823(代)
人事部F係(宛)
〒102　東京都千代田区
平河町2-5-3(本社)

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

TONG KING SHOW

表

爆笑 人生劇場

平成元年3月17日金曜日発売!! 5,900円。

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

このゲームただのボードゲームタイプと思ったら大きな間違いだ。例えばゲームをする前にモンタージュ形式でつくった自分の顔が年老うことにハゲになったり子供の時歌合戦に出場した時はコントローラIIのマイクで実際に歌いその歌唱力により優勝するとアイドル歌手としてデビューしたりとあなたの人生をリアルに展開してしまうのです!

株式会社タイトー

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局　東京03(239)4000　高松 0878(33)6340

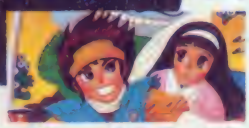
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です　© TAITO CORP. 1989

JALECO

三之章 町人たちを苦しめる
竜神山の悪をあばけ！

マルチトライロールプレイングゲーム

じゃじゃ丸™

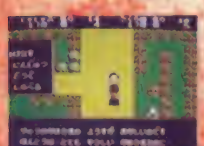


3月28日発売予定

ファミリーコンピュータ用カセット
JF-22 忍法帳 5,800円

あの人気の忍者じゃじゃ丸が、痛快なRPGになってキミのところに帰ってきた。はじまりはひのでの町。ここでは、若い娘たちが次々にさらわれるという恐ろしいことが起きていた。しかもそれは、竜神さまという神さまの仕業なのだという。はてさてそのウワサは本当なのか。真相をたしかめるために、じゃじゃ丸は竜神山へとむかうのだが、そこには別の犯人が……。諸悪の根源はいったい誰だ！　キミは、その事実をあばけるか!?

- 一之章、二之章、三之章どこからでもスタートできる〈マルチトライ〉が、あたらしい。
- 120種類ものユニークな敵キャラが、たのしい。
- 25の多彩な忍術。頭脳プレイが、おもしろい。



竜神さまの行ないに苦しめられる町人。

仙人は、竜神さまの悪いウワサを広めている。

大仏には、この後で世話になるかも!?

ワルモノにされ、竜神さまはこまっている。

この先は手形がないと通めないんだ！

海賊に捕まれたものを探してあげるといい。

ジャレコテレホンサービス
東京 03(708)4871
大阪 06(203)0270

株式会社ジャレコ

S&B

任天堂 ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の登録商標です

きみの好きな ファミコンソフトが 抽せんで600名様に当たる！当たる！

新発売

ドラゴンボールの スナック& ゼリー

これを7点集めてね！

応募券 1点 スナック

〈応募方法〉は S&B のドラゴンボール商品（スナック2品・ゼリー1品）の裏面についている応募券7点を1口とし、封筒に入れ、●住所（〒）●氏名 ●年令 ●TEL ●ほしいゲームソフト名1つ（ただし市販価格7,000円以下のもので応募〆切日まで発売されているものに限ります。）をご記入の上、ご応募ください。

〈送り先〉〒□□□-□□□□ 東京都板橋区宮本町38-8 エスビー食品株式会社 ドラゴンボール「ファミコンソフトプレゼント」係

〈応募締切日〉1回目 1989年4月30日㊐当日消印有効
2回目 1989年6月30日㊎当日消印有効
3回目 1989年8月31日㊍当日消印有効

期間中3回抽せんの上、毎回200名様、合計600名様にプレゼントします。
なお、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画

DRAGON BALL
ドラゴンボール

コーンスナック 50円

ソース味スナック 50円

ゼリー 150円

全部で54種類

ドラゴンボールミニメンコが2枚入っているゾ!!

エスビー食品株式会社

もらってうれしい!

♥メッセージを入力してプレゼントすると、そのメッセージを光GENJIが伝えてくれる便利なメッセージ機能付き

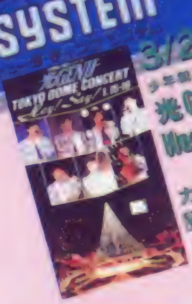
これはラッキー!

♥先着10万名様に「光GENJI 相性占いカード」付き

そのうえ便利!

♥おしゃれなCDケース入り

「僕たちのローラースケートが盗まれた! もどってこない限りコンサートはできない。だれか、ボクたちのローラースケートを取りもどして!」さあ、大変、このままでは「ビック・ボール」でのコンサートは中止になっちゃう! 犯人は必ずこの町の中にいる。手がかりを集めて、一刻も早く犯人を捕まえ、ローラースケートを取りもどさなければ……。



3/20発売
少年御三家シリーズ
光GENJI TOKYO DOME CONCERT
Hey! Say! 1.15・16
カラー90分
VHS・β ¥68M1841
¥6,800円

4/7 ON SALE
CD・LP・カセット
光GENJI Hey! Say!

3月20日発売 ¥3,200

L32V5920

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

▶このディスクはディスクライターにはのりません。

発売元/株式会社ポニーキャニオン
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161
販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 映像営業部 ☎03-221-3131
札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741 東京支店/03-221-3271 名古屋支店/052-562-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2915 福岡支店/092-751-9635 ニッパンポニー/03-222-1431

PONY CANYON INC.

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

みんな、たすけて！

ちょっとドキドキ！

♥ローラースケートを盗んだ犯人を捜すアドベンチャー・ゲーム

★登場人物すべての人が常に本当のヒントをいうとは限りません。いいかげんなことを言ったり、途中で言うのをやめたりします。

★本当のヒントかどうかの見分け方は、登場人物の言葉が表示される時に何かが変わります。それを目やすに推理して下さい。

これはスゴイ！

♥ゲームの中の「占いの館」で光GENJIとの相性占いができる

光GENJI ローラーパニック

よくぞここまでペナントレース

5~130試合のペナントレースが可能。その順位や個人成績まで完全セーブ。ペナントは1人から6人まで参加でき、全員がそろわなくとも、進行ができる、マルチオートシステム採用。今年一年はこのゲーム一本で明け暮れそうだ。

超えて
る!
ボール

株式会社カルチャーブレン
おもしろ情報局 (03)695-3513

- 8月発売予定
- 予価6,500円

2M + 64KSRAM
バッテリーバックアップ

次回予告、こんなものではない…

驚異のウルトラベースボールの全貌!
この他に、ウルトラベースボールにはとてつもない秘密があったのだ。

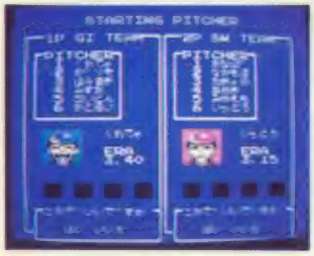
この全貌を知った時君は、このゲームをやらずにはいられなくなる!
乞うご期待!!

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

野球ファンの夢が実現

全国の野球ゲームファンお待たせ。諸君の夢が現実になる時がついに来た。今まで、諸君が、やってみたい、こんなゲームで遊べたら、という内容が見事に入っているソフトが誕生した。もはや、君は、期待せずにはいられないはずだ。

早くプレーしてみたい夢のチーム



全3リーグ、18球団あるチームのうち、君はオリジナルの6球団をエディットしてつくれる。すなわち、全部で24球団が作成できる。そして、オリジナルのチームを集め、リーグを組んで、友達同志で対戦もできるのだ。おお神よ！このようなゲームが発売されて、いいものでしょうか。

CULTURE BRAIN

期待度、最高潮！すべてを
ウルトラの時代がやってく

ウルトラベース

信じられない！選手の個性

各選手の守備のうまさや動きにまで個性がある。君の作戦や選手起用が試合の流れを大きく変える。ピッチャー・バッターにも個性がある。ピンチやチャンスに何かが起こる!!?

カルチャーブレーンがまたまたすごいことをやってくれました。その全てをこの放送時間中にお伝えできないのが残念です……。

コズモ暦2816年、エルディの戦いは、はじまった。
地上を制圧し、宇宙に点在する敵基地を叩き、そして
巨大な戦闘衛星アーリアに突入する。

この夏、キミは戦士になる。

エルディは果たして、地球を救うことができるだろうか…。
ファミコンの限界に挑戦した、驚異の放射スクロール。
敵弾が頭を突き抜ける、迫真の3D画面。
この夏、キミはエルディになる。

画面は開発中のものです。

ただいま、ファンクラブ会員募集中。

カッコいいメンバーズカードや情報満載の会報誌（隔月刊）、オリジナル・ステッカーなど、いろいろなグッズがもらえるアスミック・ファンクラブ。キミもいますぐ、入会しよう。

お申し込み方法……まず、1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.年齢 5.電話番号 6.いつも読んでいる雑誌名 7.最近買ったソフト名 8.これから欲しいソフト名 9.持っているハードの機種名を、紙に書き、年会費500円分の切手といっしょに封筒に入れ、下記のところに送ってください。

〒162 東京都新宿区揚場町1-21
㈱アスミック「アスミック・ファンクラブ」係

オリジナルテレカをプレゼントだ。

この広告で使っているコズミックイプシロンのイメージイラスト入りテレカを、先着1,000名さまにプレゼント。お申し込みは、ファンクラブ申し込みと同じ①～⑨をハガキに書いて、下記のところに送ってね。

〒162 東京都新宿区揚場町1-21
㈱アスミック「コズミックイプシロン・テレカプレゼント」係

4月21日待望の追加発売。

ごぞんじ持杉ドラ夫、大活躍。マンガのキャラがそのまま登場して、キミの相手をする。アスミックの強力おすすめソフトだ!!

ファミリーコンピュータ（R）カセット
希望小売価格
¥5,900
2M・64K S RAM×2
©片山まさゆき 講談社・ヤングマガジン
©GAME ARTS / YELLOW WORKS

1989、究極のテニスゲームが登場する。

目指すは、テニスで世界制覇。レンドル、エバートの強豪を打ち破り、キミはグランドスラムを達成できるか?

7月発売予定 予価 ¥5,900

価格に、消費税は含まれません。

アスミックテレホンサービス
東京
☎03(235)5619
大阪
☎06(390)5488

発売元
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21

3Mbit-ROM・驚異のファミコン放射スクロール
COSMIC EPSILON
コズミック イプシロン

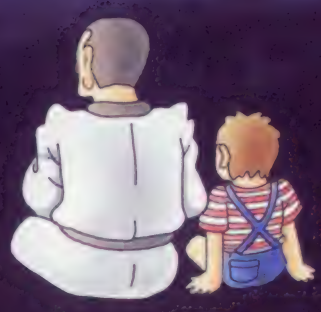
Captain エド

この秋登場!!

2メガロムカセット
スペシャルバラエティーシューティングゲーム

標準小売価格￥5,900(予定)

© CBS/SONY GROUP INC.



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

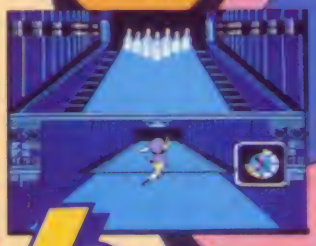
CBS/SONY GROUP INC.

ファミリーコンピュータ
ファミコンは任天堂
の商標です。

CRASH!!

レトロ感覚が新しい!!

目指せターキー
パーフェクト!!



Perfect
Bowling

今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能

パーフェクトボウリング★7月発売予定!!
東京書籍 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

ファミリーコンピュータ

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

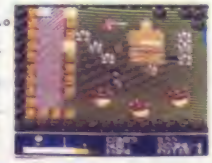
バット バッツ ゴルフ

アット・ホーム・ゴルフの決定版！

3月下旬発売予定
￥3,500円　●ディスク

子供から大人まで、み〜んなで楽しめるパターゴルフゲームが出るよ。
遊び方は2通り。
1人でまわれるチャレンジ・ゲームと、2〜4人でまわるストローク・ゲーム。

コースは全部で5つ。4つのコースで腕をみがいて王様に認められるといいことあるかも…



お菓子のコース。ケーキ、クッキーなどのキャラをうまく使って攻めよう。

本商品はホリ電機のトラックボール対応です。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

PC Engine

本格的リアル・レーシングゲーム

F-1 PILOT

YOU'RE KING OF KINGS

3Dタイプ＋サイドミラー
シートポジション

3月23日発売
価格 6,300円 PV1001
3M HuCARD

F-1グランプリ
8コース
シミュレート

Deep Blue

ディープブルー・海底神話

PV1002
3月31日発売 価格 5,300円 2M HuCARD

思わずひエ〜！の海底魚群連射連射のシューティング!!

企画・開発・発売元
パック・イン・ビデオ

☎03(226)9491(直)

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

アイドル八犬伝

財産相続で揺れる大財閥の西園寺家。当主のおばばは三人の孫娘に「この三ヵ月間、いちばん器量の優れたものに全財産を譲る」と宣言した。大いにはりきる超エリートの姉二人。だが、末娘のエリカにはなんにもない。できることは…!?「そうだ！エリカには歌がある！」さっそくエリカは芸能界に飛びこみ、国民的アイドルスターめざしてガンバルのだが…。そこは裏も表もある芸能界。足をひっぱるヤツがウヨウヨ。その一人が芸能界に巣くう暗黒イロモノ大王なのだ。なんとエリカを誘惑してイロモノタレントにしようとするのだが…。はたして、エリカと七人の仲間たち（八犬士）は、暗黒イロモノ大王の魔の手から逃れることができるのだろうか。エリカはアイドルへの階段を無事に昇れるのか！さあ！キミも応援してほしい!!

かわいいエリカちゃんのために…

ギャグあり、ズッコケあり、ノリのいい音楽ありの、もうバリバリのサクセス・ストーリーなのだ！

エリカちゃんを守れ！
イロモノ大王を倒せ！

うれしいじゃ〜ん！

ぼくには西園寺エリカがいる！

予価 6,000円
7月発売予定

株式会社 トーワチキ
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14
藤井第一ビル TEL(03)864-7230(代)

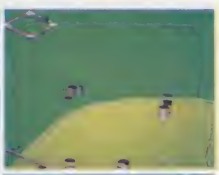
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット

カッキーン

あっ、ここの監督は…!?

2つのリーグでペナントレース


ダイビング・キャッチ!!

- "あとチョット…"もナイスキャッチ! 超美技の連続だ!!
- 打率、ホームラン、防御率もバッチリ記憶。
- 2つのリーグでペナントレース。目指すは優勝・日本一!!

3月31日発売!! 希望小売価格 5,800円
(バッテリーバックアップ付カセット)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

'89年度最高の話題作!!

本・日・発・売・!!

3.17発売

今日からファミコンで「ジーザス」ができるよ!!

J・E・S・U・S

ジーザス

恐怖のバイオ・モンスター

ファミコン用カセット/価格5,900円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

©キングレコード

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CGM シリーズ

ジーザス(恐怖のバイオ・モンスター)

BGM集が「すぎやまこういち」氏の華麗なるオーケストラ・アレンジで

4月21日緊急発売決定!!

ファミコン版ゲーム・テントラも全曲収録)CD.CT各発売

「ジーザス設計図ポスター」プレゼント!!

●左頁の「ジーザス設計図ポスター」をアンケートご応募の方の中から抽選で501名様にプレゼントいたします。

●アンケート ❶あなたは「ジーザス」をこうやしてますか(㋐ハイ、㋑イイエ)❷(㋐の「ハイ」と答えた方は何で知りましたか ㋐雑誌等(雑誌名を) ㋑広告 ㋒TV「ファミッテ大集合」㋓その他(友人など)❸あなたの氏名、年令、職業、住所、電話をハガキに記入のよ、応募券を貼って下記にお送り下さい。

●締切:'89年4月末日。当選発表は、発送をもってかえさせていただきます。

ジーザス設計図応募券 (1149)

●写真・下記の著作権者の許諾なくポスターアベニュー等キングレコード株(現代美術室)

キングレコード株式会社

© TAITO

超ド級ゲームサウンドミュージック完成！ ZUNTATA［タイトーサウンドチーム］第2弾！

★大作「サイバリオン」「チェイスH.Q.」オリジナル完全収録　★ZUNTATAのアレンジバージョン５曲収録
★新企画／ドラマ仕立てゲームサウンドバージョン「ZUNTATA SOUNDS MANIA ＃1、＃2」収録

SYVALION —GSM TAITO 3— ZUNTATA

3/21 ON SALE

収録曲：SYVALION ARRANGE VERSION／Intoroduction〜Stand-bye！／Main Theme／Universe／ZUNTATA Sounds Mania ＃1〜SYVALION〜／Ja Fraw／Confusion／CHASE H.Q ORIGINAL VERSION／SYVALION ORIGINAL VERSION／ZUNTATA Sounds Mania ＃2〜CHASE H.Q〜

特典 ♥ZUNTATA曲目解説書、楽譜付♥CDはピクチャーCD ♥予約特典 B2ポスター

CD：D28B0014 ¥2,800　CT：25P50014 ¥2,500　※価格は3/31までのものです。

SCITRON INFORMATION

★サイトロン全国縦断ゲームAVコンサート決定

昨年夏、日本各地で実施、大好評でした。サイトロンAVコンサート、2／9のSSTコンサートライブの映像も見られるビデオコンサートだよ！もちろん入場無料。 ※1 会場の都合で開催日時が変更されることもあります。 ※2 開催日時未定のものについては、レコード店か映像制作事業部までお問い合わせ下さい。

地名	実施会場	実施店名	実施日時間	
◆北海道				
旭川	西武旭川店スタジオ9	ディスクポート西武[illegible]	4/5	16:00〜
札幌	メッセホール	キクヤ	4/8	15:00〜
◆東北				
仙台	サイトー楽器2Fホール	サイトー楽器	未定	未定
郡山	三野屋	三野屋	未定	未定
福島	さ・らんど店内会場	さ・らんど	未定	未定
盛岡	フェザンB1F（駅ビル）	新星堂盛岡	未定	未定
青森	スペース21	[illegible]	未定	未定
福島	オリエンタルレコード	オリエンタルレコード	未定	未定
◆関東・甲信越				
池袋	五番街	五番街	3/26	16:00〜
吉祥寺	山野楽器吉祥寺レコード店	山野楽器吉祥寺レコード店	4/1	13:00〜
伊勢崎	NNナカジマ3F	伊勢崎NNナカジマ	3/26	14:00〜
[illegible]	[illegible]	ディスクポート西武[illegible]	3/25	13:00〜
[illegible]	はしだ楽器	はしだ楽器	3/26	13:00〜
◆東海・北陸				
浜松	イケヤ本店3Fホール	イケヤ本店	3/25	16:00〜
福井	松本屋本店3Fホール	松本屋本店	3/25	15:00〜
四日市	[illegible]	北勢堂四日市店	3/26	14:00〜
名古屋	テレピア広場	サンレイ名古屋	3/3	14:00〜
静岡	[illegible]	すみや本店	4/1	12:00〜
◆近畿・四国				
梅田	[illegible]	十字屋梅田	未定	未定
吹田	[illegible]	サウンドワールド吹田	未定	未定
心斎橋	ミヤコ本店3F	ミヤコ本店	4/3	14:00〜
西大寺	奈良ファミリーイベント広場	[illegible]	4/2	13:00〜
[illegible]	西武百貨店5Fバンケットルーム	[illegible]	未定	未定
[illegible]	[illegible]	[illegible]	4/6	13:00〜
松山	[illegible]	松山デューク	3/26	14:00〜
高知	チャオホール	高知デューク	4/2	13:00〜
◆中国				
広島	ダイイチ本店7Fサテライトスタジオ	ダイイチ本店	3/28	14:00〜
◆九州				
福岡	ヨシタ楽器3Fホール	ヨシタ楽器本店	4/1	14:00〜
福岡	[illegible]	ベストデンキ本店	3/27	15:00〜
熊本	[illegible]	[illegible]	4/2	14:00〜
鹿児島	十字屋ホール5F	十字屋	4/4	13:00〜
宮崎	西村ホール6F	西村楽器本店	4/3	16:00〜
佐賀	久米楽器3F	久米楽器	4/3	13:00〜
長崎	アトム本店3Fホール	アトム本店	4/2	14:00〜

※整理券を発行して、入場制限を行なう場合があります。ご注意下さい。 ※詳しくは、ポニーキャニオン映像制作事業部 03-221-3151まで

G.S.V.発売スケジュール

アーケードゲームビデオの老舗サイトロンの新作情報だよ

3/21発売

●「大魔界村」
あの超ムズカシイと評判のゲームを完全収録
30分 カラー HiFiステレオ ¥3,800
V 38×1843

●「カプコンゲームシンドローム」
「大魔界村」「ロストワールド」「ストライダー飛竜」3本を収録
30分 カラー HiFiステレオ ¥9,800
V 98×1854

4/21発売

◆お待たせしました。タイトーの「究極タイガー」が遂にビデオになります。

●「究極タイガー」
カラー HiFiステレオ
究極のヘリコプターシューティングゲームの完全ビデオ化

●「タイトースーパーシューティング」
カラー HiFiステレオ
「飛翔鮫」「究極タイガー」「TATSUJIN」の3本を収録
（時間、価格は未定です）

プレゼント

商品内に入っているアンケートハガキに答えて下さった人の中から抽選で「タイトー特製チェイス・H.Q 海外バージョンミュージックテープ」を50名様に差し上げます。
詳しくは、商品をごらんください。

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
㈱ポニーキャニオン 映像制作事業部
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
TEL 03-221-3151
サイトロン・アンド・アート㈱
〒150 東京都渋谷区神宮前6-25-8
神宮前コーポラス409号
TEL 03-498-7273

PONY CANYON　SCITRON

PONY CANYON INC.　SCITRON & ART INC.

どっぷり興奮、35画面大型球場。
ダイナミックなデカキャラが大活躍
4月下旬発売予定 2Mカセット バッテリーバックアップ付ROM 5,900円
収益金で球団運営 本物の監督采配 きみだけのオリジナルチーム 125試合リーグ戦 気軽にプレイ VSモード などなど、オモシロワザが目白押し。
痛快まるだし野球だ。
迫力グヴッと、あふれるスピード。
実力いっぱいベースタだ。
★東京ドーム100名(ペアで50組)ご招待
夏休み期間中、東京ドームで行われるプロ野球戦チケットをペアでプレゼント。
★ベースタ・オリジナルテレフォンカード1000名
【応募方法】官製ハガキに住所・氏名・年齢・学年をお書きの上、ご応募ください。抽選の上、当選者に賞品をプレゼント致します。
【あて先】564 大阪府吹田市豊津町18-12
㈱SNK ベースタ・プレゼント M係
【〆切り】1989年5月末日 消印有効
尚、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
©1989 SNK CORP
今いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス
東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570
めざせ三冠王
ベースボルスター
SNK
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

株式会社アシックス
●商品についてのお問い合わせは㈱アシックス消費者相談室までどうぞ 〒650 神戸市中央区港島中町7丁目1番1 TEL.(078)303-2233(専用)・(078)303-3333(大代表)
〒130 東京都墨田区錦糸4丁目10番11号 TEL.(03)624-1814(専用)・(03)624-2221(大代表)
●®は㈱アシックスの登録商標です

任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

第2回 株式セミナー開催

■主催 イマジニア株式会社

めざせ70億円

150

この銘柄だけは、絶対買いです!

ゲーム

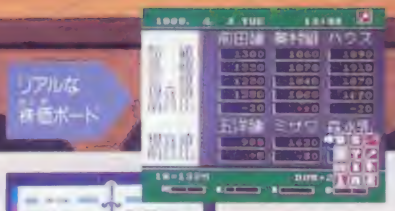
IMA-02

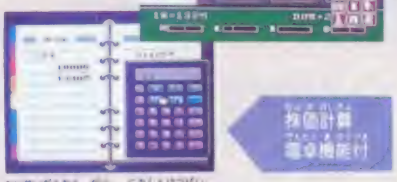
松本亨の株式必勝学 PART Ⅱ

本格株式ファミコンソフト
期待に応えて第2弾。

究極の財テクゲーム

- ▶東証1・2部の150銘柄厳選/
- ▶向こう2年間の完全株価シミュレート/
- ▶投資信託、ドル預金、不動産売買などなど資産運用作戦がもりだくさん/





平成元年3月31日新発売

定価¥9,800

2メガROM(バックアップ付)

松本亨の株式必勝学Ⅱの内容が聞けるウェーブジャック情報センター

札幌011-731-1111/東京03-342-9191/大阪06-468-9999/泉佐野0724-62-9999/福岡092-781-7000

有名書店、玩具店、百貨店でご予約受付中

「松本亨の株式必勝学Ⅰ」好評発売中/

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社

東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ——03-343-8911

●テトリスクイズ実施中!
どんどん応募しよう!
詳しくはショップまで。

再販売決定!!
まだ手に入れてない人は
ショップへ急ごう!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

スーパーイベント

テトリスゲーム大会

日時 '89年4月16日(日)

午前10時～午後2時 会場:ラジオ会館8F(秋葉原)

いよいよはじまるぞ。テトリスファンのためのスーパー・イベント「テトリス・ゲーム大会」。会場にはファミコンを含むハードウェアが全9機種。君の挑戦を待っている。マシンを駆使して、君の腕前を見せてくれ。豪華な賞品もどっさり用意されている。今からでも遅くない、ゲーム大会目指してテクニックを磨け!

●ゲーム大会ルール プレーヤー一人あたりの持時間は5分とします。ROUND STAGEの選択は自由です。時間内であれば何度でもトライできますが、表彰の対象になる得点は一人一つに限ります。スコアをもとに機種別の優勝・準優勝を選出(合計18名)し、豪華な賞品をプレゼントします。

●賞品

ビデオデッキ・CD搭載ラジカセ・液晶TV・ヘッドホーンステレオ・ヘッドホーンCD・腕時計・コンパクトカメラ他、18名に豪華な賞品を用意しました。優勝9名、準優勝9名で抽選による順番で、お好きな賞品を選択できます。

■参加された方にはもれなく記念品をプレゼント!!

有ビー・ピー・エス TEL 045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル4F

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

VRPG

VERTICAL
ROLE
PLAYING
GAME

伝説は、ビジュアルに語られた。

Dungeon & Magic

C 1989 NATSUME

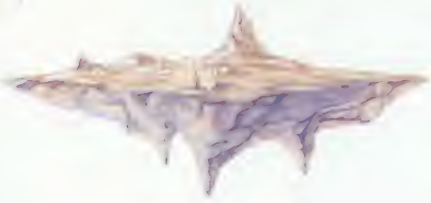
Swords of Element

ファミコンカセット

2M+バッテリーバックアップ機能

6月発売予定

予定価格 6,500円



天海の下
美しき国グラデースあり

ダスコタータマス

ダンジョン&マジック

テレホンサービス
東京 03-207-7500
大阪 0720-68-2308

イベントのお知らせ

2月12日の長崎屋泉北店のゲーム大会はつごうにより3月26日に変更されました。

NATSUME
ナツメ
ナツメ㈱
〒162 東京都新宿区喜久井町39 萩ビル2F
TEL 03-232-5251

北海道 011-221-2698／東北 022-221-8195／関東 03-242-3401／中部 052-581-2340／近畿 06-229-3258／中国 0823-74-9999／四国 0899-45-0346／九州 092-471-0700

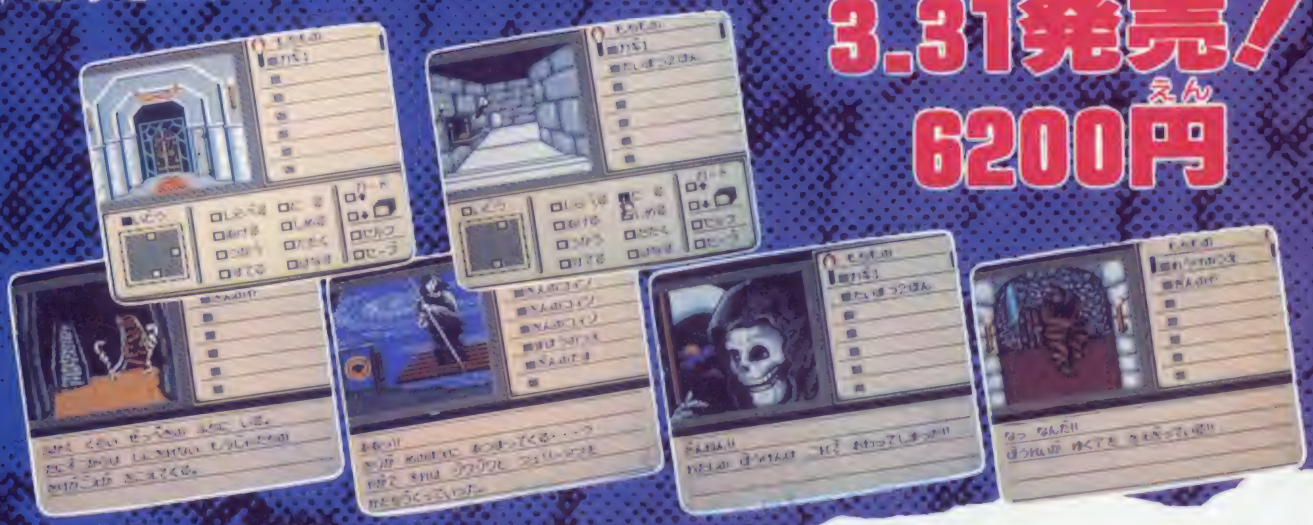
恐怖に誘う100を超える迫真のグラフィック画面

シャドウゲイト

世界はいま悪魔に狙われている――。王家の血をひく若き勇者は、悪魔の城「シャドウゲイト」へ行き、その主謀者ワーロックを打ち倒さなければならない。隠された数多くのアイテムと呪文を武器に、魔王ワーロックとその邪悪な手下どもを見事に退治して、平和な世の中を守るのだ……。

3.31発売！

6200円



A Nightmare Comes True!!

Deja Vu

本格的ミステリーアドベンチャーゲームがファミコンに登場した!!記憶をなくし、殺人事件にまき込まれてしまったあなたは、推理力、観察力を働らかせ、無実の罪を晴らすことができるか……。

好評発売中9800円

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

KEMCO ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です ケムコ テレホンサービス

KEMCO
ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ

君(きみ)を

悪魔(あくま)の城(しろ)へ
ようこそ……。

FAMICOM FAMILY

超ウルトラ技 プラス1

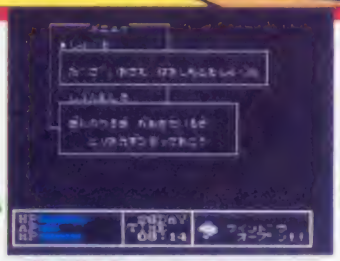
スーマリ3のウル技がまだまだ出てくる。スーパーファミコンのスーマリ4が出るまで、毎号1ページはやっていきたいな。

優勝技 ハイドライド3

(仙台) 渡辺智純クン

光の剣を発見したぞ!!

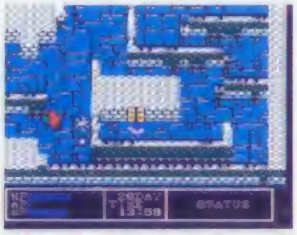
最強の武器、光の剣が発見されたそ。光の剣を手に入れるには、まず銀の剣を見つけなくてはならない。銀の剣は、フィールド上の写真Aの位置を調べれば手に入るよ。銀の剣を手に入れたら、次にハーベルの塔の3階のエレベーター前を調べてみよう。すると光の剣が見つかるぞ。光の剣は、攻撃力を100もUPしてくれる武器だ。



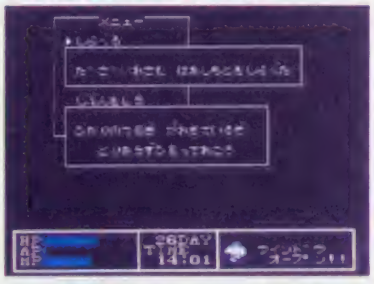
○銀の剣を見つけだしたぞ!!

○銀の剣は、重さが8000もあるため、レベルが低いと少しキツイかもね

○写真A、主人公の立っている位置を調べるんだよ

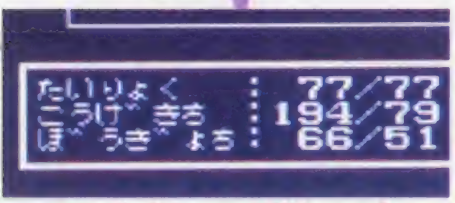


○銀の剣を手に入れたら、ハーベルの塔の3階のエレベータ前に行き、調べてみよう



○なんと光の剣はここにあった

すごい攻撃力!!



○光の剣は装備すると、攻撃力を100も上げてくれる、最強の武器なのだ!!

光の剣発見!!

○光の剣は軽いからレベルが低くても大丈夫

●ハイドライド3「光の剣を発見したぞ!!」

ハイドライド3をプレイした人は、接近戦用武器派と飛び道具派の2つに分かれるはず。アクション得意の人は接近戦用武器を選ぶだろう。なんといっても敵に近づいて戦うなんてRPGしてるもんね。そこで、接近戦用武器の中では、最強の光の剣をアクション得意の人が持てば、まさに"鬼に金棒"となることだろう。また、アクションがヘタな人にも、充分強い味方となってくれること間違いなしですよ。

この技の醍醐味

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月24日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

極細技 ハイドライド3

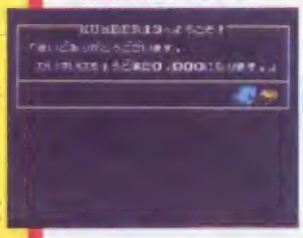
(東京都) 名古屋明クン

タダで経験値をもらえる

地下の街にある"ナンバー13"にお金を2万以上持って入ろう。普通だとお金を取られ、経験値をもらえるが、Aボタンを連打して、メッセージを早送りすると、タダで経験値がもらえるのだ。これで、一気にレベルUP!!

○これが"ナンバー13"だよ

○この店は、未成年者は入ってはいけないんだぞ



○Aボタンを連打すれば、お金は取られないぞ

○タダで経験値をもらえるのだ!!

ずーっと続けていると……!?

○何度もやれば経験値がこんなに貯まるぞ。ただしお金を必要以上に持っているとダメみたい

こんなに増えたぞ

極細技 ハイドライド3

(千葉県) 今井裕子クン

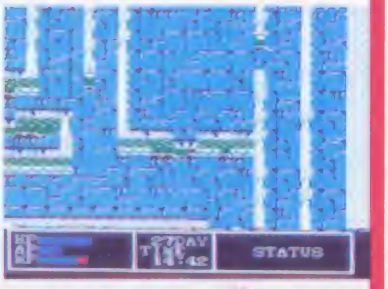
魔物の位置を変える方法

塔や洞くつなどの迷宮の中で、善の魔物に道を防がれて先に進めないことってよくあるよね。そんな時には、2画面分、移動してから元の場所に戻ると、魔物の配置が変わっていてラクに進めるよ。

○スライムに道を防がれたぞ

○そんな時には、画面を

○2画面分、移動をしたらまた、元の位置へ



○スライムがいなくなって通れるぞ

小技技 ハイドライド3

(神奈川県) 神山規夫クン

オイルがタダで入る

"バーベルの塔"の1画面下の場所で、(写真Bの位置)を調べると、タダでオイルが手に入るぞ。さらに、20時以降に同じ場所を調べるとスーパーオイルが手に入るんだ。ラッキーだね。

○写真B、ここの位置を調べるんだよ

○オイルがタダで手に入るんだ

夜になってから取りに行くと……

スーパーオイルだ!!

○20時以降は、スーパーオイルが

この技の醍醐味

●ハイドライド3「タダで経験値をもらえる」

この技を邪道だと言う人もいると思います。本来、RPGというものは、敵を倒し、苦労してレベルを上げるというのが本当です。しかし、この技を使うことによって、1人でも多くの人たちがエンディングを見ることができれば、大変うれしいことだと思うのです。苦労をしてエンディングを見た人には、とってもイヤな技ですけれども、アクションのヘタな人には、とっても利用価値のある技なのですから。

©T&E SOFT INC./NAMCO LTD.

北斗の拳3 早口で、「北斗の拳3新世紀創造凄拳列伝」と5回言えたらすごい（千葉県／高尾公一クン・11歳）。**危険な二人** 前編が出てから後編が出るまで、時間がたちすぎたので、後編が出たときには前編の内容を忘れてしまっていた（神奈川県／小林弘幸クン・15歳）。**熱血高校ドッジボール部** そんなにすごい必殺シュートがあるなら、プロ野球のピッチャーになればよかったのに（東京都／高橋尚徳クン・12歳）。**忍者龍剣伝** どうして刀で切っただけで、あとかたもなく一瞬にして消えてしまうのかなと思った（三重県／藤原直裕クン・15歳）。**パチ夫くん2** パチ夫くんは、パチンコばかりしているのかと思っていたら、いつのまにか奥さんができたとは… この遊び人／（奈良県／吉田昌浩クン・12歳）。**三国志** 劉備の子供の劉封は、9歳で臣下になったが、そのときからヒゲをはやしていたのはヘンだと思った（兵庫県／松尾隆弘クン・16歳）。

フレンダーが出てこない！

大技
ロックマン2
（埼玉県）神代喜雄クン

ウッドマンのステージに登場するフレンダー。口から炎を吐いて攻撃してくるいやな奴だ。こいつを出現させない方法がみつかった。

まずフラッシュマンを倒してタイムストッパーを手に入れよう。あとはフレンダーの手前でタイムストッパーを使うだけ。フレンダーは姿をあらわさないのだ。

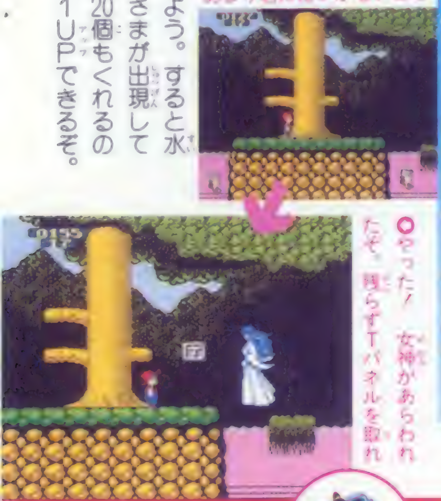
○この場所でタイムストッパーを使い下に降りよう。フレンダーは本当にいないのか？

○やった！ フレンダーが出てこないぞ！

女神出現で1UPするのだ

小技
トム・ソーヤーの冒険
（山形県）佐藤直樹クン

2面でペリカンにつかまってしばらく行くと木のある島がある。そこにおりて右側にいるタツノオトシゴをやっつけよう。すると水中から女神さまが出現してTパネルを20個もくれるのだ。これで1UPできるぞ。



○この島におりて左右にいるタツノオトシゴを倒そう。あまり右にはいかないこと

○やった！ 女神があらわれたぞ。残らずTパネルを取れ

バグ面があったのだ！

小技
ロックマン2
（群馬県）稲葉智信クン

ロックマン2のバグ面が発見されたぞ。さっそく行き方を紹介しよう。まずアイテム1号か3号を用意しよう。そしてエアーマンステージの最後まで行く。写真のように各アイテムを使い、はいってきたドアに向ってⒶボタンを押せばバグ面にいけるのだ。バグ面は白いもやのようなものがかかっているのでプレイが難しいぞ。

○まずはエアーマンのところまでこよう

○アイテム1号ならこういうふうに使ってこの場所へくるのだ

○これがバグ面だ！ どこにいるかよくわからない

○アイテム2号がないと先には進めないぞ。いわゆるハマリ面なのだ！

マンボーに乗ってラクチン

大技
ワギャンランド
（愛知県）奥田政俊クン

ワギャンランドにでてくるマンボー。実は頭の上に乗れるのだ。これを利用すれば危ない場所も少しは楽になるぞ。ただし、マンボーは下へ沈むので注意。

○マンボーがきたぞ。タイミングよく飛び乗れ

○成功！ とってもラクチンだ

この技の醍醐味

ロックマン2「バグ面があったのだ！」

この技を使って行く画面はバグっていますがDr.ワイリーステージの2面なのです。さすがにこの状態でゲームを進めるのは非常に困難です。しかしこの面をやったことのある人なら先へいけるはずです。そこであなたは気付くでしょう。このステージはアイテム2号がなければ先へ進むことができないということに。エアーマンを倒さないでワープしてきたのでアイテム2号は持っていません。したがってハマリ、ということ。甘くはないということですね。

超ウルトラ技+1

次号の発売日は4月7日(第1金曜)です。

すり抜けるぞ

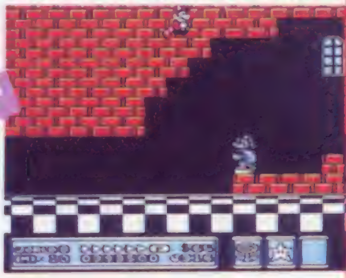
小級技
スーパーマリオブラザーズ3
西正希クン

W8のクッパの城まで行ったら、パタパタの羽根を使い写真のところまで行こう。そこでしゃがみ飛びをしてクッパの像のところで立つと、すり抜けて下のルートに行ってしまうぞ。

○しゃがみ飛びで、上にあるクッパの像のところへ行こう

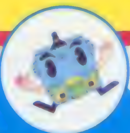
○クッパの部屋へ行く上のルートだよ

○そこで立つと、マリオがどんどん右へ進んで行くぞ



○しばらくすると、クッパのところへ行く下のルートへ着いてしまうのだ

地面の中を飛んでみよう



小級技
スーパーマリオブラザーズ3
繁森信也クン

パタパタの羽根を使って、W6−8の写真の場所へ行ってみよう。そこで下に落ちないようにして飛ぶと、地面の中を飛ぶことができるのだ。そのままⒶボタンを連打しながら左へ飛んで行くこともできるぞ。

○W6−8のここまで来よう

○ここから落ちないようにして左の土の中へ行くのだ

○あら不思議、土の中を飛んでいるぞ

○ずっと飛んでいったら、かなり左のほうまで来てしまいました

クッパが炎を吐かないぞ!!

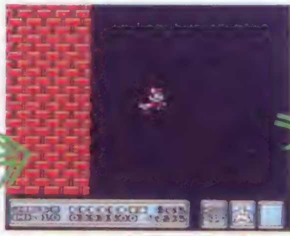
大関技
スーパーマリオブラザーズ3
森千喜志クン

パタパタの羽根を使って、W8のクッパの城を進もう。下のクッパのいる部屋に入ったら左上に飛んでいこう。すると壁を越えて上のクッパの部屋に着けるはずだ。着いたらすぐに右上に飛んで元のところに戻ってみると、クッパが炎を吐かなくなるのだ。

○下のクッパの部屋に着いたぞ

○部屋に入ったらすぐに左上に飛んで行こう

○すると壁を越えて上のクッパの部屋に着いてしまうぞ



○またすぐに飛んで、いま来たところへ戻っていこう

○クッパが出てきても、なぜか炎を吐かないのだ

この技の醍醐味

●スーパーマリオブラザーズ3「クッパが炎を吐かないぞ!!」
いくらクッパの下半身には当たり判定がないとは言っても、やっぱりクッパは強敵です。クッパの城に来るまでに、パタパタの羽を取っておかなければならないという面倒さはありますが、この技があればクリアの時間を短縮するのに大いに役立つと思われます。クッパの部屋は上のルートと下のルートでは違いますが、まさかこの2つの部屋がつながっているとは思わなかった人も多いことでしょう。

©CAPCOM・SETA・Ⓡナムコ・Nintendo

女性アナウンサーの水着姿

横綱技 プロ野球ファミリースタジアム'88年度版

（沖縄県）武川義則クン

試合終了後に現れる女性アナウンサーが、なんと水着姿になってしまうウル技だ。ただし、やり方はちょっと面倒だぞ。コンピュータと対戦し、1回につき10点ずつ点を取り続け、しかもコールドにしてはいけない。この条件を満たして試合終了すると、女性アナウンサーが水着姿になって現れるのだ。

○どうむ球場の女性アナの水着はオーソドックスな赤いビキニだ

○らっこうさん球場の彼女はワンピース派

○かせんじき球場の彼女の水着はアクセントのリボン付

○しゃちほこ球場の女性アナ。ストライプが似合ってるね

パスワード特集だ

大関技 京都花の密室殺人事件

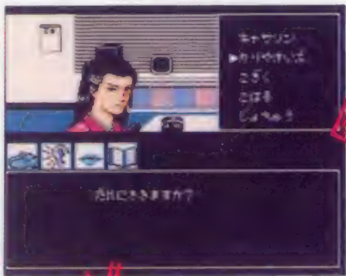
（愛知県）富田秀樹クン

画面が変な感じになるパスワードを、7つ紹介。左の表に示したパスワードを入力してゲームスタートすると、いろいろなことが起こる。この他にもいくつでもパスワード技があるはずなので、投書しよう。

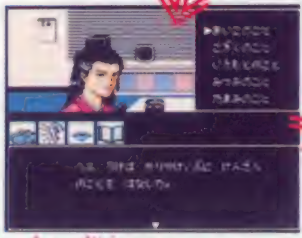
パスワード一覧表

パスワード	効果
やまむらみ　さたいとう さすぺんす　だいにだん	ゲームの進行が変になる
ろろろろろ　よよよよよ ももももも　ほほほほほ	3月9日から始まる (日付は見えない)
ああああ　かかかかか さささささ　たたたたた	バグ画面になる (画面や音が変に)
てててててて　せせせせせ けけけけけ　えええええ	バグ画面になる (画面や音が変に)
ほほほほほ　ほほほほほ へへへへへ　へへへへへ	バグ画面になる (画面や音が変に)
ははははは　ははははは ははははは　ははははは	バグ画面になる (画面や音が変に)
ぢぢぢぢぢ　ぢぢぢぢぢ ぢぢぢぢぢ　ぢぢぢぢぢ	バグ画面になる (画面や音が変に)

○このパスワードを入力し、考えるを選ぶ



○移動―パスーメモーパス―聞く―狩谷警部で珠美が出現



○聞く―愛子のこととすると、なぜか主人公へふろけが喋り出す

○聞く―キャサリンで画面がバグった

この技の醍醐味

京都花の密室殺人事件「パスワード特集だ」
すべてのアドベンチャーやRPGがS-RAM内蔵であれば、ユーザーはパスワード入力のわずらわしさを感じずにすむだろう。しかし、それを実現するとなるとソフトの値段がつり上がってしまうし、なによりも今回取り上げたようなパスワード技がすたれてしまう。メーカーの用意した冗談みたいなパスワードを見つけてニヤリとしたり、法則性を見つけ出したり、という知的な遊び方も、なかなか捨てがたいものがある。

ワギャンランド その① ワギャンは優しすぎて、敵を倒せないからイヤだ。僕は敵を殺したい（東京都／吉田博幸クン・13歳）。その2 ワギャンはあんなに叫びまくって、よく声が枯れないなあ（三重県／吾貴由美クン・14歳）。ファミスタ'88 その① オリジナルチームの投手の投げる直球は、常識を超えている（新潟県／中村健クン・13歳）。その2 プロ野球は木のバットのはずなのに、あの「カキーン」という金属音はいったい何だろう？（岐阜県／江藤和明クン・11歳）。スーマリ3 その① テレサが出てくると、思わず「だるまさんがころんだ」と言って、遊んでしまう（大阪府／川村憲三クン・11歳）。その2 マリオやルイージの給料がコイン1枚分というのは安すぎる（埼玉県／東田諭寿クン・16歳）。ドラクエIII モンスターの死骸がゴロゴロと転がっている世界だ…というのを考えると怖くて眠れない（福岡県／前川卓クン・11歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月24日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

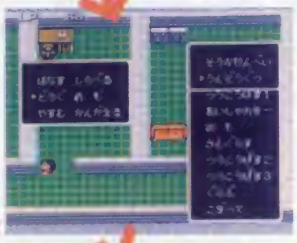
壁を突き抜けてダッシュ

小銭技 プロ野球?殺人事件!

(投稿)平田将之クン

まず、まるゆうデパートでうんどうぐつを手にいれる。次に、フジタテレビなどの一番奥の部屋に入り、うんどうぐつを使う。そしてドアめがけて一気にダッシュ!! すると、いがわはドアや壁を突き抜けて、壁の外に飛び出してしまうのだ。ただし、この技をやると二度と建物の中に戻れなくなってしまうぞ。

●まずこういう場所までくる。ちなみにここはフジタテレビ



●ここでうんどうぐつを使う。うんどうぐつはあらかじめ手に入れておくこと

●そしてダッシュ! 壁を突き抜けたさ

車がヘンになる

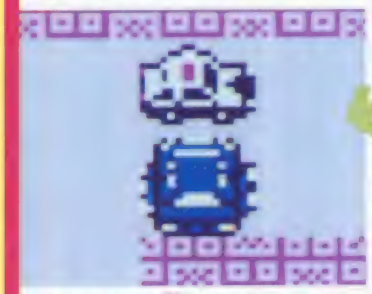
千両技 プロ野球?殺人事件!

(投稿)桑原俊クン

自分の車がおかしくなってしまうウル技だ。まずは自分の車に乗って、パトカーの隣に止まろう。このとき、パトカーが動き出してしまわないように気を付けること。うまくいったら、そこで車を降りよう。そして、すかさずパトカーがいる方向の十字ボタンを押す。すると、自分の車が2台重なったような、ヘンなキャラクタが現れるぞ。このゲームにはこういう技が多いなあ。

●こんな風に、パトカーの隣に車を並べて停める

●そしてあいしゃのキーを使い、車を降りたらパトカーめがけて歩きだす。そうすると



●このとおり、車がヘンになってしまう

駐車場の車を動かせるぞ

千両技 プロ野球?殺人事件!

(投稿)古田貴志クン

このゲームを長い時間プレイしていると、いろいろと妙な現象に出会う。ここにまたひとつ、ゲームの進行に関係があるのかないのかよくわからない怪現象が報告された。東京にある地下駐車場に停められた無数の車のうち、なぜか1台だけが、いがわの押したとおりに動かせてしまうのだ。

その他にも、透明な車が出現したり、お金を使い切るたびに原稿料が振り込まれたり、意外な所がすり抜け可能になっていたり、このゲーム、奥が深い。

●いがわの目の前にある青い車が、問題の動く車だ。グッと力を込めて押してみよう

●ほらほらほら、車が動いたぞ! しかし、これが何の役に立つのだろう

●ここが東京、ビッグエッグのすぐそばにある地下駐車場だ。まずこの中にはいる

この技の醍醐味

プロ野球?殺人事件/「壁を突き抜けてダッシュ」

はっきりいって、こういう怪現象の起こるウル技は担当者の好みである。特に、本来しつこい警官を振り切るためにあるアイテムをまったく別の用途に使ってしまうこの意外さが好きだ。ちなみに、この技をうまく応用すると、特定のアイテムがなければ入れないはずの場所に飛び込んでそこにあるアイテムを取ることもできる。しかし連動靴を2個持つことはできないので、結局出てこれなくなってしまう。

©㈱ナムコ・TAITO CORP.・CAPCOM

ドラクエIV その① 発売日に買うとケガをしそうなので、みんなが飽きてから買おうと思っている（大阪府／美輪幸司クン・12歳）。その② IVが発表されてから、僕のあだ名はスライムからスライムキングへと出世した（三重県／林秀王クン・13歳）。グラディウスII スプレッドボムは鳥のフンみたいで情けない（北海道／吉米地春輝クン・13歳）。ゴエモン2 買ったー力月後、読者プレゼントに当選してゴエモン2が送られてきた…（東京都／横手豊クン・15歳）。三国志 中原の覇者 ある店で、3万円で売っていたのだが、サイフを見ると2万8000円しか入っていなかった。だけど欲しかったので、お店のおじさんをしっと見つめていた。1時間後、おじさんは僕の気迫に負けて2万8000円で売ってくれた（福岡県／小野茂クン・14歳）。テトリス 1週間後、どうこになる。1力月後、恐ろしくなる（広島県／和泉雅巳クン・15歳）。

おもしろパスワードだ!!

小綾技

パチ夫くん2

（千葉県）鬼塚尚浩クン

このゲームにとても面白いパスワードが見つかった。それは、「めざせすう　ばあばちぶ　ろばちおくん」というパスワードだ。

そして、普通にゲームを始めてみると、7号店の"コスモ"から、始めることができる。しかしとくてんや、もち玉の数の表示がおかしくなっている。そして、パチ夫君の数は12人に増えている。この状態のままカウンターに行くとすぐコスモはクリアできるが……。

○パスワード入力画面で「めざせすうばあばちぶろばちおくん」と入力

○コスモからスタートするがとくてんともち玉の表示が変

○20分程またされて、しかもとくてん表も一周してしまう

○カウンターに行って両替すると

延々と待たされた、あげくこのスコア!!

ステージセレクト技だ!!

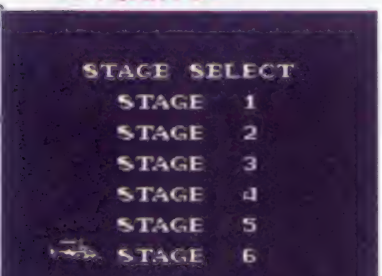
小綾技

エアーウルフ

（東京都）K山マッサージクン

IIコンの上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順に押し、IコンのⒶを押したままスタート

○このタイトル画面のときに上記のコマンドを入力する



○するとこのような画面になるぞ

とてもうれしいステージセレクト技が見つかった。やりかたはこうだ。タイトル画面でこのコマンドを入力しよう。IIコンの十字ボタンを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順番に入力し、IコンのⒶボタンを押したままスタートボタンを押す。そして普通にゲームをはじめるとステージセレクト画面になる。十字ボタンの上下でステージセレクト、Ⓐボタンでスタート。

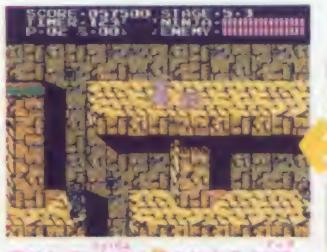
無限増殖だっ!!

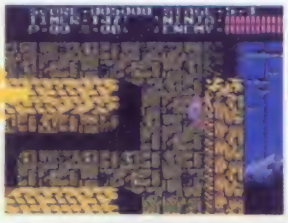
小綾技

忍者龍剣伝

（東京都）堀内俊明クン

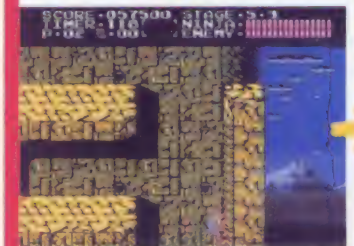
5－3でできるのだが、少し手間ガかかる。5－3で出る1UPアイテムを取ったら、すぐはしごを降りて戻る。これを繰り返すと、1人につきタイムアップまで7人程増える。





○まずこの面まで来てここから降りる

○そして、上段のほうにある1UPアイテムをとって



○さっさとはしごを降りて、また登って1UPアイテムを取りにいく

○以上をくりかえしていれば、どんどん増えていく

●忍者龍剣伝「無限増殖だっ!!」

このゲームではステージごとに設定されたターゲットを斬るとアイテムが出現するのですが、このターゲットには、ある一定の法則があるのです。それは一定の距離をおいて戻ると斬ったターゲットが復活するという法則です。この技はこれの応用技でしょうね。フリーコンティニューのこのゲームでなぜこの技が重要なのか、それは全滅したときと、ただ単に死んだ場合とでは戻される距離が違うのです。このことは後半戦で重要な意味を持っています。

この技の醍醐味

次号の発売日は4月7日(第1金曜)です。

大関技

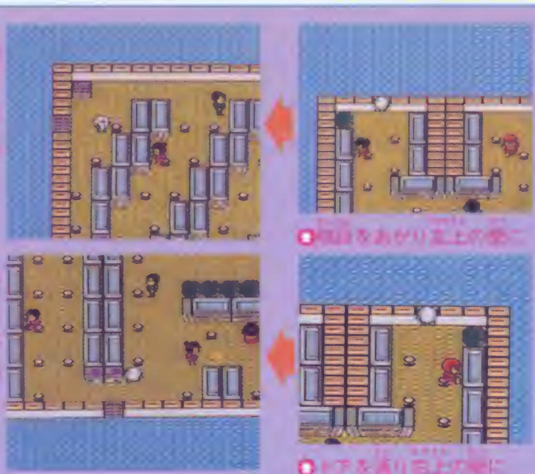
パチ夫くん2

投稿者 小林稔クン

隠された通路が!!

ゲーム中によく「かべをかべとおもえばただのかべ」と表示されるが、じつは、すり抜けることのできる壁がいくつもあることが報告された。とりあえず5店8カ所にあることがわかったが、まだありそうだ。

8号店 ヤング



○階段をあがり左上の壁に

○左上の壁を押すと、ここに出てくるぞ

○ドアを通り右上の壁に

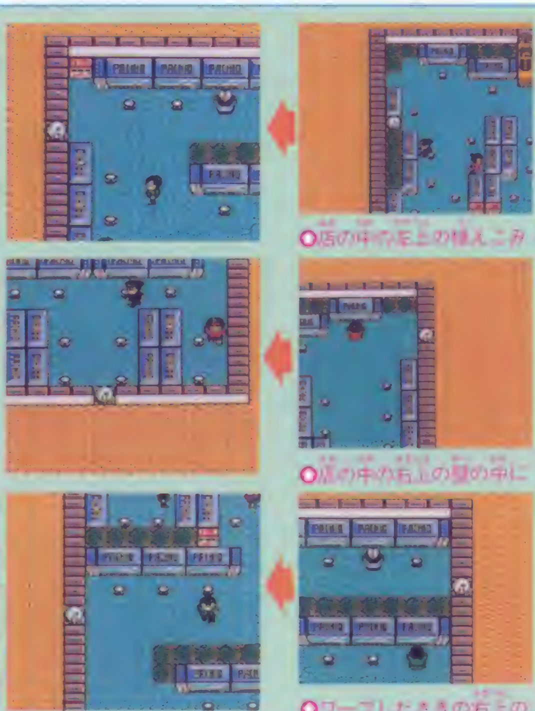
○右上の壁に入ると、ここに出てくるぞ

4号店 ハッピー

○入り口をからすぐ右のほうの右すみの植木に入ると

○こんなところにワープする

10号店 ジャンプ



○店の中の左上の植えこみ

○植えこみにはいると、こんなところに出てくる

○店の中の右上の壁の中に

○壁の中にはいるとここに出てくる

○ワープしたさきの右上の

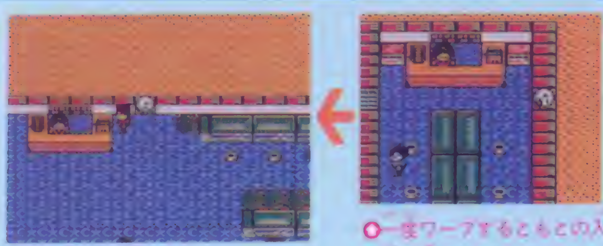
○右上の壁のなかにはいると、ここに出てくる

7号店 コスモ

○入り口からおもてに出て右上のほうの植え込みの2個目

○ここにワープするぞ

9号店 トップ



○一度ワープするともとの入り口が消えている

○壁に入ると戻れるぞ

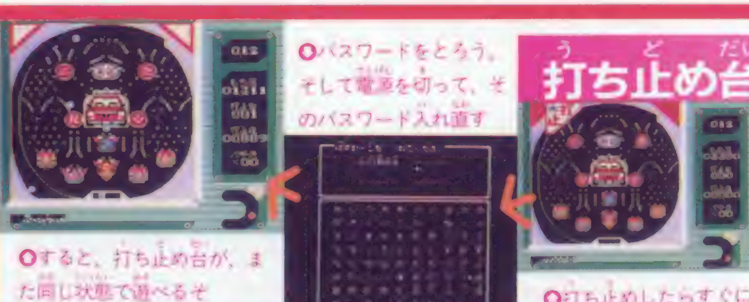
小結技

パチ夫くん2

投稿者 ナニワのケンチャンクン

打ち止め台でまた遊べるぞ

玉の良く出る台を打ち止めにしたあとすぐにパスワードを取る。そしてパスワードを入力し直してゲームを始めると何度でもその台で遊べる。



○打ち止めしたらすぐに

○パスワードをとろう。そして電源を切って、そのパスワード入れ直す

○すると、打ち止め台が、また同じ状態で遊べるぞ

この技の醍醐味

●パチ夫くん2「隠された通路が!!」
パチ夫くん2に関してのウル技は、前作のときのようにパスワード技や固定打法に関するものだろうと思っていたのです。しかし我々の予想を裏切り固定技はゲームの内容の中に含まれていたのです。ココナッツジャパンさんも固定技をわざわざ隠す必要もないと考えたのでしょう。そのかわりと言っては何でしょうが、少し調べてみればわかるような隠し通路を用意してファミコンユーザー達を楽しませようと思ったのであろうと、そう金田一は推理するのです。

©COCONUTS/C-DREAM・TECMO・Kyugo Trading co.,Ltd.

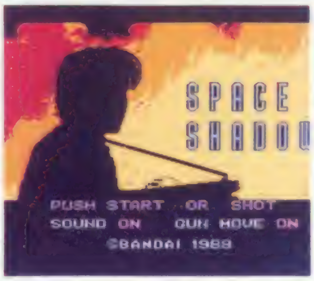
序ノ口技

カンの良い人はすでに気がついてると思うけど、序ノ口の担当者は忍者龍剣伝のファンだ。

なんと! 引き金を引かずに銃が撃てる

序ノ口技 スペースシャドー（兵庫県 三宮卓クン）

まずファミコンに銃をつなぐ。次にタイトル画面がでたらリセットを押しっぱなしにしよう。すると勝手に銃が動きだすのだ。友達に見せて驚かそう。



●ビリビリと衝撃を体中に伝える銃が売りのこのゲーム。シビレル

マジョーラといっしょにワギャンが空を飛ぶ

序ノ口技 ワギャンランド（西田直也クン）

マジョーラのいるステージの写真のところでジャンプしよう。うまくいけばマジョーラがワギャンを頭に乗せて飛び回ってくれるぞ。ジャンプするタイミングがけっこう難しいので練習をつんでくれ。

●うーん、絶景かな絶景かな。このままずっと飛んでいたいけどマジョーラと戦わなくては!

●いよいよきたぞ。この場所から飛べ!

名前を入れずにスタートすると?

序ノ口技 ファミコンジャンプ（かえるのしっぽクン）

ファミコンジャンプでは最初に自分の名前を入力をするけど、そのとき何も文字をいれないで「おわり」をえらぼう。スタートしてみると自分の名前が「はしもと」になってるではないか。この名前ならゲームもうまく進むかも?

●名前を見よ! みごとに「はしもと」になっているぞ!

パチ夫くんのまゆげはどこっ!!

序ノ口技 パチ夫くん2（平子慶春クン）

パチ夫くんを右から見たときも左から見たときにもまゆげがある。だからパチ夫くんを正面から見たときにはまゆげは両方ともあるはずなのに、彼を正面から見ると片方しかまゆげがない。

●かたほうのまゆげはどこにいった!!

2匹のケルベロスが3匹に分身する!?

序ノ口技 忍者龍剣伝（佐藤アツシクン）

このゲームの3面のボス、ケルベロスはもともと2匹のボスなのだが、彼らのうちの素早いほうをねらって風車手裏剣をうまく当てる。すると、タイミングが合うとケルベロスは3匹に分身してしまうぞ。

ちょっと負技かな?

●2匹のはずのケルベロスが3匹になってしまった。よけい戦いにくくなった!?

ボスキャラに押し戻されてしまうのだ

序ノ口技 ワギャンランド（菊池広志クン）

ワギャンランドでボスキャラと戦うとき、ジャンプしてボスキャラのところへいこう。するといつもより前にでたワギャンを見たボスキャラは、こいつめ! と言わんばかりにワギャンを後ろへ押し戻すのだ!

●ジャンプしてボスキャラのところへ飛びこめ!

●ちゃんと元の場所に戻れ

ゲームを始められないパスワードだ!

序ノ口技 パチ夫くん2（山野信クン）

パスワード入力画面で、パスワードを「ぱぱぱぱぱ ぱぱぱぱぱ ぱぱぱぱぱ ああああああ」と入れてスタートボタンを押してみよう。すると、パスワード入力画面が、変になってしまって、ゲームをスタートさせることができないのだ。

●真っ黒のはずの背景に、変な点々がテンテンテンテンテンテンテンテンテン

FFII **その①** 竜騎士「リチャード」は、昔キン肉マンに出てきた「ロビン・マスク」みたいだ（静岡県／山田裕一朗クン・17歳）。**その2** いくら皇帝が地獄で力をつけたといっても、画面をはみ出すくらいに大きくなるものかなあ（大阪府／[illegible]クン・[illegible]歳）。**その3** このRPGでもそうだけど、何度も死んだり生き返ったりして、生きていくことがいやにならないのだろうか（北海道／[illegible]クン・[illegible]歳）。**その4** 空中の戦艦で落ちてくるものから逃げるのが、あんなに難しかったのに、大戦艦の爆発から逃げるときには、どうしてあれほど早かったのだろう？（千葉県／[illegible]クン・[illegible]歳）。**その5** 弓を持っていて、自分で自分に攻撃すると、矢は敵の目の前に行くはずなのに自分の目の前にUターンしてくる。[illegible]みたいだ（神奈川県／[illegible]クン・[illegible]歳）。**テトリス** やっぱり[illegible]（愛知県／[illegible]クン・20歳）。

©BANDAI・㈱ナムコ・SHUEISHA／BANDAI・COCONUTS／©DREAM・TECMO・T&E SOFT INC.／NAMCO LTD.

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したらバシバシ投書しよう。くわしいやり方と住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキまたはFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書く必要はないよ。ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてね。FAXは電話局やコンビニエンスストアなどから送れるよ。番号をよく確かめてね。ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、いちばん早く届いた人を採用者とします。

採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

うら

●住所
●なまえ(フリガナをふってネ)
●でんわ
●とし
――内容――

おもて

〒105-□□ 東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名☆

FAXでも応募可
03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は3月23日(消印有効)。正解はNo.8誌上で、当選者はNo.10で発表します。

応募券
●住所
●なまえ
(フリガナをふってネ!!)
●でんわ
●とし
●ほしいゲーム
●こたえ
(ウソ技の記号を書いてネ!!)

No.4の答え

大関技「がんばれゴエモン2」の「ゴエモンガクラティウスに」でした。正解率は97%でした!! これはカンタン過ぎるかな、と思ったら案の定というわけです。しかし、いつまでも甘く見ていてはいけない。基本的に読者をダマすクイズなのだ。

No.2の当選者

北海道―国兼英樹／青森県―石沢聡、梅内宏／宮城県―鶴谷和俊／埼玉県―池田淳、上原康正、中田勉／茨城県―藤田幸和、小室誠／千葉県―佐野貴浩／東京都―福谷哲、渡辺貴裕／長野県―福島秀範／福井県―東口直樹／三重県―泰健／兵庫県―福井博、松田芳則／岡山県―水田重徳、河合利紀／福岡県―末貞紀

以上敬称略

ハイドライド3のウソ技

ハーベルの塔のエレベーターで113階まで行きエレベーターの中で足元を調べてみよう。なんと、光の剣が落ちている。レベルが低くても取れるので便利だと思う。(全国の多数の方々より)

126ページの優勝技を見てもらえばわかるように、これはウソ技なわけです。しかしこの内容の投書が非常に多い。なぜかというと、パソコン版でできたことを、そのままハガキに書いて送ってきているから。こういう投書が1日に30通ほどくるのだから恐ろしい。だいたい113階になんか行けやしねえってのに。ブンブン! 怒ってるんだぞぉ!

ウル技歳時記

金田一技彦

テレホンサービス
毎週金曜日から最新のウル技などの情報をお届けするよ
03-459-8000

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月24日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

アミューズメント　エキスポ

AMUSEMENT EXPOレポート

ぼくたちゲーセン野郎スペシャル

2週間のごぶさた。今回は田尻智のコメント付きで、AOUの紹介をするぞ。

春の新作がめじろ押しだ！

前号でも紹介したAOU'89アミューズメント・エキスポが3月1日と2日、東京新宿NSビルで開催された！

当日は、たくさんの業界人とマスコミ陣で賑ったが、去年のショーまで多く見られたツメえりの学生はほとんど見られなかった。これは、今年から一般入場者を制限して招待客だけが入場できるようにしたためだ。

展示されたゲームは、ほとんどがテーブル型のビデオゲームで、大きいコクピットと激しい動きがウリの体感ゲームは、今回少なかった。往年のヒット体感ゲーム『アウトラン』の続編『ターボアウトラン』も、体感ゲームでなく、小さなコクピットで披露された。

○ショーの花といえば、キレイなオネエサン達ですね

これだけのメーカーが出展したのだ

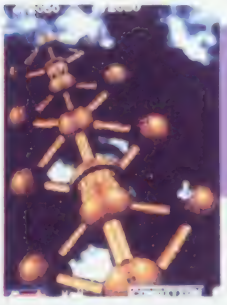
メーカー名	ゲーム名	ジャンル
ナムコ	ワルキューレの伝説	アクション
	ウイニングラン	ドライブゲーム
	ロンバーズ	アクション
	ブラストオフ	シューティング
	ダートフォックス	ドライブゲーム
カプコン	ウィロー	アクション
	天地を喰らう	アクション
	ドカベン	カード
	マッドギア	アクション
	ストライダー飛竜	アクション
サン電子	ペイルート	アクション
	上海II	パズル
	タフターフ	アクション
タイトー	エンホース	3Dシューティング
	ラスタンサーガII	アクション
	ファイティングホーク	シューティング
	チェイス、H、Q	ドライブゲーム
	オペレーションサンダーボルト	ガンシューティング
SNK	メカナイザードアタック	ガンシューティング
	原始島	シューティング
	怒III	アクション
セガ	ターボアウトラン	ドライブゲーム
	レッスルウォー	アクション
	クラックダウン	アクション
	ラストサバイバー	アクション
コナミ	急降下爆撃隊	シューティング
	メインスタジアム	野球
ジャレコ	天聖龍	シューティング
データイースト	ファイティングファンタジー	アクション
アイレム	レジェンドオブヒーロートンマ	アクション
テクモ	忍者龍剣伝	アクション
	スーパーピンボールアクション	ピンボール

○ゲームファンに絶大な人気があるナムコのブース……

ナムコでは5機種のビデオゲームを展示。『ウイニングラン』、『ロンバーズ』はすでにゲームセンターに登場しているが、他の3機種『ワルキューレの伝説』、『ブラスト・オフ』、『ダートフォックス』は今回のショーで初お目見えということで注目を集めた。

ファミコン版の「ワルキューレの冒険」の続編がゲーセンに登場！　拡大縮小をフルに使い、2人同時プレイ可能アクションゲーム！

プレイ中、画面がグルグル回転したり、大きくなったり小さくなったりして、第一印象は「派手なゲーム」って感じだ。マップも広いし、途中の会話シーンも豊富で、その点では、プレイヤーを飽きさせない。ただ、主人公の攻撃が派手過ぎて、ゲームが大味になってしまっている。



○4種類の武器をボタンで選択

帰ってきたボスコニアン！　今度は縦スクロールのSFシューティングゲームだ！

昔の「ボスコニアン」とはほとんど関係ないゲーム内容だ。縦スクロールのシューティングゲームだ。

○バックやコースの逆走もできる

ポリゴナイザー搭載のコンピューターグラフィックスレーシング／　究極のF1体験がやってきたぞ！

CGで立体感溢れるコースを再現した。ゲームというよりはシミュレーションだ。

©㈱ナムコ・CAPCOM TM&©LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. ／YEAR OF FIRST PUBLICATION:1989・本宮ひろ志／本宮企画／集英社／カプコン・水島新司／秋田書店／カプコン

アミューズメントマシン・オペレーター・ユニオン

AOU'89

CAPCOM

カプコン

○キャラクター物の多いカプコン

カプコンも、意欲的に新ゲームを展示した。

WILLOW

ウィロー

ルーカスの同名映画をビデオゲーム化！　主人公ウィローを操作して、魔女バブモーダを倒しに行こう！　様々な魔法も使えるぞ！

ゲーム内容的には、同じカプコンの「魔界村」に近い。

○映画「ウィロー」の感動と興奮と迫力をゲームで！

天地を喰らう

てんち

本宮ひろ志原作の人気コミックをビデオゲーム化！　劉備軍の４人、劉備、関羽、趙雲、張飛のなかからひとりを選んで、戦いに出発！

必殺技を繰り出したり、敵の大将と会ったときに、画面の下に出る会話ガマンガを読んでるよう。

○敵の攻撃が激しいときは策略ボタンで切り抜けよう！

MAD GEAR

車と車の熱い戦いが今ここに！　３台の車のなかから好きな車を選んで、目指せチェックポイント！　邪魔な車は体当たりで壊せ!?

キレイなグラフィック。内容的にもスピード感がある。

○３種類の車から選んでプレイする

ドカベン

ビデオゲーム界に新風を巻き起こすか!?　投手と打者、一枚ずつ出し合ったカードのポイントが多いかたが勝ち、という変わった野球ゲームだ

ビデオゲームとカードゲームを合体させた野球ゲーム。アクション性はほとんどゼロだが、ゲームの展開が早い。

○戦間の白鳥の湖が今ここに蘇える！

飛竜

ひりゅう

体操選手も真ッ青。アクティブなストライダー飛竜の超絶アクションが見物だぞ！

主人公の動きが非常に派手で気持ちいい。しかし操作は結こう難しいぞ。

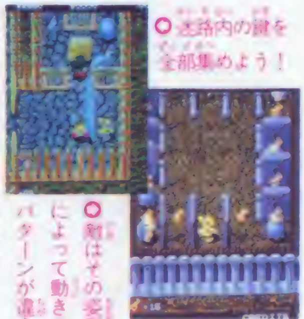
○天井だろうが、壁面だろうが平気で歩いてしまう男、飛竜――

ROMPERS

ロンパーズ

最近では珍らしい面クリアータイプのパズルアクション。主人公チャップを操作して、迷路に落ちている鍵を集めてまわろう！

敵の姿形によって、その行動も異なるというキャラクターの性格付けが上手い。派手さはないが、ナムコらしいオススメのゲーム。ちなみに60面もあるので、長期間たのしませてもらえそうです。

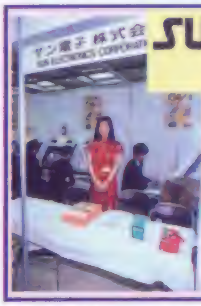


○迷路内の鍵を全部集めよう！

○敵はその姿形によって動きのパターンが違う

SUNSOFT

サン電子



○「上海II」ということで、チャイナドレスの受付の女性

サン電子は、去年のAMショーに引き続いて、「上海II」を中心に展示していた！

TOUGH TURF

タフターフ

悪の組織に囚われた仲間を救出に向かう格闘技アクションゲーム！

タフターフとは英語で縄張りの意味。操作感覚からゲーム進行までテクノスジャパン社『ダブルドラゴン』にそっくりな格闘ゲームだ。

○体力が０でオーバー

上海II

シャンハイII

みんなの頭をなやませた「上海」が積みかたが変って帰ってきた！

ゲームセンターで「上海」に夢中になった人なら、今回もきっと夢中になれるハズ。

○「上海」とルールは同じ。牌の並びかたが全然違う

BAY ROUTE

ベイルート

大統領令嬢をテロリスト集団から救出せよ！　全フラウンドを戦い抜くのだ！

コナミ社の「魂斗羅」によく似ているアクションゲーム。

○４種類の武器をボタンで自由にセレクトして使える

ダートフォックス

通信機能を搭載したレーシングゲームの新作。「ファミリーサーキット」に通信機能を付けた感じのゲームだ！

「ファイナルラップ」という通信機能付きのレースゲームがあったが、それと似たオモシロサを追求しているゲーム。画面が地味のワリに燃える！

○とりあえずダートフォックスは参考出展。まだまだ迫力が増すそうだ

C SUNSOFT

TAITO

タイトー

○新旧とりまぜて展示していた

タイトーが展示した新作ゲームは6機種。注目はヒット作『ラスタンサーガ』の続編、『ラスタンサーガ2』と『エンフォース』の2機種だ。

ENFORCE

エンフォース

○赤く点滅する敵を撃ったり、人質を救出するとアイテムが！

3Dスコープを使ったゲーム。しかし周囲の人には、プレイ画面が全然見えないのだ。

立体映像で迫るタンクバトル！　ガトリングガンとレーザーガンを使って敵要塞に向かって突き進め！

RASTAN SAGA II

ラスタンサーガII

○2人同時プレイも可能。途中参加、コンティニュープレイ可能

操作するキャラクターが大きくなって、操作感覚が鈍くなってしまった。

プレイヤーは聖ラスタニアを守る若者となり、剣と盾で敵を倒すのだ！　アイテムを取れば長剣や爪も使うことができるぞ！

FIGHTING HAWK

ファイティングホーク

○アイテムを取ると、通常ショットがパワーアップ！

特に目新しいところはないが、シューティングゲームの爽快感を堪能できる。オススメのシューティングだ。

プレイヤーは戦闘機ファルコンを操縦して、草原、氷山、氷河、都市などを飛んで敵と戦う！　最終目標は爆撃機ドラゴンバットだ！

TECHNOS JAPAN

テクノスジャパン

○シャベルや丸太も武器として使える

DOUBLE DRAGON The Revenge

ダブルドラゴンII

囚禁に倒れたマリアンのカタキを撃て！

チェイス. H.Q

○スクリーンタイプの画面は巨大だ

○新コンセプトが光るゲーム

オペレーション サンダーボルト

目撃

もくげき

設定ストーリーがおもしろい！　内容はいわゆるフツーの格闘ゲームなんだけど。

○パンチとキックやアイテムで戦う格闘ゲームなのだ！

アナタは密売取引の現場を目撃してしまった。パンチとキックで追手から逃げろ

参考出展

SNK

エス・エヌ・ケイ

○「メカナイズドアタック」に注目！

SNKは、『怒III』を始め、3機種展示した。注目作は、2人同時プレイ可能の『メカナイズドアタック』。周囲に多くの人が集っていた。

MECHANIZED ATTACK

メカナイズドアタック

○マシンガンと手榴弾で戦い抜くんだ！

○アイテムは絶対逃すな！　命重だぞ！

ゲーム内容のほうはタイトー社の『オペレーションサンダーボルト』にかなり似てる。

マシンガンで敵を撃って撃って撃ちまくれ！　最終目的は軍事コンピューターの破壊だ！

怒III

いかり

○敵エリア最深部まで追ってきている追いつかれると1人アウトに…

怒シリーズおなじみのルールプレイに3つのボタンという操作方法が少し難しい。慣れないとね。

好評シリーズの3作目。反政府軍にとらわれた皇子を救出せよ！　との指令に従い、ラルフとクラークのIKARIが出撃する！

げんしとう

○状況に合わせてオプション位置を変えて戦うべし！

このゲームのウリは、オプションの使い方。オプション機が戦闘機のどの位置についてるかで様々な攻撃ができる。

1830年頃、バハマ諸島沖にある「グリーン島」で、絶滅したはずのさ代竜が次々と襲ってきた！　プロペラ機を操作して彼等を倒そう！

©TATO CORP・SNK CORP・SEGA・JALECO LTD・DATA EAST CORP・KONAMI・IREM CORP・TECMO

ぼくたち ゲーセン野郎 スペシャル AOU'89AMUSEMENT EXPOレポート

SEGA
セガエンタープライゼス

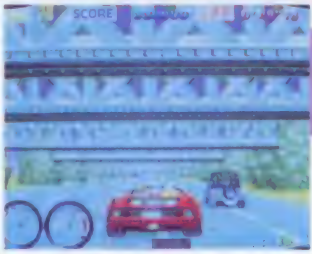
○スマートなコックピットの『ターボアウトラン』が人気！

例年のAMショーでは、かなり多く新ゲームを出展するセガも、今年のAOUエキスポはなぜか4機種に絞っての出展。そのなかで注目作といえば、やはり『アウトラン』の続編『ターボアウトラン』だ。

TURBO OUTRUN
ターボアウトラン

今度の『ターボアウトラン』は、ニューヨークからロサンゼルスまで、スケールの大きいアメリカ大陸横断だ。全4区間16ステージ！

アイテムでチューンアップしたり、ターボボタンで急加速急発進ができるようになった『ターボアウトラン』。前作と比べるといささかマニアックな仕上がりだ。


○ターボを使いすぎるとオーバーヒートを起こしてしまう

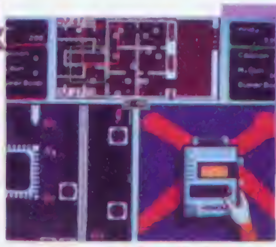
ラストサバイバー

○通信機能が搭載されていて、最高8人まで同時プレイ可能だ

CRACK DOWN
クラックダウン

反乱軍の拠点を破壊するために送り込まれた工作員の2人を主人公にしたメイズアクションゲームだ。

時限爆破装置をアクセス地点（×印）にすべて取り付けて、装置が爆発する前に迷路から脱出せよ


○迷路内の×地点に爆弾を仕掛けて脱出するんだ！

WRESTLE WAR
レッスルウォー

リアル指向のプロレスゲーム。8人のレスラーと対戦だ！

レバーとボタンの操作だけでプロレスの数々の技をこなすのは大変。でもオモシロイ。

○技が決まったらフォールだ！

KONAMI
コナミ

○コナミのブース。急降下爆撃隊と他1機種の展示

コナミは『急降下爆撃隊』と『メインスタジアム』の2機種。

急降下爆撃隊
きゅうこうかばくげきたい

広大なマップのなかに潜む敵要塞をレーダーを駆使して捜索するんだ！いざ発進！

背景が回ったりして迫力が感じられる。

○急降下の迫力

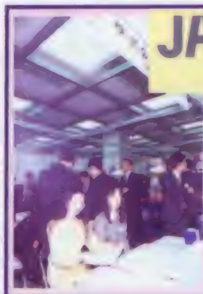
Main stadium
メインスタジアム

6つから1チームを選んでプレイボールだ。アメリカ・メジャーリーグの過激なベースボールを満喫するゲーム

アメリカの大リーガーの魅力が、日本の野球ファンにどれくらい伝わるか、気になるところ。

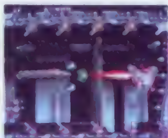
○8方向レバーとボタン2つだけでプレイできる野球ゲーム！

JALECO
ジャレコ


○ジャレコのビデオゲームは『天聖龍』のみを展示した

ジャレコは新作『天聖龍』を中心に展示していた！

天聖龍
てんせいりゅう
SAINT DRAGON セイントドラゴン



パワーアップして身に付いた能力は、敵にやられても失なわれない、親切設計

少し単調なゲームだが、長く遊べるので嬉しい！

○尻尾は弾をはね返す

DECO
データイースト

○ここはピンボールにも力を入れている

データイーストは『ファイティングファンタジー』だ！

FIGHTING FANTASY
ファイティングファンタジー

最強の戦士を決める競技会。キミはそこで、世界中の強者と戦ってゆく！

敵モンスターが異様な姿をしていて印象深い。

○敵は全部で8人

TECMO
テクモ

○テクモは2機種展示！

テクモは『スーパーピンボールアクション』と他1機種。

忍者龍剣伝
にんじゃりゅうけんでん

燃えアメリカン忍者！

忍者なのに手裏剣を全然投げないのが不思議。

○ファミコン版とは設定が違う！

スーパーピンボールアクション

まさにピンボール！

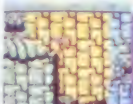
ビデオゲームのピンボールとしては良いでき。

irem
アイレム

○ここでは占いの機械の展示も好評

アイレムは『レジェンドオブヒーロートンマ』を展示。

LEGEND OF HERO TONMA
レジェンドオブヒーロートンマ



魔物を退治するために、"前人未島"へ向かったトンマ王帝の物語だ……

主人公の操作感が結構良い。思い通りに動くんだな。

○滞空時間は調節可

SEGA

特報 メガドライブ FAN

サードパーティ発表

今までたった1社でメガドライブを引っぱってきたセガエンタープライゼス。しかしサードパーティが、いよいよ発表になったのだ。

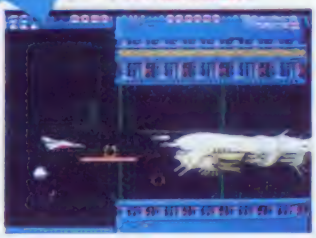
メガドライブに期待せよ！

現在発表されているサードパーティは10社以上。その中には、ナムコ、タイトー、サン電子、アスミックなどみんなが知っている会社が入っている。これからが楽しみだね。

サードパーティとは何だろう

サードパーティ……それはハード（本体）を作ったメーカーと契約したメーカーが、独自でソフト（ゲーム）を製作して販売するシステムのこと。一つのメーカーよりも、多くのメーカーが同時に作ったほうがソフトの種類も多くなるし、早く出せるからね。

○このきれいなグラフィックがどこまで再現されるか楽しみ



○これはX68000というパソコン版の画面だ

セガのソフトにも期待しよう

セガもサードパーティに負けてはいられない。

3月21日には、いよいよ「ファンタシースターII」が登場し、4月には「スーパー大戦略」・「スーパーリーグ」。6月には「スーパーハングオン」。そして夏にはナントーゲームセンターで大好評活躍中の「大魔界村」の発売を予定しているのだ。

○ゲームセンターの迫力が楽しめる

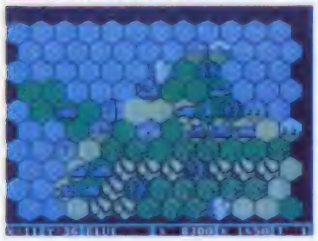
○どこまでアーケード版に迫れるか？

SUPER 大戦略

本格シミュレーション登場

現代戦をモデルにした「大戦略」がいよいよ登場。リアルな戦闘シーン、早い思考速度、豊富なユニットの数がメガドライブのオリジナル。各ユニットの目的地設定など、コマンドも多彩なのだ。

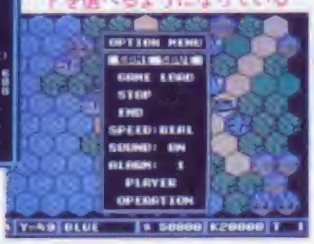
○マップは64×64のヘックスで構成されている



○初級を選ぶとユニットは最初から配置してスタートする

セガ　予価6800円
4Mバッテリーバックアップ

○これが艦船ユニット。さすがに航続距離が長い



○ゲームの途中でも様々なモードを選べるようになっている

○全体命令を選ぶと、データを見ることができたり、全部隊に特殊な命令を与えられる

サードパーティ参入によって、いよいよ元気になってきたメガドライブ。今回はシミュレーションウォーゲームの紹介だ

©SEGA/TAITO CORP./UPL/CAPCOM/T&Eソフト/テクノソフト

※サンダーフォースII、サイオブレードスペシャル、スーパーハイドライドはパソコン版のものです。

※スーパーハングオン、大魔界村、ニュージーランドストーリー、アトミックロボキッドは業務用のものです。

発売日を待つゲームは？

今回メガドライブのソフトを出すことが決定したのは、右のテクノソフトのほか12社。今まではソフトがたりなくて泣かされていたことがかなりおおかった。サードパーティの参入によって、より活発になっていくだろう。

アトミックロボキッド

トレコ

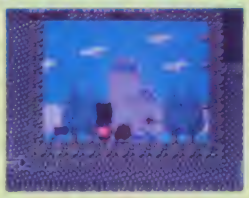
できたてのホヤホヤの会社トレコではUPLの業務用横スクロールタイプのシューティングの「アトミックロボキッド」をメガドライブ用にして発売する。

●パワーアップ式のアクションシューティングゲーム

ニュージーランドストーリー

タイトー

タイトーではゲームセンターで好評だったパステル調のアクションゲーム「ニュージーランドストーリー」の移植が決定している。



●アーケード版をそっくりそのまま移植する

ハイドライドスペシャル（仮称）

アスミック

パソコンのアクションRPGのはしりともいえる「ハイドライド」をメガドライブ用にアレンジして発売する。

●はたして、どんなストーリーになるのだろうか？

サイオブレードスペシャル（仮称）

シグマ商事

業務用ではメダルゲームで有名なシグマ商事は、パソコンで発売された全画面ガアニメーションする「サイオブレード」のメガドライブ版を出すぞ。

●ストーリーは宇宙を舞台にしたアドベンチャーだ

モデムベースボール（仮称）

サン電子

5月に発売を予定しているモデム。その発売に向けて開発されているのがモデムベースボール。アクション性よりシミュレーション性を高められている。

カース（仮称）

マイクロネット

パソコンで「たんば」などのユニークなゲームをだしている、マイクロネットでは「カース」という横スクロール、パワーアップタイプのシューティングゲームを開発中とのこと。

ナムコ

業務用、家庭用ゲーム機と、幅広く活躍しているナムコ。作品は発表されていないが、ゲームの開発力には定評のある会社なので、なにを出すのか期待できる。詳しいことが分かりしだい発表するよ。

その他…？

まだどんなゲームをだすかは分からないけれど、アルフィー電子も参入を決定している。参入が決定していて、2本企画の進行中メーカーもある。この他にも、まだ契約の段階のメーカーもあるらしい。最終的には20社近くが出揃うはずだ。

新作カレンダー

発売日	タイトル・メーカー・価格
3月21日	★ファンタシースターII 遙らざる時の終わりに・セガ・8800円（消費税別）
4月	★スーパー大戦略・セガ・6800円（消費税別） ★スーパーリーグ・セガ・5800円（消費税別） ★テトリス・セガ・5500円（消費税別）
5月	★ワールドカップサッカー・セガ・未定 ★ランボーIII・セガ・未定
6月	★スーパーハングオン・セガ・未定 ★サンダーフォースIIMD・テクノソフト・未定
8月	★大魔界村・セカ・未定 ★スーパーハイドライド・アスミック・未定
未定	★モデムベースボール（仮称）・サン電子・未定 ★アトミックロボキッド・トレコ・未定 ★ニュージーランドストーリー・タイトー・未定 ★サイオブレード（仮称）・シグマ商事・未定 ★カース（仮称）・マイクロネット・未定

オドロキの戦闘シーン

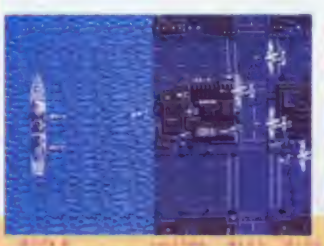
このゲームのウリは何といっても光沢のある戦車が砲弾を撃ったり、戦闘機が対空ミサイルを撃ったり、迫力とリアルさ満点の戦闘シーンだ。

戦車・VS・戦車

●●状況におうじて地形のグラフィックも変化するし、砲弾も飛びかう

個性的なユニット群

この「スーパー大戦略」、なんとユニットの数が130種類もある。もちろん艦船ユニットもある。そして、工事ユニットなどは線路をひいたり、建物を増築したり……信じられないことができるのだ。



●爆撃機・VS・巡洋艦の戦闘。爆弾も落ちるし、対空ミサイルも飛ぶ

●工事ユニットはお金と資材さえあれば、とても便利

●これは輸送ユニット。ユニットを4つも積むことができる

メガドライブのウル技を募集します。くわしい技のやりかたと、住所、名前、電話番号、年齢、をハガキに書いてどしどし送ってほしい。送り先は、郵便番号105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部 セガ メガドライブFANウル技係まで。

最新データ 週間ゲーズ20☆

春が近づき、マリオはますます元気！
そのほかのゲームも、動きが活発に！

売上にファミコンジャンプ登場、マリオとトップを争ったが……

またまだ大人気

スーパーマリオブラザーズ3

今号の売上ランキングで注目されたのは、前人気で上位の常連だった「ファミコンジャンプ」。確かに、F.F.II、ファミスタ'88以来久々に100ポイント近い数字をだし、ここ半年ばかり続いているマリオ3の牙城をおびやかしたとはいえそうだ。しかし、2週目にはあっけなくマリオ3に再びトップの座をあけ渡し、また、新作通信簿のコーナーにあるように読者の評価もきびしいところをみると、とうていマリオ3の敵ではなかったということになるのだろう。

それにしてもマリオは強い。出荷されればされるだけ、どんどん売れていくという感じだ。本当に良いゲームというのは、このように発売当初だけでなく、息長く売れ続けるゲームをいうのだろう（前回とりあげたテトリスなども、地味だけどその部類といえるんだろうね）。

全体的に売上のほうは、春休みを前にして、少々活発になってきたようだ。そんななかで「がんばれペナントレース」の売れ行きがイマイチなのは、あんまり出すぎる野球ゲームにウンザリしてきたこともあるんだろうね。出来は悪くなかったみたいだけど。

2/20〜2/26

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★ファミコンジャンプ	バンダイ	97
3	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	80
—	3	★ウィザードリィII	アスキー	54
19	4	ファイナルファンタジーII	スクウェア	11
1	5	ワギャンランド	ナムコ	9
52	6	桃太郎電鉄	ハドソン	6
2	7	ハイドライド3	ナムコ	4
4	8	ファミリースタジアム'88	ナムコ	4
12	9	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	4
9	10	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
5	11	がんばれゴエモン2	コナミ	2
27	12	信長の野望全国版	光栄	2
—	13	★タマ&フレンズ	バンダイ	2
13	14	京都花の密室殺人事件	タイトー	2
14	15	ZOIDS2	東芝EMI	2
6	16	テトリス	BPS	2
27	17	ドラゴンクエスト	エニックス	2
20	18	三国志	光栄	2
25	19	4人打ち麻雀	任天堂	1
10	20	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1

それなりゲーム

ファミコンジャンプ

ウィザードリィII

がんばれペナントレース

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

©Nintendo・SHUEISHA／BANDAI・Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sirtech Software Inc. All rights reserved／ASCII・KONAMI

新作通信簿

今号で対象の新作8本は評価がキレイに二分した

今回、評価に加わった8本のうち上位4本は、前人気のほうで常連だったゲームだ。投票数をみても、ほかの4本とはハッキリした差がある。とくに「ファミコンジャンプ」などは半数近い票を獲得し、投票率だけみれば、F.F.II、ファミスタ'88に続き第3位。しかし、そのわりには総合得点で10位以内にもはいっていないのが悲しいように思う。確かに人気キャラを題材にしたゲームには人気が集まる。だが、プレイした人たちが満足できないようでは後々のことが心配になってくるよね。

上位4本のうちでは「がんばれペナントレース」が、売上のわりに高い評価を得た。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
ファイナルファンタジーIIR	562	4.491	4.481	4.172	4.241	4.641	4.401	26.431
がんばれゴエモン2R	253	4.353	4.103	3.913	3.845	4.112	3.847	24.152
ロックマン2R	234	4.402	3.984	3.824	3.973	4.027	3.6810	23.863
ファリースタジアム'88R	559	4.118	3.5712	4.191	4.192	4.113	3.699	23.864
半熟英雄R	251	4.254	3.718	3.756	3.6111	3.998	4.102	23.405
★がんばれペナントレースR	233	4.099	3.805	3.738	3.678	3.9410	3.934	23.168
★ウィザードリィIIR	221	3.7516	3.777	3.757	3.687	4.074	3.6112	22.629
★ファミコンジャンプR	468	3.9610	3.5911	3.3620	3.4121	3.8611	3.983	22.1612
★ハイドライド3R	284	3.4723	3.4714	3.1329	3.3624	3.6017	3.4420	20.4618
★百鬼夜行R	77	3.0951	3.0338	2.9146	3.0647	3.1440	2.9745	18.2046
★飛ING ヒーローR	87	3.2040	3.0833	2.9443	2.9853	3.0245	2.9746	18.1847
★タマ&フレンズD	83	3.2735	2.9449	2.8948	3.0151	2.6759	2.6958	17.4752
★スペースシャドーR	68	2.9156	2.9448	2.5061	3.1636	2.8455	3.0639	17.4154

上の表は'88年12月1日～'89年3月2日発売の61本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価されたゲームです。

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村業	10.8
2	R-TYPE業パセP	5.8
3	ファンタシースターセ	5.4
4	イースIIパ	4.8
5	おそ松くんメ	3.3
6	スプラッターハウス業	3.2
7	カトちゃんケンちゃんP	2.9
8	信長の野望・戦国群雄伝パ	2.8
9	スーパーリーグメ業	2.4
10	ラストハルマゲドンパ	2.3
10	ソンソンIIP	2.3
12	獣王記業メ	2.2
13	ワールドスタジアム業P	2.0
13	ウイニングラン業	2.0
15	超絶倫人ベラボーマン業	1.5
15	ネクタリスP	1.5
17	イメージファイト業	1.2
17	ピックリマンワールドP	1.2
19	ソーサリアンパ	1.1
19	邪聖剣ネクロマンサーP	1.1

3月17日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	61.7
2	2	SDガンダム2	バンダイ	15.1
12	3	蒼き狼と白き牝鹿	光栄	9.9
4	4	キャプテン翼2	テクモ	8.6
3	5	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	8.3
6	6	ファミコン探偵倶楽部2	任天堂	7.1
5	7	激闘プロレス//	テクモ	5.4
10	8	ウルティマ～聖者への道	ポニーキャニオン	4.3
9	9	アフターバーナー	サン電子	3.4
—	9	天地を喰らう	カプコン	3.4
11	11	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	3.0
18	11	ドラゴンスピリット	ナムコ	3.0
15	13	ヘラクレスの栄光II	データイースト	2.6
17	13	ホームランナイター	データイースト	2.6
—	15	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	2.3
—	16	激闘スタジアム//	テクモ	2.1
14	17	ドラゴンバスターII	ナムコ	2.0
19	17	忍者龍剣伝2	テクモ	2.0
—	19	光GENJI・ローラーパニック	ポニーキャニオン	1.8
—	19	燃える！お兄さん	東宝	1.8

2/27～3/5

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	87
2	ファミコンジャンプ	バンダイ	41
3	★がんばれペナントレース	コナミ	16
4	★魁!!男塾	バンダイ	11
5	ファイナルファンタジーII	スクウェア	9
6	桃太郎電鉄	ハドソン	6
7	ワギャンランド	ナムコ	6
8	ファミリースタジアム'88	ナムコ	5
9	ファミリーマージャンII	ナムコ	5
10	★早打ちスーパー囲碁	ナムコ	4
11	テトリス	BPS	3
12	ハイドライド3	ナムコ	2
13	がんばれゴエモン2	コナミ	2
14	忍者龍剣伝	テクモ	2
15	ドラゴンクエスト	エニックス	2
16	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
17	ファンタジーゾーンII	サン電子	2
18	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	2
19	グラディウスII	コナミ	1
20	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.6のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、メはメガドライブ、PはPCエンジン、Rはファミコンカセットゲーム、Dはファミコンディスクゲームを表しています。

★はその週に発売されたゲームです。

大作戦

レーサーミニ四駆 ……144
チャイルズクエスト ……146
ウルトラベースボール ……148
パーフェクトボーリング ……148
ワールド・スーパー・テニス ……149
天地を喰らう ……149
ドラゴンユニット ……150

ウチのが1ばん ……150
超新作 究極！ の先取り ……151

誰よりも速く走らせるんだ!!

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ(仮称)

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

今、小・中学生に爆発的人気のミニ四駆が、ファミコンゲームになって登場するゾ。

いちおう知らない人のために説明しておこう。ミニ四駆っていうのは、簡単に言っちゃうと電池で走るプラモデルなんだ。その作り上げたマシンのタイヤ・ボディ・シャーシ等を自分の好みに改造して、いかにコースを早く走れるかガミニ四駆の醍醐味なんだ。

このゲームでは最高4人まで参加できるボードゲーム形式になっているんだ。途中で自分のマシンを購入して、各パーツを改造、チューニングアップしていくというモノ。

最終目的は、ミニ四駆を持っている子なら誰でもあこがれる〝ジャパンカップ〟で優勝するコトにある。

ゲームには、キミのほかにも個性豊かなキャラが多数登場するゾ。バイオリズムなんてあったりして、本格的だゾ。

個性豊かな登場キャラたち

○なんか見ただけでもひとくせありそうな面々ばかりだね。この中には田舎の前ちゃんや、ミニ四ファイターもいるぞ。キミはわかるかな

地を駆る様々なマシン!!

実際に発売されているミニ四駆のマシンガ、このゲームでもちゃんと登場するのだ。カラーリングや性能など個性的なマシンばかり。

ほかにも、最新マシンなんか登場したりするかも……?

ホットショットJr.

○ミニ四駆の走り的存在の第1号赤のカラーはなかなか印象的だ

ホーネットJr.

○基本的スタイルのオフロードバギー。車重は、やや重めになっている

フォックスJr.

○車高が非常に低く、車重が軽いためそのままでもかなり速いマシンだ

ブーメランJr.

○全体のシルエットがなめらかで、空力性能がすぐれているマシン

スーパードラゴンJr.

○全体的に上のほうがやや丸めのシルエットになっている。速そうだ

サンダードラゴンJr.

○ドラゴンシリーズの中で、一番新しいマシン。車高は一番低いぞ

サンダーショットJr.

○名前からしてなかなか速そう。重心はかなり低いので安定感がある

スーパーセイバーJr.

○剣をイメージしたというだけあって全体的にシャープ。車高は高め

ファイヤードラゴンJr.

○ドラゴンという名前の由来は、竜の頭をイメージしているからなのだ

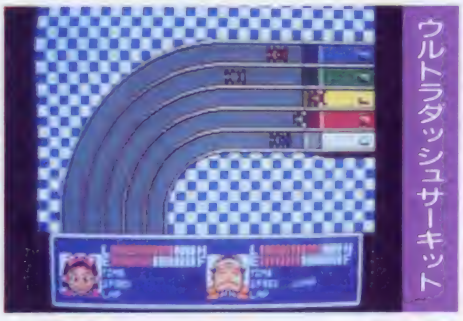
超新作ゲーム特集

おなじみのコースがキミを待つ!!

自分のコマを進めていくと、途中のポイントでいろんなコースが待ち受けているソ。コースは実際に使われているタミヤの公認コースが多数登場するソ。スピードを競うコースはもちろん、マシンを使って点数が書かれているカードを倒し点数を競うモノ、円筒形のコースを走らせ何回転できるかを競うコースなど、たくさんあって奥深いのだ。

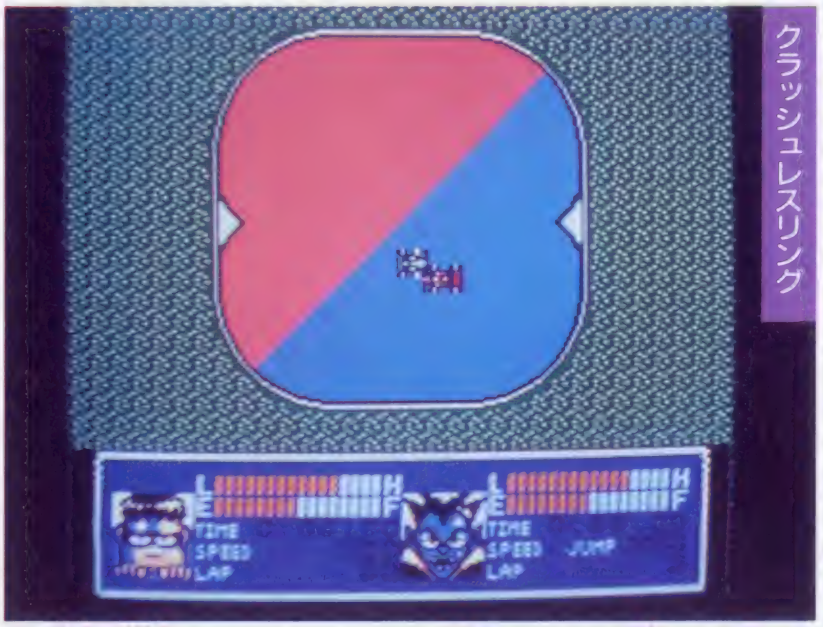
スピードフラッパー

直線の後のヘアピンはキツイぞ



ウルトラダッシュサーキット

距離が長く、本格的コースだ



クラッシュレスリング

ミニ四駆が格闘技になってしまうというコース。相手をはじきだすか、転倒させれば勝ちだ

効率よくルーレットをまわして、自分だけの最高のマシンを作れ

マシンを改造だ!!

よりよいパーツを集めていこうぜ

ビッグウィングJr.

このマシンは、有名な由良拓也氏がデザインしたもの。車重は重い

ファルコンJr.

細めのシルエットでサイドがやや せり上がっている。カッコいいね

ダッシュ1号エンペラー

マンガで有名な、ダッシュ四駆郎の愛車。車高がえらく高く、重い

アバンテJr.

最新型のマシンで、車重は重く、純レース仕様4WDバギーだ

©田宮模型／小学館プロダクション／KONAMI

業界的なノリがとっても楽しいゾ

ラサール石井のチャイルズクエスト

発売日未定
ナムコ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

どう○○ちゃん、最近。なんて、近頃世間は業界流行。フジテレビ系「笑っていいとも」のレギュラーで活躍しているチャイルズが、RPGで登場するゾ。

キミは石井光三の事務所に入社したばかりのフレッシュサラリーマン。業界のコトは右も左も分からないっていうのに、いきなりチャイルズのマネージャーをやらされるコトになってしまった。

チャイルズをつれ、最終目的とも言える〝ときおホール〟公演目指してガンバるのだ。

○スタートだ。業界の道は厳しいゾ!!

○入社するなり、ラサール石井から大変なコトを知らされる

これがチャイルズだ

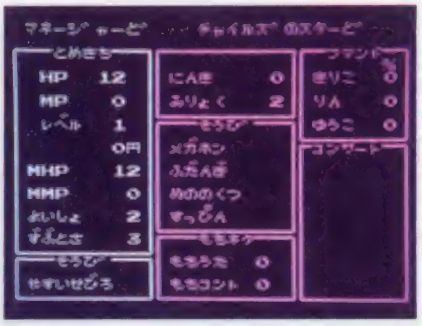
○生まれついてのアブラ性なのだ
○超能力を持つ、様っからの芸人
○チャイルズのリーダー。頭が大きい

タレント稼業も楽じゃない

さて、スタート地点はここ、ときお地方のしぶちゃ。キミはチャイルズの3人と、4人パーティで旅をしていくんだ。

フィールドを歩きまわり、出会う人々をチャイルズのファンにして、人気(経験値)を上げていこう。

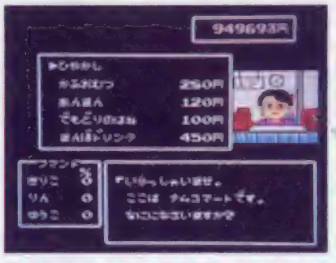
そして、今日もチャイルズは営業に励んでいるゾ。



○スタート時のステータス。経験を積んで一人前のマネージャーになれ

○石井光三事務所があるしぶちゃ

コンビニエンスで旅の準備を…



○ところどころにあるナムコマートで必要なモノを買い揃えておこう

○恐ろしくも何ともないダンジョンを歩きまわるチャイルズ御一行様

○フィールド画面。ときお地方からスタートして日本全国をまわるのだ

GO・GO!!

○このように4人パーティで進むのだ

登場キャラたち

フィールド上で出会うのは人ばかりでなく、変なモノまで登場するゾ。

○ちょっと御相手は遠慮したい〝マリンクサイム〟

○どこにでもいる〝ふつうのおじさん〟だ

○しぶちの界隈に出没する〝ちゅうけん8こう〟

○タラコクチビルが迫力の〝いたこのキタロー〟

○石井光三も登場するゾ。もーかってまっか!?

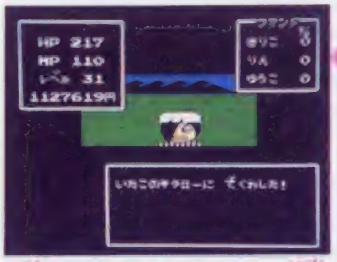
超新作ゲーム攻略大作戦

戦闘(?)シーンは大爆笑だぁ!!

街中を歩いていると、チャイルズに冷たい言葉を浴びせてくる敵意のある人々が登場する。キミはその攻撃に対し、従来の「たたかう」コマンドに相当する「よいしょ」コマンドで戦う(?)のだ。ある程度よいしょすると、相手は満足してチャイルズのファンになってくれるというワケ。

○戦闘シーンで選べるコマンドだ

敵(?)の出現



○強そうな"いたこのキタロー"出現だ

○このように普通に歩いていると……

よいしょの嵐!

○人だろうが、どこだろうが、とにかく"よいしょ"。これしかない!!

○相手を倒す(?)と人気が上がるゾ

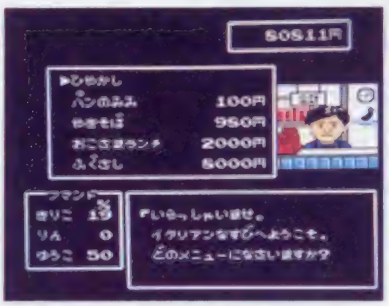
"よいしょ"以外の魔法って何!?

○どんな効果をもたらすかわからぬ魔法の数々

マネージャーはつらいよ……

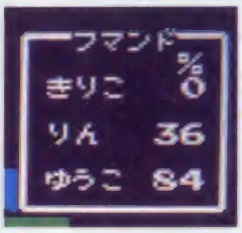
このゲームで苦労するのはマネージャーであるキミなのだ。チャイルズはワガママを連発するばかり。

チャイルズには、それぞれ"不満度"というパラメータがあり、ある程度不満がうっせきすると仕事を捨てて、事務所の地下室に閉じこもってしまうのだ。それを連れ出すのも、マネージャーであるキミの仕事なのだ。



○危なくなったら、レストランで食事をおごってやればOKさ!!

これが不満度(ファン)だ



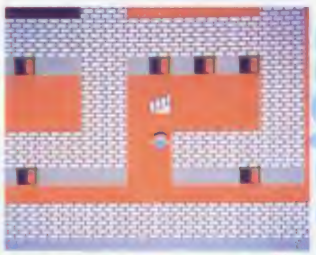
○チャイルズのファン。ゆうこがかなり危ないゾ

なんてワガママなんだ

○言っからアイドルはワガママだ!

○いきなりそんなコト言われても困るよぉ

とほほ…


○どこにいるんだよぉー。また僕といっしょに仕事をしようよぉー

目指せ!! ときおホール

芸能人なら誰でもあこがれる"ときおホール"。でも、ここでコンサートを開くにはタレントの三種の神器ともいわれる「スターのマイク」「スターのドレス」「スターの靴」を集めなければならない。その前に、デパートの屋上などで実力をつけ、コントの歌の持ちネタを増やしていこう。

○おなじみオールスター水泳大会

○持ちネタを活かして客を楽かすんだ

©NAMCO LTD.

6人参加可能の野球がやってきた!!

ウルトラ（仮称）ベースボール

8月上旬発売予定
カルチャーブレーン
6500円（消費税別）
●カセット
野球
画面は開発中のものです

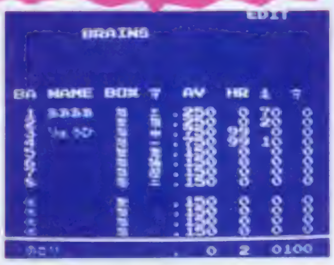
今までたくさんの野球ゲームが登場してきたが、また1本、夏へ向けて発売される。

ザッとここに紹介してみよう。まず、登場するのは御存知の12球団に、謎に包まれた6球団、そして、自分でエディットできる6球団の、合わせて24球団。球場も全部で6つもあるのだ。さらに、5～130試合の完璧なペナントレースが楽しめ、1～6人までがゲームに参加できるのだ。そのうえ、打席ごとの表示打率、本塁打、試合ごとの表示防御率が刻々と変化していくのだ。さらにさらに、守備位置（シフト）もピッチャー、キャッチャーを除く全選手が自由自在に動かせたり……。

このほかにも、いろんな機能がいっぱい付いているとのことだ。

ペナントレースの開幕だ。プレイボール

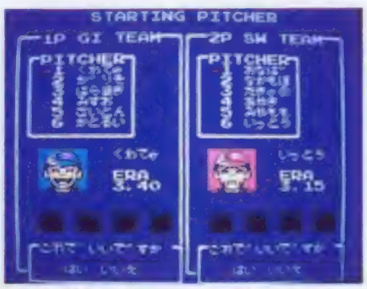
チームをエディット



チームをエディトして作っているトコロ。ムチャクチャなチームができそう──

6つの球場の中から、どれを選ぼうかな

自軍の試合展開をみせる7回ウラ



先発投手を選ぶのにも苦労するのだ……

こんな極端なシフトもできちゃう

ボーリングの面白さを再確認する

パーフェクトボーリング

7月発売予定
東京書籍
価格未定
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

今、静かなブームを呼びつつあるボーリング。未来のボーリング場を舞台にしたゲームが登場するゾ。

と言っても、ルールは従来のモノといっしょ。操作に馴れるためのトレーニングモード。8人のプロボウラーと対戦するゲームモード。2～4人までの対戦ができるVSモード。VSモードをダブルスで楽しむダブルスモード。と、いろんな遊び方が楽しめるゾ。

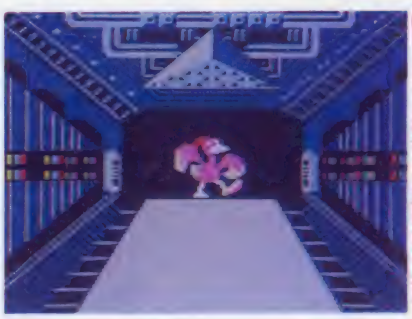
ボールの重さ、利き腕など、細かい設定が本格的なのだ。

キレイなフォーム

画面右下の針を見ながら投球する

キミが対戦するプロボウラーの面々だ!!

ゲームモードで勝つと祝福される



ターキーを取ると七面鳥が出現する

©カルチャーブレーン・TOKYO SHOSEKI

超新作ゲーム戦略大作戦

レンドルやエバートと夢の対戦だ

ワールド・スーパーテニス

7月発売予定
アスミック
価格未定
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

○やってきましたオーストラリア。ここではビシバシ勝ってやるぜ!!

○モード選択画面。シングル、ダブルス、バーサスの3つがある

実際のプレイに迫るリアルなテニスゲームが登場だ。速いサーブ、遅いサーブ、ストローク、ボレーの打ち分けはもちろんのコト、トップスピンやスライス、ジャンピングショットなど、実に多彩なプレイが楽しめるソ。

試合の後には、成長ポイントが与えられる。それを各ステータスに振り分けることによって、好みの選手を作っていくコトができるのだ。

全世界4大トーナメント制覇めざしてガンバるのだ!!

○イワン・レンドルの強力なパッシング・ショットを破れるか!?

○オーストラリアン・オープン開始だ

本宮ひろ志マンが爆発するぜい!!

天地を喰らう

5月19日発売予定
カプコン
5900円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

三国志を題材にした本宮ひろ志の人気コミックがロールプレイングで登場するソ。

ゲームの最初に登場するのは、劉備、関羽、張飛。3人は、私欲の為に天下を狙う逆賊・偽帝を討ち、漢朝復興を成し遂げようと戦いの旅に出た。そして、志を同じくする武将たちを味方につけ、力をつけていこう。

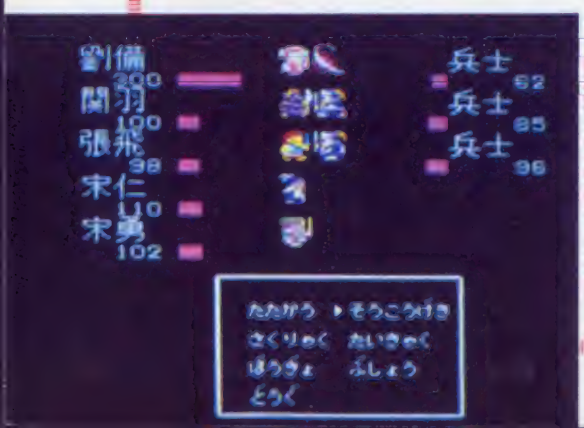
町などで情報を集め、フィールドを歩きまわり、敵との戦闘で経験を積んでいこう。もちろんRPGには欠かせないダンジョンなどもあるソ。

200人以上の武将をウマく使っていくのがコツだ。

張飛	関羽	劉備
○その豪快さでは、かなり有名。字は翼徳	○文武に優れた髭の武将だ。字は雲長	○前漢景帝の血をひいている。字は玄徳

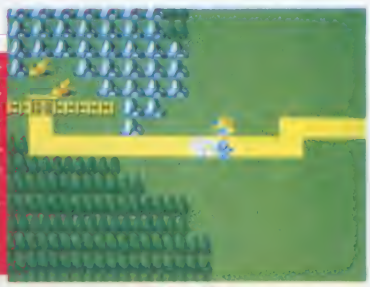
○スタート地点。まずは仲間を集めねば

○志を同じくした3人の出会いの場面だ



戦闘開始だ

○敵兵士が現れた。ザコのようだから、総攻撃でやっつけてしまえ!!



○フィールドを元気に歩いていると……

○武器屋でヨロイや剣を買って力をつける

©アスミック・本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM

カッコいいヨロイを身につけて戦いに挑むのだ

タイトル画面。悪魔龍スリーブの魔の手を阻むのだ!!

中世の雰囲気に浸ってちょうだい

ドラゴンユニット

発売日未定
アテナ
価格未定
●カセット
アクション
画面は業務用のものです

業務用でも登場予定のアクションゲームが、ファミコンでも登場するゾ。

舞台はウエンラリー王国。ある日、太古に封印したはずの悪魔龍ズリーブが現れ、レイラ姫をさらっていってしまった。若き王デュークは、姫を助けるために旅立って行く……、というストーリーでゲームは始まる。

ステージは全部で4つだが、ステージ1に2つ、ステージ3には4つのルートがあって、自分の好きな道を選べる。つまり、組み合わせによっていろいろな進み方ができるのだ。

FC版のグラフィックはどうなるかな?

ステージ3のボス、メデューサ登場だ!!

66 ローリングサンダー

3月17日発売予定 ナムコ 5500円 カセット アクション

昔のスパイ映画を観ているような雰囲気でプレイしてちょうだいな

私は昔、この主人公のようにスパイを志したことがある。その道はけっして甘くはなかった。身分を隠す為には博識でなければならない。英検もソロバンも3級までとった。それから射撃の訓練だ。私の愛する三千円もする水鉄砲は常に相手を貫いた。最後にスパイの絶対条件。それは顔だ。髪も短く、強制的に彫りの深い顔にした。だが、そんな私も、今はナムコにいる。(^{2}KON)

No.6P28で特集

69 じゃじゃ丸忍法帳

3月28日発売予定 ジャレコ 5800円 カセット ロールプレイング

アクション仕込みのじゃじゃ丸くんが、ロールプレイングに初挑戦するっていうからお楽しみ!!

あれから何年たっただろう。「忍者じゃじゃ丸くん」。宿敵なまず太夫から、愛するさくら姫を救い出そうと元気に戦っていたのを思い出す。「じゃじゃ丸の大冒険」。ここでも、彼は奮闘していたのを記憶している。こんなことを突然思い出したのは、私の前に何の前触れもなくその彼が現れたからだ。それもさくら姫を連れて。うろたえている私に、「今度はRPGだ。それからこれを読め」。と言い残し去っていった。彼が置いていった巻物には、"物語は、どの章からでも始められる。そして全てクリアすると……"

あっ!! ここから先が消えている。彼は、何が言いたかったのだろうか? (菊地)

No.6P65で特集

64 オペレーションウルフ

3月31日発売予定 タイトー 5900円 カセット ガンシューティング

出てくる敵をバリバリと撃ちまくるのが快感だ!!

なんかイライラするなぁ。そんな時に、もってこいなのが、このソフト。トラックボールや光線銃で敵をガンガン撃ちまくろう! "狼作戦"の成攻はキミの腕しだいだゾ。(コロ)

No.6P32で特集

65 爆笑! 人生劇場

3月17日発売予定 タイトー 5900円 カセット ボードゲーム

波乱万丈あっての人生。楽しいだけなんて御免さ

人生楽ありゃ苦もあるさ〜♪ 本格的人生シミュレーションゲームの登場だよ〜ん。友だちとワイワイやりながら自分の将来をシミュレートしてみよう。楽しい人生が送れるといいね。(人生コロコロ)

No.5P28で特集

あみだで決まる ウチのが1ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

3月17日から4月6日までにでるゲーム

ルール説明

1〜20までの点数がついている20本のあみだを、各メーカーの担当者が、5つのブロックからそれぞれ1本ずつ選んで、総合得点を競う。高得点をマークしたゲームから、広いスペースでPRができるのだ!!

©アテナ・JALECO・㈱ナムコ・TAITO CORP.

※「ウチのが1ばん」に掲載されているソフトの価格には、すべて消費税は含まれていません。

超新作ゲーム選り大作戦

超新作 究極！の先取り

●ケムコより2本の新作ソフトの情報を入手したゾ。まず1本目は、ホラー物のアドベンチャーゲーム〝悪魔の招待状〟。悪霊が棲む家を舞台に、主人公のサバイバルが繰り広げられるというモノ。カセットで発売は夏頃になるというコトだ。2本目は、アニメ映画の監督でお馴染みのりんたろうが企画した〝キャットランナー〟。近未来の東京23区を救うため、ネコ少年になった主人公が悪と戦うというオリジナルシナリオのアクションRPG。カセットで発売は年末になりそう。

●ヘクトからは〝囲碁道場〟が6月に発売される予定だゾ。予価は4900円（消費税別）。これを機会に道場シリーズが定着するってコトかな？

●テクノスジャパンからは〝双截龍2〟が11月頃に発売される予定だ。カセットで価格はまだ未定。前作〝双截龍〟でのビリー・リーの活躍がまた見られるのかと思うと楽しみなのだ。

●ナムコから発売予定の〝天下一武士（仮称）〟のタイトルが決定したゾ。その名も〝ケルナグール〟。何かスゴいタイトルだね。

●任天堂の〝ファミコン探偵倶楽部2〜うしろに立つ少女〟の発売日が決定したゾ。前編が5月23日。後編が6月21日。価格は各2600円（消費税込み）だ。

●アスミックから発売予定の〝コズミックイプシロン〟の画面写真を手に入れたゾ。これは久しぶりの3Dシステム対応というウレしいソフト。宇宙船型とロボット型に変形するキャラを操り、全16ステージを戦う3Dシューティングゲームだ。詳しくは次号で紹介するゾ。

これが敵の巨大浮遊要塞だゾ!!

---

57 SPC バット・バット・ゴルフ

3月30日発売予定　バック・イン・ビデオ　3500円　ゴルフ

こんなゴルフを待っていた♡

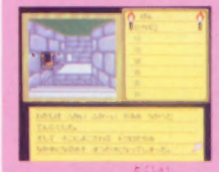
ちょっとファンシーじゃないパターゴルフのゲームだよ。ぜったい面白いから、みんなで遊んでね♡（ゆう）

今号P40で特集

60 SPC シャドウゲイト

3月31日発売予定　ケムコ　6200円　アドベンチャー

数々のナゾを1つ1つ解いていくのだ



RPG感覚のアドベンチャー登場。多くの謎や手強いモンスターがキミに挑む。アイテムや呪文を使って、魔王ワーロックを倒せ!!期待できる。（しん）

No.4 P32で特集

62 SPC ジーザス

3月17日発売予定　キングレコード　5900円　アドベンチャー

アニメ映画を1本観る気分でプレイしてね

キミは、このゲームに感動せずにはいられないだろう。すぎやまこういちの華麗なBGM。アニメタッチのグラフィックで贈る、超ド級SFアドベンチャーゲームだ！（境）

No.3 P36で特集

55 SPC 暗黒神話

3月24日発売予定　東京書籍　5900円　アドベンチャー

クマソの呪いを打ち破るのだ!!

諸星大二郎原作の暗黒神話。部屋を暗くしてプレイしろ!!（江）

No.4 P28で特集

59 SPC ホームランナイター

3月31日発売予定　データイースト　5800円　野球

もうすぐ野球の季節がやってくる!!

ペナントリーグ、日本シリーズのMVPにクルマをプレゼントできなかったことが、残念でなりません……。（タケ）

No.1 P16で特集

60 SPC 光GENJI・ローラーパニック

3月20日発売予定　ボニーキャニオン　3200円　アドベンチャー

光GENJIといっしょに犯人捜し

♡好きな人といっしょに町の中を歩けたら…♡あの人と私の相性は…♡ゲームというより会話を楽しめるマガジン感覚の方が…。という人には最高！（紫）

No.6 P44で特集

41 SPC アフターバーナー

3月30日発売予定　サン電子　6200円　シューティング

業務用からの強力移植版だゾ。新学期、ノートと共に、アフターバーナー。（江口）

No.2 P22で特集

50 SPC HOLY DIVER

3月17日発売予定　アイレム　5500円　アクション

魔法をウマく使うのがコツだ

とことん炎きを追求。いカがかしら…!?（かなえ）

No.6 P36で特集

53 SPC 松本亨の株式必勝学II

3月31日発売予定　イマジニア　9800円　株式シミュレーション

リアルな株式シミュレーション

「買ってくんなきゃヤダー」（みほりん）

今号付録で特集

55 SPC ビッグチャレンジ!ガンファイター

3月28日発売予定　ジャレコ　3200円　アクション

父を殺したならず者を倒せ!!

お待たせしちゃいました。まずは、楽しんで下さいね（菊地）

No.6 P46で特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©キングレコード・KEMCO・ジャーニーズ事務所・DATA EAST CORP.・PACK-IN-VIDEO.,LTD.・諸星大二郎／東京書籍・JALECO・IMAGINEER CO.,LTD.・IREM CORP.・SEGA／SUN SOFT　・アスミック

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

3月

17日 ●爆笑/人生劇場 ★タイトー♣5900円(別)
17日 ●HOLY DIVER ★アイレム♣5500円(別)
17日 ●ローリングサンダー ★ナムコ♣5500円(別)
17日 ●ジーザス ★キングレコード♣5900円(別)
20日 ■光GENJI・ローラーパニック
★ポニーキャニオン♣3200円(別)
24日 ●ファミリーピンボール ★ナムコ♣4900円(別)
24日 ●暗黒神話 ★東京書籍♣5900円(別)
24日 ♥機動警察パトレイバー ★バンダイ♣500円(込)
24日 ♥危険な二人 後編 ★データイースト♣500円(込)
28日 ●じゃじゃ丸忍法帳 ★ジャレコ♣5800円(別)
28日 ■ビッグチャレンジ/ガンファイター
★ジャレコ♣3200円(別)

30日木 PCEngine FAN 5月号発売日

30日 ●アフターバーナー ★サン電子♣6200円(別)
30日 ■バット・バット・ゴルフ
★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)
31日 ●ホームランナイター
★データイースト♣5800円(別)
31日 ●オペレーションウルフ ★タイトー♣5900円(別)
31日 ●シャドウゲイト ★ケムコ♣6200円(別)
31日 ●松本亨の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円(別)

4月

4日火 ファミマガ Video 5月号発売日

7日金 ファミコン Magazine 1989 No.8 発売日

7日 ●ガーフィールドの一週間
★トーワチキ♣5500円(別)
上旬 ■Fairy tale ★ソフトプロ♣未定
14日 ●ドラゴンスピリット ★ナムコ♣5200円(別)
20日 ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄♣9800円(別)

21日金 ファミコン Magazine 1989 No.9 発売日

21日 ♥タマ&フレンズ ★バンダイ♣500円(込)
25日 ●ダウンタウン熱血物語
★テクノスジャパン♣5900円(別)
27日 ●本命 ★日本物産♣9800円(別)

28日金 PCEngine FAN 6月号発売日

下旬 ●ベースボールスター ★SNK♣5900円(別)
下旬 ●デビルマン ★ナムコ♣5500円(別)

5月

1日 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣6000円(別)
2日 ●株式道場 ★ヘクト♣9800円(別)

19日金 ファミコン Magazine 1989 No.10 発売日

19日 ●天地を喰らう ★カプコン♣5900円(別)
中旬 ●激亀忍者伝 ★コナミ♣未定
23日 ■ファミコン探偵倶楽部2 前編
★任天堂♣2600円(込)
26日 ●スーパーチャイニーズ2
★カルチャーブレーン♣5900円(別)

30日火 PCEngine FAN 7月号発売日

6月

上旬 ●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?
★ソフエル♣5500円(別)
21日 ■ファミコン探偵倶楽部2 後編
★任天堂♣2600円(込)
下旬 ●ホワイトライオン伝説 ★ケムコ♣6200円(別)
下旬 ●キテレツ大百科 ★エポック社♣未定
下旬 ●脱獄
★ケイ・アミューズメントリース♣5600円(別)
未定 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣6800円(別)
未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
未定 ●マーダークラブ ★セタ♣6800円(込)
未定 ●囲碁道場 ★ヘクト♣4900円(別)

7月以降

7月下旬 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣5800円(別)
7月未定 ●MOTHER ★任天堂♣6500円(込)
7月未定 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣6000円(別)
7月未定 ●アメリカンドリーム
★ココナッツジャパン♣5900円(別)
7月未定 ●なんてったって//ベースボール ★サン電子♣未定
7月未定 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6800円(別)
7月未定 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣未定
7月未定 ●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣未定
7月未定 ●ウルティマ〜聖者への道
★ポニーキャニオン♣5900円(別)
7月未定 ●谷川浩司の将棋指南III
★ポニーキャニオン♣5800円(別)
7月未定 ●パーフェクトボーリング ★東京書籍♣未定
8月上旬 ●ウルトラベースボール(仮称)
★カルチャーブレーン♣6500円(別)
8月中旬 ●必殺道場破り ★シグマ商事♣6500円(別)
8月中旬 ●サンダーバード
★パック・イン・ビデオ♣5500円(別)
8月未定 ●甲子園
★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
8月未定 ●W・I・L・D・O・W ★カプコン♣5900円(別)
8月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6800円(別)
8月未定 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
8月未定 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)
9月下旬 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣未定
9月未定 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣未定
9月未定 ●名門多古西応援団 ★アスミック♣未定
9月未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣未定
9月未定 ●シャンカラ ★アイ・ジー・エス♣未定
9月未定 ●マルサの女 ★カプコン♣5900円(別)
9月未定 ●激闘プロレス// ★テクモ♣5800円(別)
9月未定 ●未来戦史ライオス
★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
9月未定 ●Captain ED
★CBS・ソニーレコード♣5900円(別)
10月未定 ●ヴィナス戦記 ★バリエ♣未定
10月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
10月未定 ●V'BALL ★テクノスジャパン♣未定
10月未定 ●忍者らホイ! ★アスキー♣未定
10月未定 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい
★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
10月未定 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
11月未定 ●双截龍2 ★テクノスジャパン♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●LIVE IN POWERBOWL
★エピック・ソニーレコード♣未定

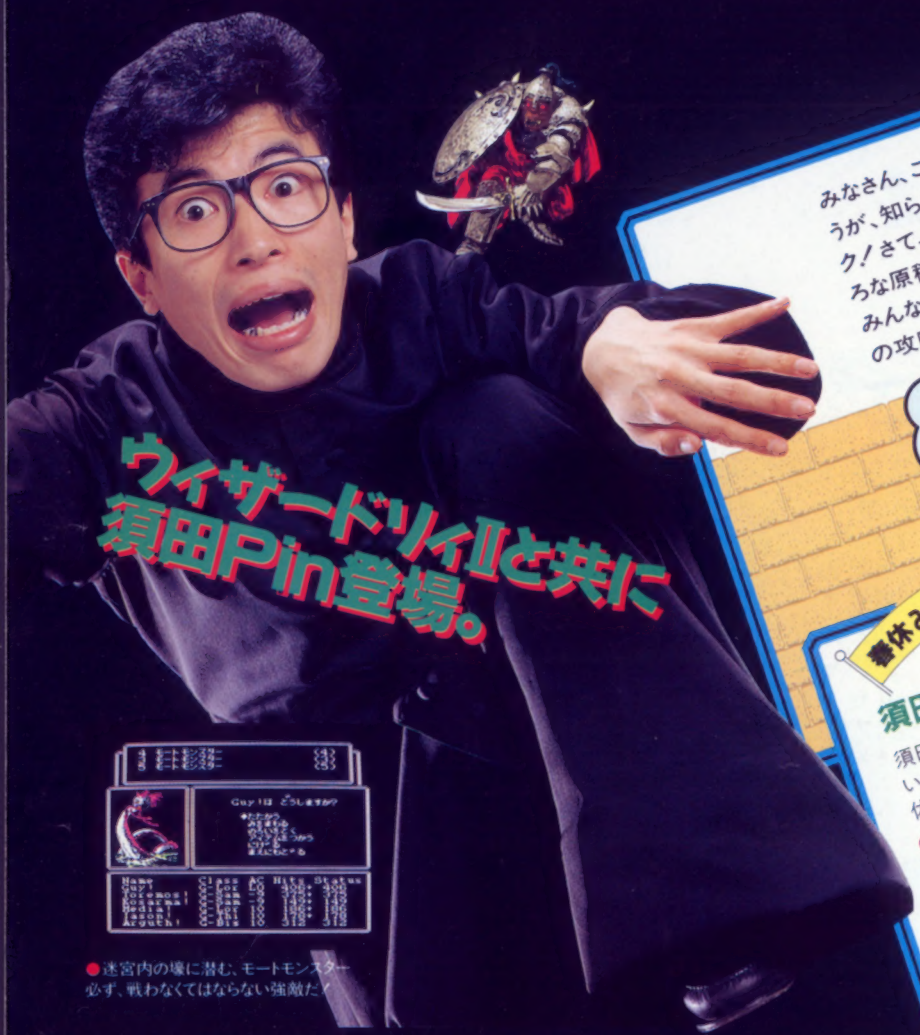
発売日未定

●ミシシッピーを越えて ★スクウェア ●ガデュリン ★セタ
●マインド・シーカー ★ナムコ ●キャプテン翼2 ★テクモ
●ドラゴンバスターII ★ナムコ ●黄金バット ★学習研究社
●ケルナグール ★ナムコ ●ロボコップ ★データイースト
●スーパースターブロレスリング ★ポニーキャニオン
●ヘラクレスの栄光II ★データイースト ●アーコン ★BPS
●DRAGON NINJA ★データイースト ●道 ★バップ
●坂本龍馬 ★東芝EMI ●サイゾウ(仮称) ★九娯貿易
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●麻雀大会 ★光栄 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社 ●ガンヘッド ★バリエ
●Might and Magic ★学習研究社
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ
●ファンタジー ★ポーステック ●チャイルズクエスト ★ナムコ
●ストライダー飛竜 ★カプコン ●ドラゴンユニット ★アテナ
●モンスターパーティー ★バンダイ ●美味しんぼ ★バンダイ
●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ ♥ピンボール ★任天堂
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●中華大仙 ★タイトー
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ●燃える!お兄さん ★東宝
●Q. B. Scramble ★ポニーキャニオン
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●ドラゴンクエストIV ★エニックス ●忍者龍剣伝2 ★テクモ
●名門第三野球部 ★バンダイ ●コズミックウォーズ ★コナミ
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易 ●悪魔の招待状 ★ケムコ
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●アバドックス ★ナツメ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン
●ファリア ★ハイスコアメディアワーク
●ナイトライダー2 ★パック・イン・ビデオ
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード
●激闘スタジアム// ★テクモ ●キャットランナー ★ケムコ
●レーサーミニ四駆(仮称) ★コナミ

ASCII
ASCII CORPORATION

FAMICOM FAMILY

Wizardry®



ウィザードリィⅡと共に須田Pin登場。

●迷宮内の壁に潜む、モートモンスター。必ず、戦わなくてはならない強敵だ！

みなさん、こんにちは!! 須田Pinです。僕のことを知ってる人もいるでしょうが、知らない人は覚えてください。ウィザードリィの須田Pinです。ヨロシク！さて、ウィザードリィⅡも発売され、僕もいよいよ忙しくなります。いろいろな原稿を書いたり、春休みには、ウィザードリィ キャラバンを行ないます。みんな、ぜひ遊びに来てください。それから僕が執筆したウィザードリィⅡの攻略の手引きもでたので、ぜひ買ってくださいね！ **新発売**

みんなで買おう

須田Pin監修・完璧版オフィシャル
ウィザードリィⅡ攻略の手引き
ビジネス・アスキー刊
定価780円

春休み特別企画

須田Pinの春休み ウィザードリィキャラバン

須田Pinが駆けまわる!!

須田Pinがキミの街にやってくる。多くの悩めるウィザードリィフリークに救いの手を差し延べるべく、ウィザードリィⅡと共に主要都市を駆けまわる。春休みは須田Pinに会いに行こう！

●須田Pinのウィザードリィキャラバン・スケジュール

開催日	時間	開催場所	地区
3月25日(土)	13:00～	横浜高島屋屋上(雨天中止)	横浜市西区
3月28日(火)	13:00～	西武百貨店池袋店7F玩具売場	東京都豊島区
4月3日(月)	13:00～	大阪キディランド梅田店	大阪市北区
4月4日(火)	13:00～	名古屋三越百貨店栄店玩具売場	名古屋市中区栄

新発売

■ファミコン版として登場以来、いまだにRPGファンに人気が高い「ウィザードリィ」第2弾！（キャラクタは新たに作ったり、またターボファイルを使って前作で育てたキャラクタを転生させることができます。）■新たな冒険の舞台は山中に築かれた地上6階にまでおよぶ複雑な3D迷宮。■襲いかかるモンスター達を倒し、伝説の龍ル・ケブレスが守る宝珠をキミは手にすることができるだろうか。

これぞ本格的RPGの手ごたえ

ウィザードリィⅡ・リルガミンの遺産

ファミコン版

ゲームカセット HSP-13

●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
●ターボファイル対応 TF

標準小売価格6,500円 ※特に13才以上の青少年にオススメ。

● 発売後地域により品切れが予想されます。次回発売は4月に予定しています。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 7 4月7日
平成元年4月7日発行
第5巻第7号(通巻77号)
第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

僕らはマリオと強くなる。

キノコ王国からキノコワールドへ舞台を移しクッパ軍団と三度対決。今回は大魔王クッパの子供達、コクッパ7兄弟が敵に加わりキノコワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には7つの国の王様を魔法の杖で動物の姿に変えてしまいます。マリオとルイージはキノコワールドに平和を取り戻すため、冒険へと旅立つのでした。

任天堂
テレホンサービス
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

スーパーマリオブラザーズ™

SUPER MARIO BROS. 3

3メガカセット
HVC-UM
希望小売価格
6,500円

発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 300円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

©1988 Nintendo

雑誌 27711-4/7

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan